平成元年7月7日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第5巻第12号（通巻82号） 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

490 YEN
1989
NO.12
7月7日号

創刊4周年
超ウルトラ
特大号

2大付録で大特集

SDガンダム2

① 52ページ別冊 マップ・データブック

② ファミマガ特製 MSユニット下じき

緊急特報

●あの第3弾を詳細レポート

ツインビー3

●アメリカ状況最新版
速報！CESレポート

●新軌軸！7大新作

名門！第三野球部 ウルトラベースボール

必殺道場破り/全米プロバスケット
ビッグチャレンジ！GOGOボウリング
ファリア/パーフェクトボウリング

●ゲームボーイFAN
倉庫番/ロードランナー/ミッキーマウス

●2大RPG情報

ドラゴンクエストIV/MOTHER

100ページ
スーパー
別冊付録

ディスクライター

書き換えゲーム

オールカタログ

ファミリーコンピュータ Magazine
1989 NO.12 7月7日号
平成元年7月7日発行
第5巻第12号（通巻82号）
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105－55 東京都港区新橋4－10－1
問い合わせ ☎03（459）1700代
特別定価490円（本体476円）

Nintendo®
HANDY GAME MACHINE
GAME BOY™

街は、挑戦者でいっぱいだ。

1人でも遊べます

対戦型
テトリス™
TETRIS

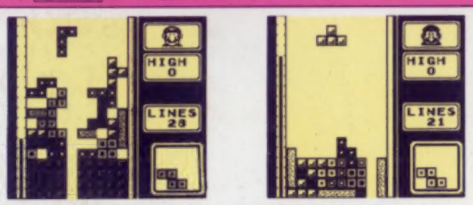
"TM AND ©1987 V/O ELECTRONORGTECHNICA ("ELORG"), TETRIS LICENSED TO BULLET PROOF SOFTWARE AND SUB-LICENSED TO Nintendo. ©1989 BULLET PROOF SOFTWARE ©1989 Nintendo ALL RIGHTS RESERVED. ORIGINAL CONCEPT, DESIGN AND PROGRAM BY ALEXEY PAZHITNOV."

画面上に次々と現れ落ちてくる7種類のブロックを
回転・移動させながら、よこ一列にならべると
ラインが消えて得点になる……
シンプルでたのしく興奮度満点のゲーム！！！！！

対戦型 テトリス
希望小売価格 2,600円（消費税含む）

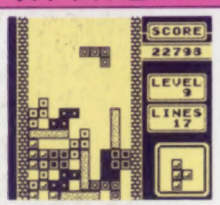
対戦型 テトリス 通信ケーブルセット
希望小売価格 3,800円（消費税含む）

◆対戦型 2-PLAYER（プレイヤー）ゲーム



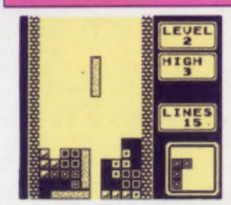
2段（ダブル）同時に消すと相手ブロックを1段。
3段（トリプル）同時だと相手のブロックを2段。
4段（テトリス）で相手のブロックを4段押し上げることができ、天井まで押し上げられた方が、負けとなります。

◆A-TYPE（エータイプ）ゲーム



持久戦タイプのテトリスです。できるだけ多くのラインを消し得点を競うゲームです。

◆B-TYPE（ビータイプ）ゲーム



25ライン全てを消し終えた時点で、得点を競いあうタイプです。

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541－6113
東京支店 TEL.(03)254－1781 大阪支店 TEL.(06)245－4155 名古屋営業所 TEL.(052)571－2506 岡山営業所 TEL.(0862)52－1821 札幌営業所 TEL.(011)621－0513
©1989 Nintendo

雑誌 27711－7／7
© by Tokumasyoten 1989 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

平成元年7月7日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第5巻第12号（通巻82号） 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

490 YEN
1989
NO.12
7月7日号

創刊4周年 超ウルトラ 特大号

2大付録で大特集

SDガンダム2

① 52ページ別冊 マップ・データブック

② ファミマガ特製 MSユニット下じき

緊急特報

●あの第3弾を詳細レポート

ドンキーコング3

●アメリカ状況最新版
速報！CESレポート

●新軌軸！7大新作

名門！第三野球部 ウルトラベースボール

必殺道場破り/全米プロバスケット
ビッグチャレンジ！GOGOボウリング
ファリア/パーフェクトボウリング

●ゲームボーイFAN
倉庫番/ロードランナー/ミッキーマウス

●2大RPG情報

ドラゴンクエストIV/MOTHER

100ページ スーパー 別冊付録

ディスクライター 書き換えゲーム

ホールカタログ

任天堂 ファミリーコンピュータ
FAMICOM FAMILY

追3

バッテリーバックアップ機能つき！

戦艦にMSを搭載できる！

1ターンに12体も動かせる！

ガチャベースでもMS生産あり！

第3の武器出現！

カウントダウン 3..2..1..

6月25日

美味しんぼ

7月発売予定

¥5,800(予)

ROMカセット

究極のメニュー三本勝負

製作・発売元　新正工業株式会社
販売元　株式会社バンダイ

グルメブームの火付け役、「美味しんぼ」が、コマンド選択式アドベンチャーゲームになって、君の味覚に挑戦！アンキモ編、焼き魚編、ラーメン編、3つのメニューを極めよう！

©雁屋哲・花咲アキラ/遊・シンエイ・小学館・NTV ©SHINSEI 1989

名門！第三野球部

8月発売予定

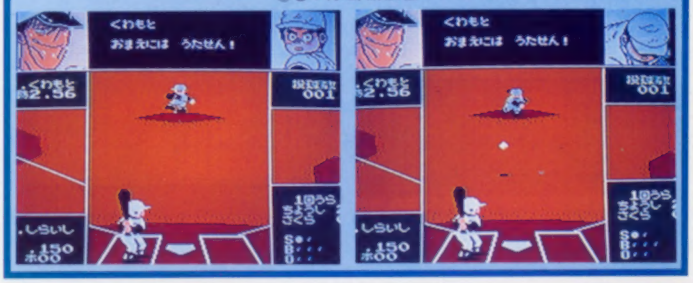
¥5,800(予)

ROMカセット

週刊少年マガジン創刊30周年記念ソフト

週刊少年マガジンでおなじみの、あすなろ君が大活躍！アニメーションウインドーとドラマチックモードで、臨場感バツグンの、とことんなりきり野球ゲームだ！

©むつ利之/講談社・フジテレビ・NAS ©BANDAI 1989



●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は一部の商品を除き、税抜きになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

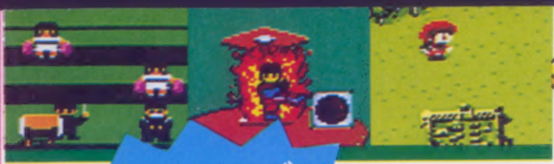
「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◀このマークのお店でお求めください！

バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京☎03-847-0026・0061
電話番号はよく確かめてネ！

株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

BANDAI

いよいよ、発売
オートバトル機能もついた!
キャラ数45!!マップ数30!!
ついに、
興奮と感動の
一大スペクタクル
幕が落とされる!!
ガチャポン戦士2
カプセル戦記
ROM カセット
¥6,800(予)
Nintendo GAME BOY™
8月発売予定 ¥2,800(税込)
Hyper Lode Runner®
名作、ロードランナーが
ゲームボーイソフトで初登場!
対戦型
1人でも遊べます
LODE RUNNER by Broderbund
©1983 Doug Smith ©1989 BANDAI
All rights reserved.
製作・発売元
新正工業株式会社
販売元
株式会社バンダイ
©創通エージェンシー・サンライズ ©SHINSEI 1989
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
SD ガンダム



創刊4周年超ウルトラ特大号

1989 7月7日号 **12**

100ページ スーパー別冊

●今だから500えんゲームに注目! 永久保存版だ

ディスクライター 書き換えゲーム全カタログ

★エキサイティング3大付録

●ガンダムファン必携! 二度と手に入らないスーパー付録

SDガンダム

2大付録大特集

①52ページ別冊 マップ&データブック

②SDガンダム2 ユニットデータ下じき

月イチ連載 7月カレンダー

●モンスターや町の人が大集合

MOTHER

92 **超ウルトラ技+1**

〈優勝技〉スーパーチャイニーズ2・2大パスワード公開/天地を喰らう・弱い敵の出現場所公開/ホームランナイター・絶対ノーヒットノーラン・対戦チームを変えられる ほか

122 **超新作ゲーム先取り大作戦**

CSG、おもちゃショー最新情報/中華大仙/忍者龍剣伝2/いただきストリート/コンフリクト/双截龍II/スウィートホーム/麻雀大会/ホステージ/ファミコン野球盤 ほか

59 ●キミの悩みをDr.Qが即答! **30秒Q速解答**

『激亀忍者伝』や、『ホーリーダイヴァー』、『Mからの挑戦状』を中心に、今号も誌面の隅々まで使い切ってズバッと解答!!

67 ●ファミコンのTVCMをのぞいちゃおう **ファミマガJournal**

74 ●新作ゲームがドドンと当たる **ファミマガ読者プレゼント**

104 ●新しくなるサービス情報 **テレマガSTATION**

105 ●キミのハガキで作るページ **ファミマガSTATION**

110 ●ちょっとオカルト『ホラーストーリー』 **ぼくたちゲーセン野郎**

112 ●お待たせ『北斗の拳III』なのだ **メガドライブFAN**

114 ●今売れてるゲームはコレだ **週間ゲームベスト20**

130 ●ゲームの発売日がひと目でわかる **新作カレンダー**

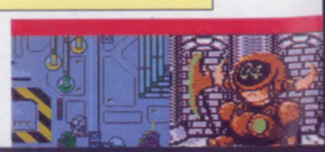
ゲーム別さくいん

- 蒼き狼と白き牝鹿……59,60,62,64
- アフターバーナー……102
- いただきストリート……124
- Mからの挑戦状……64
- がんばれペナントレース!……62
- クインティ……129
- 激亀忍者伝……60,102
- コズミックイプシロン……128
- コンフリクト……125
- ジーザス……62
- じゃじゃ丸忍法帳……63,100
- シャドウゲイト……62
- スウィートホーム……126
- スーパーチャイニーズ2……94
- SDガンダム……付録②
- SDガンダム2……129,付録②③
- SDガンダムマップコレクション……付録②
- 赤龍王……60
- 全米プロバスケット……30
- ダウンタウン熱血物語……61,98,100,102
- 脱獄……129
- 双截龍II……125
- タマ&フレンズ……103
- チャイルズクエスト……129
- 中華大仙……123
- 超人ウルトラベースボール……22
- ツインビー3……6
- デビルマン……59
- 天地を喰らう……95,98
- ドラゴンクエストIV……10
- ドラゴンスピリット……98
- ドラゴンバスターII……59,101,102
- 忍者龍剣伝2……124
- パーフェクトボウリング……32
- ビッグチャレンジ/GOGOボウリング……34,129
- 必殺道場破り……28
- ファミコン探偵倶楽部II……99,129
- ファリア……26
- ファミコン野球盤……127
- Fairy tale……60
- プロ野球?殺人事件!……60
- ベースボールスター……96
- ホームランナイター……100,102
- ホーリーダイヴァー……62
- ホステージ……127
- 麻雀大会……126
- マーダークラブ……129
- MOTHER……14,とじこみ
- 名門!第三野球部……18
- ローリングサンダー……63
- ロジャーラビット……61

☎03-459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問内容は雑誌に書いてあることについてのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

Publisher/山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chief/山森尚 ●Sentrior Contributing Editor/村田憲生 ●Senior Editors/山本直人・渡辺雅人 ●Editors/相沢浩仁・市原絹代・坂井肇・清水理恵・日髙律子・三浦昭彦・湊博道 ●Editorial Staffs/荒田茂樹・岡部功子・片岡祥子・小林伸一・黒井敏典・斉藤義久・佐藤善一・島田政幸・千葉隆司・福永勇・守屋貴章 ●Assistant Editors/市原和幸・稲田正義・臼井かおる・岡崎栄子・小竹信一・風間尚仁・北村光広・鬼頭弥生・見目勝美・後藤恵美・小林正己・佐藤水絵・澤田剛・菅間紀夫・鈴木浩一・関本恵理子・曽根文司・髙田雄介・竹内勝幸・田中雅和・西牧真・根岸学・馬場博・早川和広・平山譲・広井伸也・広瀬努・深川悟郎・福田英幸・堀内俊明・山本晃央 ●Proof Readers/笠原紀彦・中野清吉 ●Contributors/ゲームフリーク・宮川総一郎・●Staff Photografers/浜野忠夫・河行勝美 〈制作〉●Art Director/片野厚子 ●Editorial Designers/大塚友美子・西川典枝・松尾泰男・㈱ディーズ・デザイラ・ラッキームーン・クリエイティブプレイ・マッシュアイランド・渡部孝雄・福島ひろみ・今野文恵・柳沼健・小松雅彦・奥川奈津子・福田克徳・荒井智広・佐藤基樹・鈴木潤 ●Cover Illustrater/佐々木けい子 ●Cover Designer/保坂一彦 ●Finish Designer/㈱創文新社・キンダイ・太洋プロ・あくせす ●Printer/凸版印刷株式会社



CONTENTS

★スペシャル3大特報

⑥
●いっきなりの大特報！ みなさま期待のニューゲーム!!
ツインビー3 ポコポコ大魔王

⑩
●情報総決算！ 新モンスター"マネマネ"も登場するぞ
ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち

⑭
●マザーズデイの中をいっしょにのぞいてみないか
MOTHER マザー

★新機軸！7大新作

⑱
●ドラマティックにゲーム体験！
名門！第三野球部

㉒
●爆笑必至!! お祭りさわぎでスーパー野球
超人ウルトラベースボール

㉖
●かわいい女の子が大冒険！
ファリア

㉘
●修行をつんで道場の看板はいただくぜ！
必殺道場破り

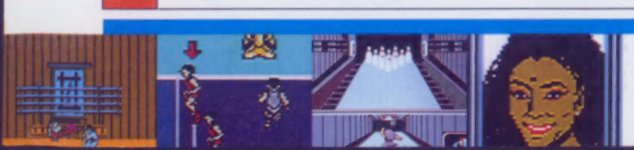
㉚
●これがワールドライクなバスケット！
全米プロバスケット

㉜
●300点をめざしてがんばろう！
パーフェクトボウリング

㉞
●どこかで見たよな人と勝負勝負！
ビッグチャレンジ！GO GO ボウリング

⑦
●いよいよ熱くなってきたUSAファミコン状況!!
アメリカ現地取材速報！CESレポート
コンシューマ エレクトロニクス ショー

⑯
●情報ぶっちぎり！ ゲームボーイ情報もファミマガにおまかせだ
GAME BOY FAN
ハイパーロードランナー
ミッキーマウス/倉庫番



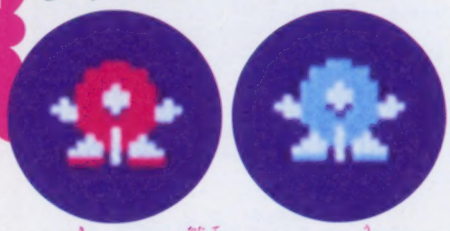
©徳間書店 1989 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。
なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

またまた登場！おなじみの2機が弟捜しに出撃だ！

GO!

ウインビー　ツインビー



○いつもの2機。こんどは片手ずつダメージを受けるぞ

『グラディウス』と並ぶコナミの名物シューティング『ツインビー』に新作登場！　おなじみの2機がおつかいに出たまま帰ってこない〝グインビー〟を捜しにいくというのが今回のストーリーなのだ。

横スクロールなどの一風変わった要素の入った前作『もえろツインビー』と違い、「3」はオーソドックスに縦スクロールの全5面。元祖『ツインビー』に近くなっている。もちろんゲームは超オモシロだ!!

恒例！ベルを撃ってパワーアップしよう

パワーアップはいわずと知れた〝ベル〟。新しく〝レーザー〟が加わった以外は今までと変わりなし。同じ感覚で新しいゲームが遊べるわけだ。

白色

ツイン砲

○撃つ弾がツインになって強力

青色

スピードアップ

○7段階までスピードアップだ

黄色

スコアアップ

○500点から1万点までアップ

ビー

ボーナス

○ベルを撃ちすぎるとコイツに

青・白点滅

バリア

○自機のまわりにバリアがつく

赤・青点滅

分身

○1人なら2つ、2人は間に1つ

赤色

レーザー

○初登場の貫通弾。便利かな？

ベルがカンコン

とうぜん撃つと色が変わっている。欲しい色に合わせよう

分身！

これが分身。1人プレイなのでうしろに2つついてる

スコア表示なのだ

スピード段階の表示も加わった。2人プレイで便利なのだ

コミカルシューティング第3弾大発進！

特報

ツインビー3 ポコポコ大魔王 TM

8月下旬発売予定 コナミ 価格未定

カセット 1M+1M

シューティング

いつもの地上キャラだって健在している

いっぽうの地上キャラを倒して出るアイテムも昔のまま。唯一加わったのが〝炎のマッチ〟というアイテム。ミルクで1UP、キャンディで3ウエイなどイキナリ遊んでもとまどうことナシ!!

クエスティオン

?

●敵を全滅させるかハズレか…

$袋

ボーナス

●スコアアップ。リンゴも同じだ

スーパーキャンディ

3方向ショット

●撃つ弾が3方向ショットに!

パワーアップミルク

1UP

●取ると自機が1UPするのだ

標識だって敵!?

一見、背景のようだけれど、ちゃんとした建造物。やっつけるとアイテムが出てくるぞ

メトロノームだ

これも敵キャラ。ヘコヘコ動きながらも、しっかりと弾を出してくる!

炎のマッチで無敵パワー!

〝炎のマッチ〟を取ると雲から〝炎のベル〟が出る。これを取ると炎で燃えつきるまで無敵になるんだ。

2人プレイにだってお遊びいっぱいだ!

当然2人同時プレイもOK。2人プレイでのみ使えるテクニックも健在だ。残念ながら今回は3人同時プレイはできないけれどね。

ワイドショット

2機のスピードが同じだと、手をつないで4方向ショットが撃てるようになるぞ。

●仲良くいけば、うしろにも星型の弾が出ちゃうのだ

スーパーバリア

●周囲をクルン!と星がまわる。ぶつかれば出現する

2人で相々傘!?

●手をつないでいる時のバリアはなんと相々傘になる

©KONAMI

5つのステージがツインビーとウインビーを待ちうけているぞ！

動物やモノなどのモチーフを、おもしろくアレンジしている敵ガウリの『ツインビー』。〝3〟でもそれが存分に発揮されていて、キャラを見ているだけで楽しい。背景や音もますます洗練。「ルールは簡単、中身は凝り性！」とばかりの仕上がり。2機を待ち受ける全5面の魅力を、じっくりとご覧あれ。

第1ステージ キャッスルランド

このステージは基本的に森の中。今までと似たような背景の中を進んでいく。とちゅうにある雲のカカった山なんカが、ナツカシイ気がするねぇ。

ボスはお城に住むドラゴン。チョコマカ走りまわるドラゴンがその敵……と思いきや!?

○高い山にポッカリ雲。でも、右の湖からは敵が狙う

○ここがお城。中に入ってみると…

こいつがボス

○ドタバタと騒ぐドラゴン。いったいどうした

虫歯が痛あ〜い

○ギョギョッ！ 虫歯のバイキンだらけ。いかにも痛そう

第2ステージ ワナナバニ園

のんびりした雰囲気のこのステージは、水に棲む生物が敵キャラ。バナナの汽車なんかも走っているのだ。ボスのウクレレ隊はショーを見せつつの総攻撃！

ポッポッポ

○テケテケッと演奏しながら音符で攻撃なのだ

○ヤシの木を下目に鉄橋が。のどかなのはいいんだけれどねぇ

○海岸沿い？ 赤いサカナがなんかとってもヒョ〜キンな感じ

○水に浮かぶ葉の上にヒトデがパクパク。空ではクラゲが応戦

空飛ぶクジラ

○ビョーンと空飛びクジラが出現。ジャマ

ファンキーなボスだ

○これがボスキャラ。どっちかというと海坊主!?

○潮吹きクジラに、飛んでくる敵はチョウチョ。とにかく進むんだ

ウクレレ隊

みんなのレベルで遊べる！

『ツインビー3』もうひとつのウリ！は、ゲーム設定がいろいろ変えられること。自分のレベルや好みに応じてゲームを作り変えることができる。

●ステージセレクト

1〜4面の順序を組み変えられるのがこの機能。ステージセレクトも可能になるわけ。5面だけは変えられない。

●プレイヤー設定

ゲームスタート時の自機の数が3〜30機にまで自由に変えられるのがこの機能。コンティニューはナシでもこれなら安心。他にも自機スピードやバリア強度が変更可能だ。

●ゲーム難易度

ゲーム自体の難しさも、2段階に切り換えられるぞ。楽勝でいくか地獄を見るか？

第3ステージ

エアーアイランド

楽器が基になっている敵ガ攻めてくるのが、このステージ。シンバルやメトロノームなどの敵が登場する。

このステージは、先のほうへ進んでいくと、まわりガ水晶に囲まれた通路へと入っていく。ここでは左右から水晶ガニュニュッ！と突き出たりしてくるんだ。

○だんだんハチの巣のような地面に、サックスが飛んでる

○左右からシンバルが接近！ハサみこまれないように注意

○はじめはおだやかな緑の大地。あの標識は何の意味が？

○まわりの壁が水晶に。この先には何が待っているのか……

○止まれの標識。ひき返しちゃおうかな

○げげっ！こんなに突き出さないで

天下無敵！
ヘビメタ クリスタル 地蔵！

○ボスはつっぱりクリスタル地蔵！水晶のヒミツはここにあった!?

最終ステージ

ファイナル

チェック模様のこのステージが最後の面。さすがに敵の攻撃も激しそうだ。

地面から顔を出すモグラや、敵カ味方かわからない窓。そしてその先に待つのは、果たしてポコポコ大魔王!? このヘンな名前の大ボスを倒して、グインビーを見つけ出せ！

○モグラのキツーイ攻撃！あの窓はいったい何を意味している？

○オッと！窓が開いた。その向こうにあるのは地獄か天国か

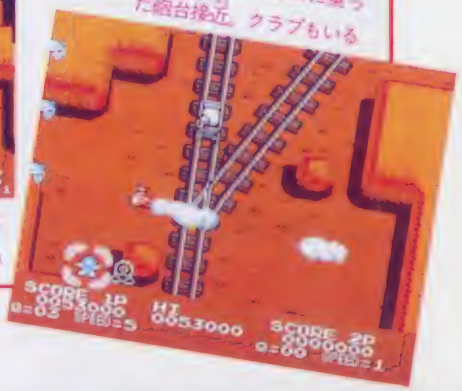
第4ステージ

ダンジョン

ここはツインビーガトンネルの中をくぐったりの立体構造。いかにもダンジョン！敵はおなじみのキャラたちが登場。カニのクラブやパオーなんかも出るぞ。

○直進してくるゾウのパオー。なつかしのツインビーキャラなのだ

○ヘンな顔した岩がボコリッ！トンネルも見えてきたけれども



○正面からトロッコに乗った鉱台接近。クラブもいる

特報LEVEL10!

新モンスター＋DQ情報総ざらえ！

発売日未定　エニックス　価格未定

カセット　4M＋128K RAM　バッテリーバックアップ　ロールプレイング

DRAGON QUEST IV

ドラゴンクエスト

導かれし者たち

変身の呪文"モシャス"を唱えるモンスターが現れたぞ！

モシャスの呪文を覚えてる？

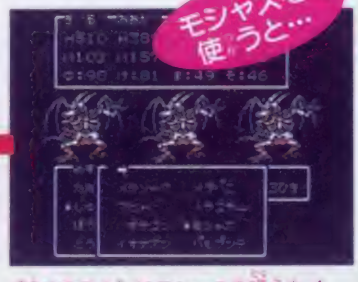
Ⅲで登場したモシャスの呪文は、魔法使い系の呪文で、パーティの仲間に変身してしまうというものだった。たとえば勇者に変身すると、勇者しか使えないギガデインなんていう破壊力最高の魔法も使えるようになるし、僧侶に変身すればザオリクも使える。

ところが、Ⅳでは魔法使いだけじゃなく、モンスターもモシャスの呪文を唱えるのだ。

○男女にかかわらず、パーティの誰にでも変身できてしまう呪文だ！

○勇者の呪文が使えるようになったぞ

○変身したい仲間の名前を選ぶと…

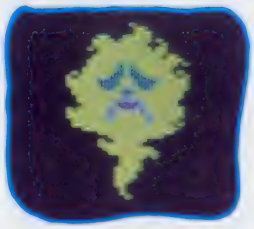


○"めすろん"はモシャスを唱えた！

©エニックス　イラスト／後藤範行・桑畑浩・島浦孝全

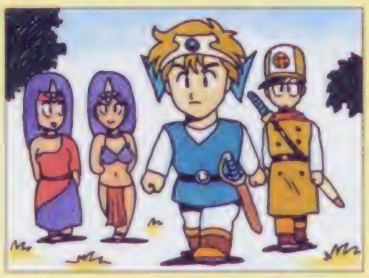
IVのモンスター その名もマネマネはモシャスの呪文を唱えるのだ！

主人公たちのパーティのメンバーそっくりに変身してしまうという、とってもやっかいなモンスターの名前は〝マネマネ〟。なんともストレートなネーミングだ。マネマネがモシャスを唱えると、戦闘画面上にパーティのキャラが現れ、変身したキャラが使う呪文を唱え攻撃してくるんだ。姿だけじゃなく、強さもまるっきり同じだから、こちらが強ければ強いほど相手も強いというわけで、戦いはキビシクなってしまう。マネマネのほかにもこんなキャラがいると大変だ。ペホマズンを使うモンスターが現れたら困るね。



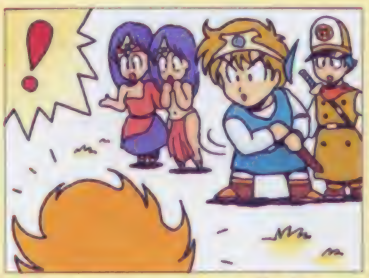
○ふわふわとガスのようなモンスター。ギズモみたい

①旅を続けていると…



○勇者、神官、踊り子、占い師が歩いてると

②見なれない敵が登場



○今までにいなかったような敵が現れたぞ

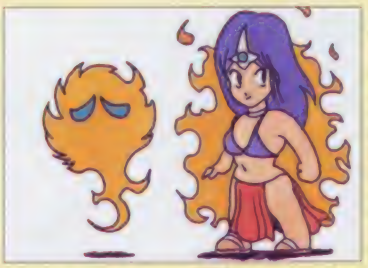
③マネマネが2匹現れた

○黄色いモンスターの名前は〝マネマネ〟だ

④モシャスを唱えた！

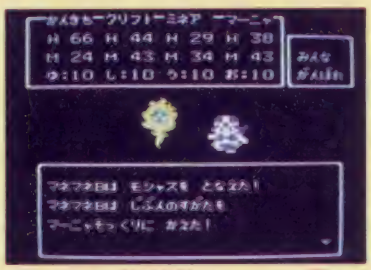
○モシャスを唱えるモンスターは初めて！

⑤誰に変身するのかな



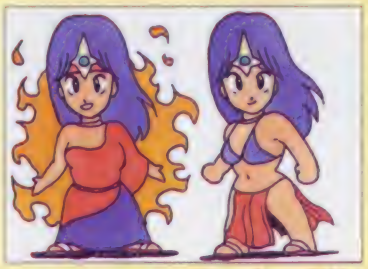
○おや？ ぼんやりと人影が見えてきた…

⑥マーニャになったぞ



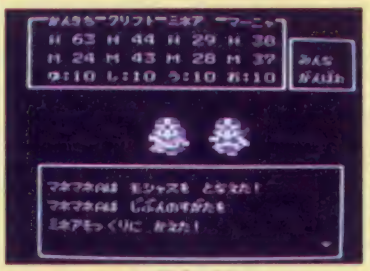
○なんと!! 戦闘画面にマーニャの姿が！

⑦もう1匹のマネマネも



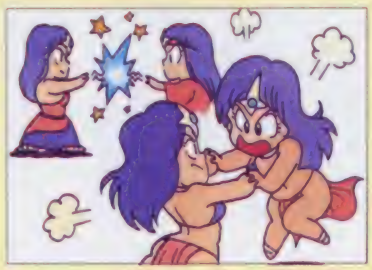
○そして、マーニャの横には新たな人影が

⑧ミネアに変身した！



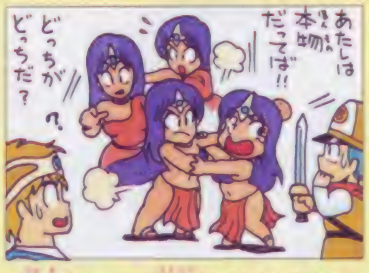
○こんなところに仲間が現れるなんてヘン

⑨使える呪文まで同じ



○モシャスで変身すると強さも呪文も同じ

⑩パーティはパニック!?



○仲間もどっちが本物かわからなくなる？

⑪こんなふうになったら

○パーティ全員の姿にマネマネが変身

⑫何が何だかわからない

○同レベルの勝負になるからHPには注意

総集編

これでIVのすべてがわかる！

これまでに紹介した42点の写真を誌面せましと一挙に集めたぞ

場所編

まずはいろんな場所から。IVでグラフィックはよりリアルに、立体的になった。これまでになかったような場所もたくさん用意されている。そこでどんなことが起きるのか。

城

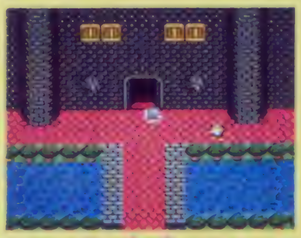
第1話のバトランド城、第2話のサントハイム城。そのほかは？

バトランド城内、王様の部屋。王座に座った王様のほかに3人の人がいる

ここは第1話のスタート地点・バトランド城周辺。看板の文字は読めるらしい

城下町へ続く扉

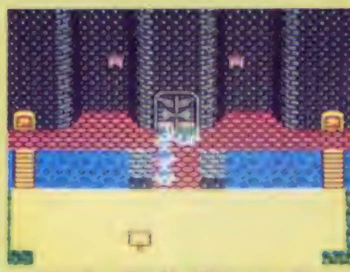
扉には鍵が必要なものと、「とびら」コマンドで開けるものの2とおりがあるんだ。



ここは別の城の扉。もちろん中からも開けられる

扉は少しずつ開いていく。少しずつ中へ中へと開くぞ

上が完全に扉の開いた状態。これで中に入れる



城内に入る扉の前。頑丈そうな扉だ

町・村

町や村の中にも新しい場所が。人々の会話は時間がたつと変わる。

右の写真のつづき。屋上に登ってみると眺めがいいのか

どこかの町か村の中にある建物の中。立体的だ

新しく加わった場所。畑。どんな役割りか？

III以来、とにかくお世話になる教会

これも第1話の舞台、イムルの村。海沿いの村だ

町の中には台所も登場。かめやかまどアリ

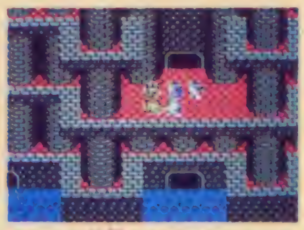
ダンジョン

レイクパナの商人トルネコの冒険の舞台はこのダンジョンなのだ。

これまでのダンジョンにいちばん近いフンイキ。4つのお墓は誰のものなのか

ここも水のダンジョン。この水も波のように押し寄せてくるのか

これがキレイな水のダンジョン。柱のような滝はちゃんと流れる



とても複雑そうなダンジョン？船のまま入れるというウワサあり

モンスター編

これまでにも何度も紹介してきたモンスターたちだが、その姿から、キミの想像力を働かせて、ヤツらの攻撃パターンなんかを予想してみよう。

か細くて弱そうなキリキリバッタ

IIIのこうもりおとこ似のボス、はえおとこ

フィールド上で現れそうな、きりかぶおばけ

ぬいぐるみみたいなカワイさ いたずらもぐら

ジョキジョキ切るのが得意なはさみくわがた

ご隠居さんのようにカンロクがある、コンジャラー

ウーパールーパー一族でワニの親戚はマッドルーパー

乗り物編

移動手段は3通り。陸は徒歩、海は船、空は気球だ。そして、第5話で8～10人の大パーティになったときは、馬車を使っての大移動。馬車の中では体力が回復するうえに、船と気球にも馬車ごと乗り込めるから、IIIの出会いと別れの酒場も必要なくなり、ムダに行き来することもなくなる。

船には主人公たちの船とイベント用の船の2つがある。

船

海の移動手段として欠かせないのが船。IVでは形が少し違う。

何かのイベントが起こりそうな謎の船。マストの前とさん橋にいるのは乗組員

パーティの帰りを待っている船は大陸の先端に停泊中

これは主人公たちが乗っている船の外観だよ

馬車

フィールド上で8～10人のパーティを移動させるための乗り物。

名前がシファイ「パトリシア」みんなの仲間さ

馬車で移動するときは馬車の周りを囲むように

気球

空の移動手段として初めて登場。馬車も乗り込める大きなものだ。

馬車ごと乗り込むピッタリのバルーン。燃料は何

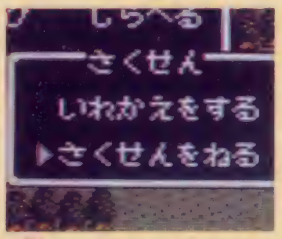
空を飛んでお城の近くに上陸。あとは馬車で移動

コマンド編

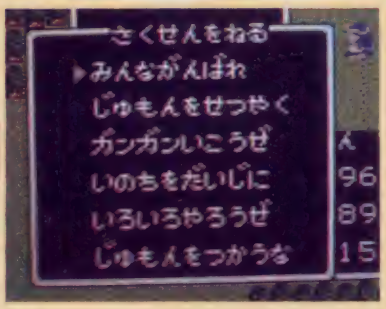
IVでは、あらかじめ戦闘方針を決める「さくせん」コマンドがある。1つはどのような戦い方にするかという「さくせんをねる」と、もう1つは戦闘での中心となる4人を決める「いれかえをする」だ。これらはフィールド上でも戦闘中でも使えるというものだ。戦闘では仲間、勇者の動きを決めてオートバトルへ。

作戦

仲間の戦闘方法をあらかじめ、決められた作戦の中から選ぶ。



新しいコマンド「さくせん」。さらに2つのコマンドを選択



パーティの戦闘方針はこの6つ。メンバーに合う方針にしよう

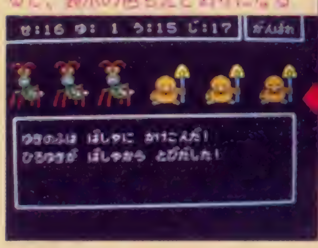
戦闘

初めに仲間の戦闘方針を決めて、勇者を操作するオートバトル式。

これは、勇者の戦闘方針を決める画面。IIのときとほとんど同じ

パーティの戦闘方針を決める画面はコレ。文字が緑色なのは危険信号

戦闘中にもメンバーの入れ替えはできる。危ない"ゆきのふ"を外す



元気いっぱいのキャラと入れ替わると、表示の色も元どおりになる

次号からは装いも新たにドラクエIVを追っかけるぞ!

かたや女の子に人気が出そうな、スライム合体キャラ、キングスライム

早くも男の子の間で「カッコイイ!」と評判になってる、ドラゴンライダーだ

空で出会うとヤダなー。顔つきがドウモウそうでデカそうなのはプテラノバット

何かを噴き出すか、思いっきり吸い込みそうな巨大鼻を持ったこまじん

"はしりとかげ"とはどういう関柄なのか今はまだナゾのコドラ

続報第4弾

マザーズディの人々を紹介するぞ！

MOTHER（マザー）

発売まで、あと1カ月と少しに迫った「MOTHER」今回は墓場&動物園までのストーリーを掲載!!

7月27日発売予定

任天堂　6500円（消費税込み）

カセット　3M＋64K RAM

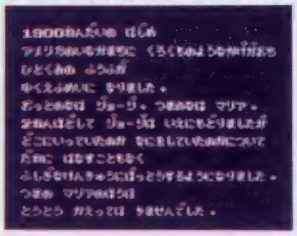
バッテリーバックアップ

ロールプレイング

プロローグ

ゲームの前に今世紀の初めに起こったという不思議な出来事が語られる。主人公の曾祖父の話らしいが、この話がストーリーにどう絡んでくるかは、まったく不明なのだ。

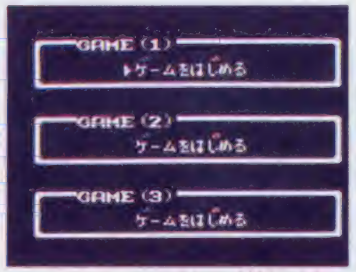
○タイトル画面。宇宙空間に地球が自転。シンプルだが美しい



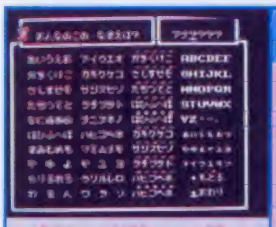
○行方不明になったマリアの消息はやがて明らかになるのだろうか

最初に名前を入力する

MOTHERでは、主人公と仲間たちの名前（6文字まで）をつける。糸井さんのシナリオでは、にんてん、アナ、ロイド、テディと一応名前がある。そして面白いのが、好きな献立を入力すること。自分の家に戻ったとき、おかあさんが自分の好物を作り、体力が回復…というワケなのだ。

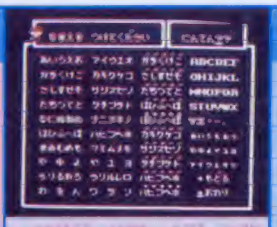


○バックアップは3人まで登録が可能だ



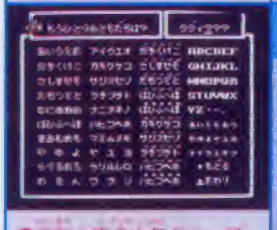
アナ

○お嬢から攻撃まで、多くの超能力をもつ女の子。主人公との関係は♥かな？



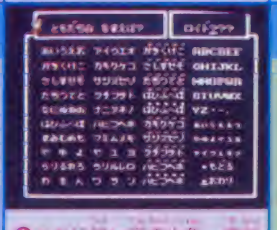
にんてん

○主人公の少年。普通の少年だが、超能力の資質がある。動物とも自由に話ができる



テディ

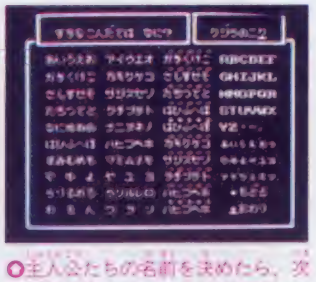
○夢町の不良少年グループ、ブラブラ団のボス。能力と体力には自信アリ



ロイド

○メカに強い天才少年。機械を使うのは得意だが、かなり頑固。性格を直さないと…

○決定したことを、もう一度確認する



○主人公たちの名前を決めたら、次に自分の好きなメニューを入力する

話の始まりは騒霊現象

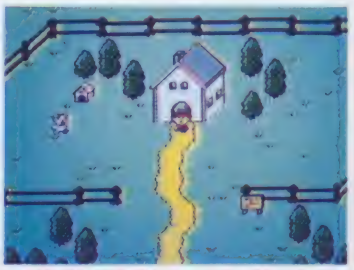
ある日、家の中を騒霊現象が襲ったことから、物語は始まる。襲いかかる電気スタンドや人形を倒し、騒ぎがおさまったところで、主人公の少年・にんてんは原因をつきとめるため、町に出る。

残された家のなかでは、おかあさんと、双子の妹ミニーとミミーが待っているのだ。

○ミミーの部屋では、人形が暴れていた。ミミーを助けろ！

○妹のミミーの部屋に駆けつけると、ここでも異変が起こっていた

○部屋から出ようとすると、電気スタンドが襲いかかってきた！



○騒霊現象を解決すると家の外に出れる

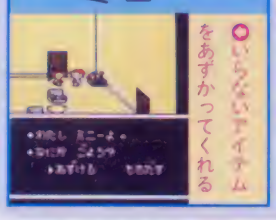
主人公・にんてんの家

階段 2階の部屋へ

電話 パパと連絡。データセーブ

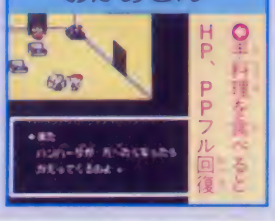
外へ

ミニー



○いらないアイテムをあずかってくれる

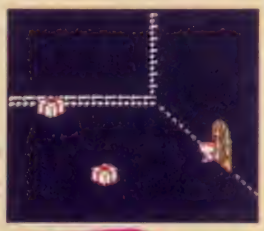
おかあさん



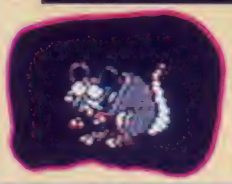
○主料理を食べるとHP、PPフル回復

地下室

曾祖父の日記、地図、ボロのバットが手に入る。敵はネズミだけで、家の外の敵よりは弱い。ネズミを相手にしばらく経験値をためるのも1つの手だ。



○ちょっとカビ臭い感じ



○地下室のゆは暗く、ネズミの巣に

愛犬・ミック

にんてんの家の愛犬。家のわきに建てられた犬小屋に住む。あるアイテムのカギをにぎっている。

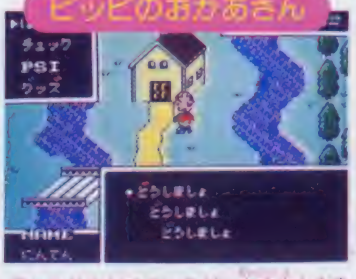
○にんてんは、動物と心を通わせることもできるのだ

迷子のピッピを捜せ！

橋向こうの隣の家に住む女の子、ピッピの家では、おかあさんが心配そうにくるくると回転？している。ピッピのおかあさんは、迷子になったピッピのことをマザーズデイの町長に連絡してほしい、とにんてんに頼むのだが……。

○橋を越えると、隣の女の子ピッピの家

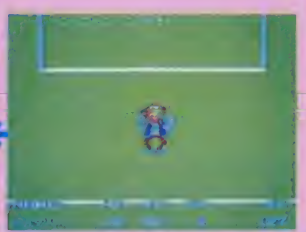
ピッピのおかあさん



○かなりあわてているが、大丈夫かなあ

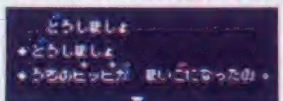
マザー こぼれ話①

MOTHERの戦闘シーンで、ときおり飛び出すのが、敵に大ダメージを与える「スマッシュヒット」だ。マンガ調の演出がオカシイのだ。

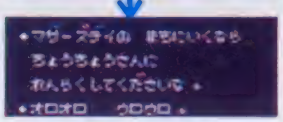


○バシュッと画面全体に光が走る。スマッシュヒットがでた！

○画面にアメリカのマンガのような書き文字が現れるのだ



○ポルターガイスト騒きの直後で、おかあさんも心配している



ウェルカム！マザーズディ

マザーズディで聞きこみをした結果、ピッピがゾンビの巣、墓場に迷いこんだことを聞く。調子のイイ町長の勧めもあって、ピッピを救出することにしたのだが…。

マザーズディでは、ひとおりの装備をととのえてから墓場へ出発しよう。最初の旅の拠点になるぞ。

○さっそく町長のところへやってきたが、何か思わせぶりな態度だ

○ゲッ！　町長が泣きついてきた。とりあえず頼みを聞いてあげよう

○町長のヨイショが出た。それにしても、なんて調子のイイやつ

ゾンビに注意！

混乱したマザーズディでは町の人に話しかけると、実はゾンビだった…とか、意外な危険が待ち受けている。おまけにゾンビもどきはけっこうタフ、注意が必要だ。

○早く助け出さないとピッピが危ない！

○情報を得るのに話かけることは必要だが…ちょっとコワイ！

○ゾンビもどきが出現。レベルが低いときは相手にしたくないヤツ

ホテル

体力回復のほか、フロントで泊り客の確認もできる。誰かとの出会いも…あるかな？

○HP、PPの両方が回復。動物園に行くときはここをベースに行動しよう

病院

PPは回復せず、HPのみ回復する。仮死状態の仲間を治すには125ドルとかなり割高。

○主人公が子供のせいか、先生の口調もそれっぽい。おもわず、昔を思い出す？

ハンバーガーショップ

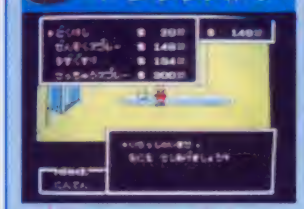
テイクアウトでドリンクやハンバーガーをテイクアウトできる。スマイルもあるぞ。

○ハンバーガーショップでは、幼なじみがバイトをしていたって、少し恥ずい

デパート

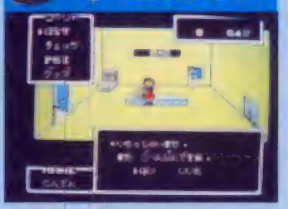
マザーズディのデパートは5階建ての大きな建物。他に公衆電話とCDがある。近くで金をおろせるのはここだけ、金欠病に注意しよう！

2F ドラッグストア



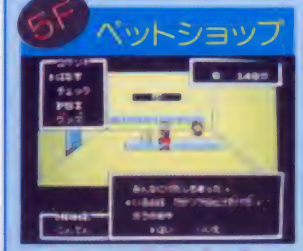
○傷薬などがある。店員がタモリに似ているのは気のせい？

1F サービスセンター



○返品受付のカウンターがある。返品価格は買値の半値ぐらい

5F ペットショップ

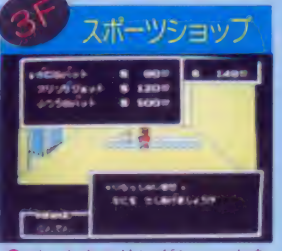


○異変のため動物が逃げ出し、ヒナが1匹だけ残っている

4F フードショップ

○HPを回復するアイテムを売っている。腐ってては駄目

3F スポーツショップ



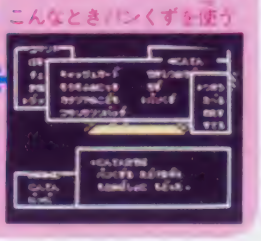
○バットやスリングショットを販売。武器屋のようなものだ

マザーこぼれ話②

うわさの隠しアイテム、パンの使い方が判明。なんと、移動用のアイテムだった。自分の好きな地点に一瞬で戻ることができる超スグレモノだ！

○パンをフィールドで使うとパンくずになる

○一瞬の間に元の場所に。これは便利！



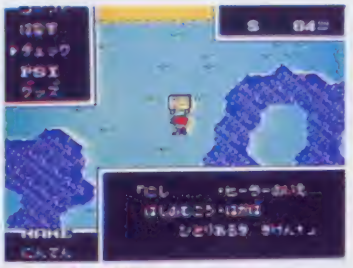
○せっかくピッピを救出したが、残りのHPはわずか。こんなときパンくずを使う

MOTHER

マザー

にんてんを待つ怪事件

マザーズテイの町では、ゾンビが墓場からさまよい出たり、動物園の動物がくるって暴れていたりするため、町長の命令で戒厳令が敷かれ町を結ぶ道路はふさがれた。2つの事件を解決できるか！



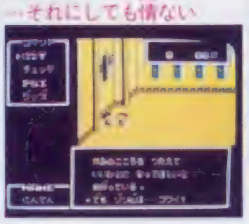
Tの字路。看板をチェックすると……

墓場

墓場の方角、マザーズテイの南には、ヒーラーの家があり、PPのみ回復することができる。また、墓場のどこかにいるビッピを助けだすと、戻るまでパーティを組めるぞ。

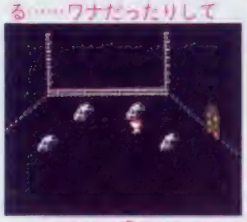
墓場までの道は、まるで迷路。枯れ木が行く手をさえぎっている

ゾンビの巣・墓場の中に教会がぽつんと建っている。ビッピの手がかりは？



教会の中には気の弱い神父さんがいるだけだった。
……それにしても情けない

謎の地下室へ通じる入口が発見された。うーん、あやしい！



地下室にはプレゼントの箱が4つ。開けると何が出る……ワナだったりして

変なおじさん・ヒーラー

ほとんどメリがない世界のような

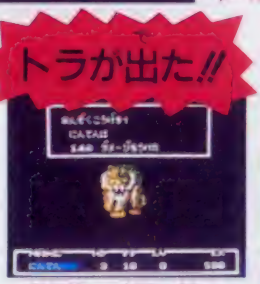
動物園

ビッピを助けだすと、町長から100ドルもらえる。そして、次の事件が待っているのだ。動物園の動物をくるわせた原因をつき止めること。結局、また引き受けることになる。

ビッピを町長のところへ連れて行くと……本当にイヤなやつだ！

動物園のカギをもらって旅立つにんてん。墓場とは反対の北のT字路だ

トラが出た!!



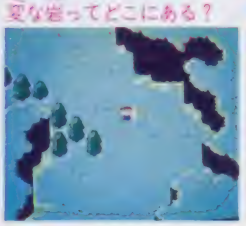
動物園では猛獣が現れる。ケタ違いに強いので注意！

動物園の前にいる猿にカギを盗まれた。この直後、猿はどこかに消えてしまう

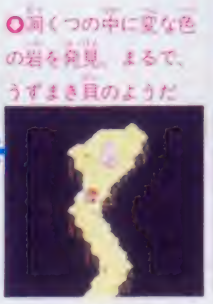
謎の国マジカントく…

2つの事件を解決すると、マザーズテイの戒厳令はとかれる。封鎖されていた橋も渡れるようになるのだが、ヘンな洞くつの中からワープし、マジカントに着いてしまう。

動物園の騒ぎをおさめると戒厳令がとかれ、橋が通れるようになる……さて次は



おまわりさんにいわれた通りに来てはみたものの、変な岩ってどこにある？



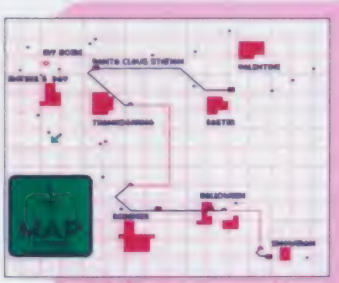
洞くつの中に変な色の岩を発見。まるで、うずまき貝のようだ

どこからともなく誰かの問いかけが……声の主はいったい何者なのだろうか？

そして、あっという間に見知らぬ世界・マジカントに転送されてしまった

マザーこぼれ話③

MOTHERの交通機関として用意されているのが、この鉄道だ。マップに示された区間を超スピードで走り回る。ちょっとした見物だ。



地図を使うとこんな風に……

トンネルの中を超スピードで走り抜ける。とにかく速いのだ

駅を通過し、電車は雪原へ到着……これからどんな物語が

第三野球部の伝説をつくるのはキミだ!!

名門!第三野球部

だいさんやきゅうぶ

"クズ"と言われながらも、野球に対する情熱にあふれるあすなろ君。そのあすなろ君に感情移入できちゃう高校野球ゲームだ。

カセット 1M+1M
パスワードコンティニュー
野球

8月発売予定　バンダイ　5800円(税別)

○原作もアニメもいいものだけに、ゲームにも期待したいね

○…なんだって、ジャンプの次はマガジンか。やるねー

ファミコン初の野球マンガのゲーム化!!

少年マンガで、さらにはアニメーションで大人気の原作、「名門!第三野球部」がゲームになった!! ファミコンで、野球マンガがゲーム化されたのは、意外にもこれが初めてなんだ。物語は、いじめられっ子が野球を通じて自分の力に目ざめるというスポ根もの。

野球ゲーム+アドベンチャー

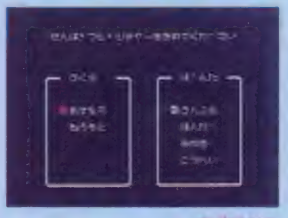
モードは、1Pモード、2Pモード、そしてドラマティックモードの3つ。1P、2Pモードはごく普通の純粋な野球ゲーム。これでも楽しめるのはもちろんだけど、このゲームの本当の楽しみは3つめのドラマティックモードにある。アドベンチャー仕立てのこのモードは、見ごたえたっぷりだ。

ドラマティックモード

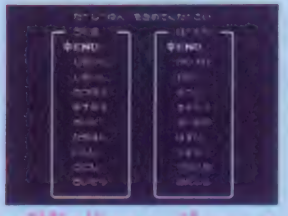
○プロローグはAボタンで自然に流れるよ

○ドラマを自分で作っていくんだ。負けるな!!

2Pモード

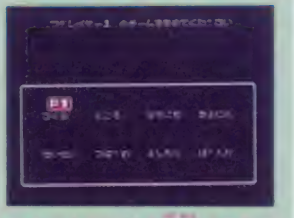


○2Pモード。まずは先発投手を選ぼうね



○先発を選んだら、次はオーダーの決定だ

1Pモード



○チームセレクト画面。8つの高校から選び出そう

○これが普通の対戦時のメイン画面だ。自立ったところはなし

○第三野球部、勝利のとき!! キミはこの画面を見られるか!?

©むつ利之/講談社/フジテレビ/NAS/BANDAI

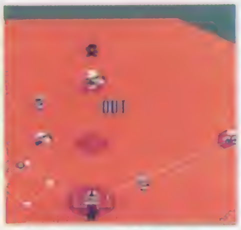
1P、2Pモード
純粋な野球ゲーム!!

この2つの1P、2Pモードは、題材が高校野球なだけに、全体的にシンプルな仕上がりになっているぞ。

簡単でテンポの早い操作方法

操作方法はスピーディで、なじみやすいものになっている。また、Ⓑボタンと十字ボタンの組み合わせでファインプレイも自由自在だよ。

●もうファインプレイは最近の野球ゲームの常識だね



●操作方法は基本的に「ファミスタ」と同じだよ

プロ球団風の高校名もあるぞ

このモードで使われる3チームはドラマティックモードにも登場する高校だけど、その他の高校は、なんだか見覚えある名前が並ぶぞ!?

きょにん	なかにち	ところ	つばめ
しゆんき	ひこりん	しらの	くみやら
つくろう	たつりん	ふちの	やくやい
しのつか	しよりん	なつやま	いめやま
から	おちりん	きよだ	たりしゆ
くろま	だいりん	みしげ	おろさわ
さかはた	ううりん	ほしたけ	ぬきうら
おかやき	またりん	みとう	かた
なさお	なかりん	つち	なやしま
くさた	こまりん	くよう	おおはな

●でもなんで高校野球にこんなチームがあるの?

個性豊かなキャラクタ達

桜高校第三野球部。それは1軍の補欠の補欠、つまり3軍だ。いつも球拾いに草むしりばかり。そんな中、監督は第三野球部の解散を宣告したのだ! その理由は「クズは邪魔だから」。

そこで弱虫だった第三野球部メンバーは、立ち上がったのだ。

白石(弟)

●兄とはホクロと、ハゲで区別できる

白石(兄)

●弟とともに二遊間を固める能天気1番打者

斉藤輪大

●口数は少ないが、ボソッという一言がいいっ

村下夕子

●あすなろを温かく見守ってくれている女の子

小出

●あすなろをいじめていたが、今は良き理解者

田村達郎

●ちょっとキザだけど、野球センスはバツグン

小西カズオ

●"デブ"と言われると逆上して、パワー爆発!!

海堂タケシ

●元1軍選手。第三野球部の監督兼4番打者

ライバル

桑本

●鉄子工業のエース。第三野球部を苦しめる

京本

●桜高1軍のエース。こいつを打ち崩して…

檜あすなろ

●このマンガの主人公。いじめられっ子だったが立ち直った

ドラマティックモードその1

初登場!! アニメーションウインドウ

3つめのモード、ドラマティックモードは、もちろん野球ゲームでは初めてのモードで、野球をしながらストーリーも楽しめるというものだ。初めてのモードには、もう1つの初めても加わる。それは、選手のセリフがビシバシ飛び交う、アニメーションウインドウだ!!

さぁこのゲームの1番の目玉、ドラマティックモードだ

このモードには、パスワードコンティニューもあるのだ

ドラマティックモードのメイン画面

なんと言っても、ドラマティックモードは初めてづくしのモードなのだから、もちろんメイン画面も今までにはないものになっているんだ。まず画面、上3分の1を占めるアニメーションウインドウ。そして投手名とその防御率、投球数を随時表示。細かい点も見逃せないね。

さらに、このメイン画面では、投げたり、打ったりだけではなく、なんと、けん制球もできてしまうなんて、合理的だね。

①アニメーションウインドウ
②プレイ画面
③投手名、防御率
④3塁走者の状況
⑤打者名、打率、本塁打数
⑥投手の投球数
⑦1塁走者の状況
⑧回、得点、カウント

これがアニメーションウインドウだ

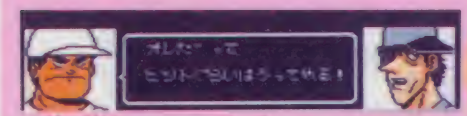
このモードの、いやこのゲームの最大の特徴ともいえるアニメーションウインドウ。投手や打者や審判の表情がわかるだけではなく、それがアニメーションで動くし、さらにまん中の大きな窓には、選手のセリフが、そして、ボールが映し出されるぞ。

ポーズすると審判がタイムをかける

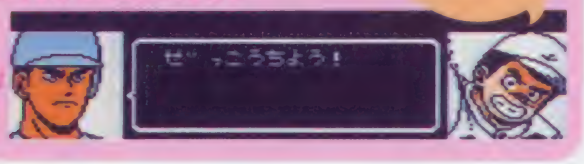
あすなろの投球時の表情だ

海堂の思わし、頼もしい捕手だ

各回の先頭打者は違ったセリフを吐くぞ



敵の捕手ももちろん映し出される



また他にもいろいろあるよ

もう、クズだなんて言わせない! 一球入魂あるのみだ!!

けん制球

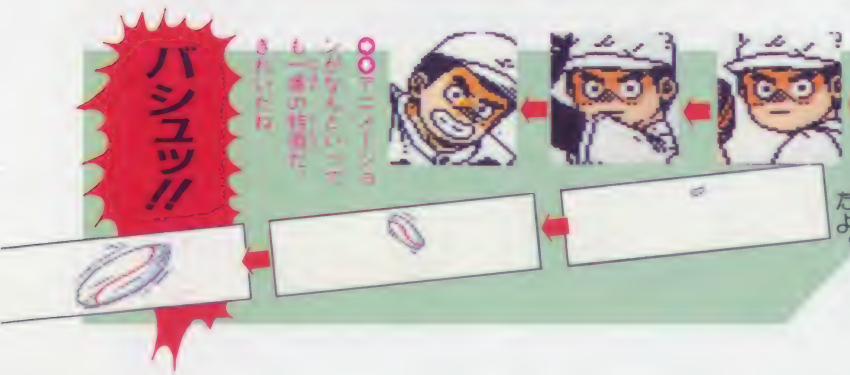
メイン画面のままで、けん制球が自由自在になげられる

3人の走者の状況も一目でわかるぞ。けん制もスムーズだ

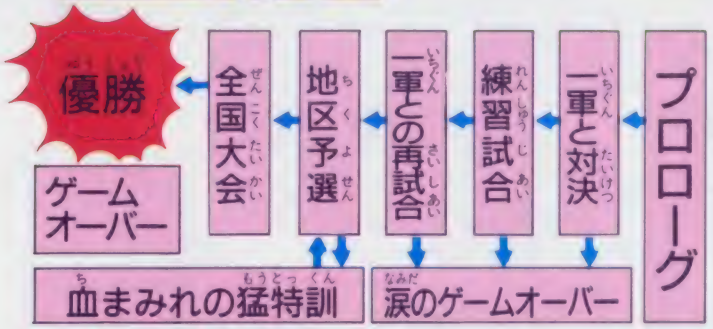
アニメーションも迫力十分!!

アニメーションは、迫力十分。下の2等身キャラの動きに合わせて、上のアニメーションウインドウのキャラの表情が、いろいろと変化するんだ。「あすなろ」はもちろんのこと、敵の選手だってしっかり動くぞ。

投球モーションは約5コマで動く。とてもスムーズだよ。



アニメーションがなんといっても一番の特徴だ。きれいだね



ドラマティックモードその2

いよいよドラマの始まり!!

このドラマティックモードは、自分で操作して野球をするわけだが、それと同時に、自分がこのドラマを作り出すというところに楽しみがあるんだ。キミは、いくつかの試合を勝ち進み、晴れの高校野球全国大会へと駒を進めることができるか!!

プロローグは涙で幕開け

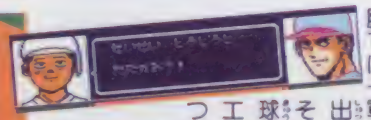
第三野球部のみんなが立ち上がるまでがプロローグだ。ここは、Ⓐボタンを押すだけで物語が進行する。

監督からの解散宣告。そして「海堂」の加入へと、話は盛り上がる。

○○監督と、クヌといわれたあすなろの表情

初試合は桜高校の一軍が相手

まずは、桜高校の野球部、つまり一軍との戦いだ。この試合は第三野球部の生死を賭けた試合だ。負ければ解散、勝てば一軍。毎年全国大会に出場している一軍、そしていつも第三野球部をいじめているエース「京本」に勝つのは難しいぞ。うっかり負けてしまうと、とても悲しいゲームオーバーが待っている…。

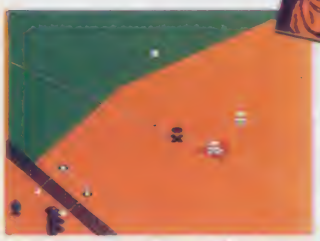


○プレイボールだ。ちゃんと整列してお辞儀「おねがいしまーす!!」

さあ、銚子工業との練習試合!

京本を打ち破り、一軍に勝利すると、次は、銚子工業との練習試合がまっている。いくら一軍に勝ったとは言え、この高校には、そう簡単には勝てないだろう。

それは、エース「桑本」がいるからだ。桑本はひょうひょうとしているが、スポーツマンの心意気を持つ豪快な左腕投手だ。強いぞ!!



○フィールドはとっても見やすいんだ。ここは市営球場

再び一軍との試合が待っている

桑本を打ち、銚子工業を倒すと、再び桜高校の一軍と戦わなければならない。ここで第三野球部の本当の力が問われるのだ。一軍のエース京本の熱望と、学校側の圧力によっての再試合だ。成長した第三野球部の健闘はいかに!!

○再びドラマが、京本の熱望が再試合を実現させた

伝説が始まった!!

○さぁ!! 特訓開始だ。一軍に勝つために…

○海堂を説得して第三野球部に誘うシーン。涙せずにはいられないっ

ゲームオーバーは、く、悔しい…

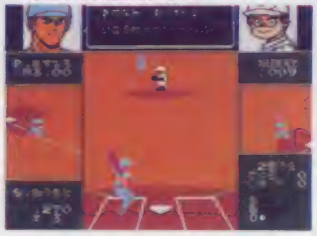
○くっ、くっ、くっ…悔しい…涙の雫が落ちる

やったあ!! 涙、涙、涙

○○大事なところでホームラン!! やったぁ苦戦の末の銚子工業戦の勝利

戦いは続く…

○試合はまだまだ続く…。しかし第三野球部はくじけないっ



○成長したあすなろ達第三野球部に一軍がたちはだかった

宇宙を舞台に、秘打や魔球が地をはう！

超人ウルトラベースボール

9月発売予定

カルチャーブレーン 6500円（消費税別）

カセット 2M＋64K バッテリーバックアップ 野球

6人までペナントに参加が可能。選手を、チームを、そしてリーグまでも作成できる本格派の野球ゲーム！

要素いっぱいおもしろ野球

チームやリーグを作れたり、フランチャイズ制を採用していたり、プレイヤーが最高6人までペナントレースに参加できたり、さらにはウルトラリーグで魔球や秘打などのウルトラプレイができたりと、いろんな要素がめいっぱい詰まった野球ゲーム「超人ウルトラベースボール」の登場だ。

○最初のモードを選ぶ画面。なんとモードは5つもある

○ウルトラリーグのチームを使うとこんなプレイが!!

モードは5つ

この野球ゲームを、ただものではないと思わせることの1つが、このモードの数。なんと5つもあるのだ。

ペナントモードはその名の通りペナントレースを行うモード。エディットモードは、チームを作成するモードで、上限はあるものの自分の好きなようにチームを作ることができる。リーグ作成モードは、自分の作ったチームや既成のチームなどの中から、6チームを選び出しリーグを作ることができる。さらに、オープンモードは、ペナントレースとは別に試合を行うモードで、短い時間で友達と戦うなんてときにいい。ウオッチモードは別名観戦モード。コンピュータ同士の戦いをじっくり眺めるモードだ。この充実したモードがプレイを盛り立ててくれるのだ。

ウオッチ

○自分で作ったチームを試すには格好のモードだ

リーグ作成

○既成の3つのリーグもあるが、自分で作るのもまたいい

ペナント

○なんとこのモード、6人まで参加可能だ。うれしいね

エディット

○名前を入れるのも楽しみの1つ。データも細かいぞ

オープン

○1Pや2Pのみはこのモード。ペナントとは関係なし

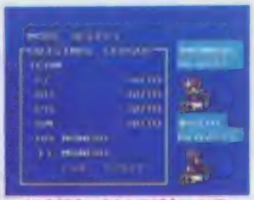
©カルチャーブレーン

ペナントには6人が参加可能

このゲームのウリはペナントレース。ウルトラ独自のペナントシステムを紹介しよう。

マルチオートシステム

ペナントは6人まで参加できるが、6人以下で行う場合、COMが残りのチームを担当してくれる。途中からの友達の参加や、自分のチームをCOMに担当させることも可能。

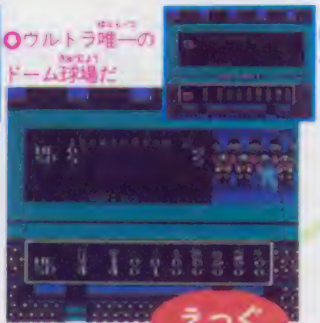


○開幕前に参加人数を設定。2人参加で残りはCOMに…

○ペナントの途中でも友達を参加させたり、はずしたり

フランチャイズ制

球場は全部で6つ。6チームそれぞれのホーム球場を決定し、試合日程によって各地を転戦していくフランチャイズ制を採用している。各球場とも特色があり、ホームランを打ったときのグラフィックがそれぞれ異なっている。



○ウルトラ唯一のドーム球場だ

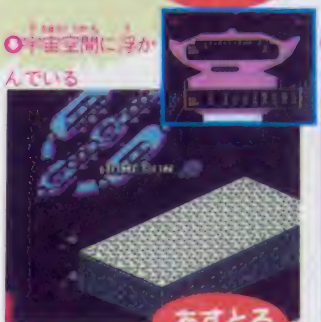
○おなじみラッキーゾーンが特徴

○比較的狭く感じられる球場

○自分のチームの球場はかっこいい球場を選びたい

○きれいな港が見える球場

○バックスクリーンの後ろにお城



○宇宙空間に浮かんでいる

試合数の設定

ペナント試合数は、5、30、60、130試合のうちから設定する。短時間でペナントを終了させたいときは5試合のミニペナントを、プロ野球そのままのペナントレースを楽しみたいときは130試合というように試合数を選べる。

130試合は長ーい

○試合数を設定しているところ。試合日程も左に表示される

高速対戦システム

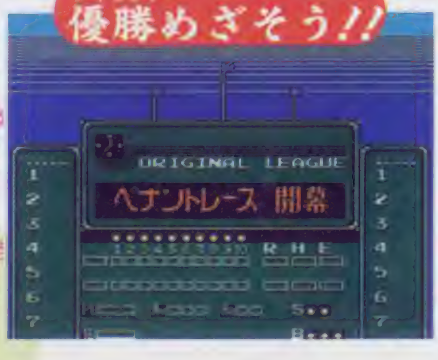
ペナントレースでCOMが担当しているチーム同士が対戦するときはウォッチもできるが、高速対戦システムで試合を早く終わらせることもできる。ちゃんとシミュレートして結果が表示されるから、自分のエディットしたチームの能力を調べるためにシミュレートしてみるのもいいかも。

○試合結果の他に勝利投手や本塁打を打った選手も表示

いよいよ開幕!!

参加人数、球場、試合数を設定し終わるとペナントが開幕。試合数の設定によって優勝シーンが異なっている。キミは勝ち抜くことができるか。

優勝めざそう!!



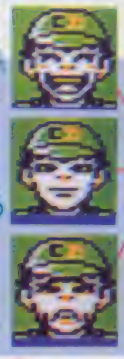
○これから長いペナントが始まる。キミのチームは何位になるか

選手をそれぞれ使いこなそう!!

選手の能力や機能を知ることも勝つためには必要だ。特に投手をうまく使いこなそう。

ブルペンの様子

投手交代をするときはブルペンの画面が表示され、ひかえ投手の投球練習の様子が写しだされる。各投手の調子が表情で分かるので、調子のいい投手を起用しよう。疲れた投手は役に立たないぞ。



○投手の調子には3段階ある。調子のいい投手を起用してペナントを勝ち抜け!

投手に性格が!!

満塁や打たれ続けたりするとピンチマークが表示され、性格に応じて球に影響が出る。

○うーん、スタミナがあるのに球がイマイチ遠い

○あれれー、満塁になっちゃったー。汗も出てるー

○どうりゃっ! スタミナがなくてもふんばって速球を投げる

○画面左下にピンチマークが表示されているけど…

リアルな守備シフト

これまでの野球ゲームのシフトは3~5パターンの決められたシフトしか出来なかったが、ウルトラはシフトが自由自在。選手1人1人の守備位置が設定でき、きめ細かい守備シフトが可能だ。

こんなシフトも!!

○カーソルを動かしたい選手のところに持っていき守備位置を設定

○飛ばさない打者のときは、前進守備で守って、ダブルプレイを

○一人一人の守備位置が設定できるから、こんなシフトもできる

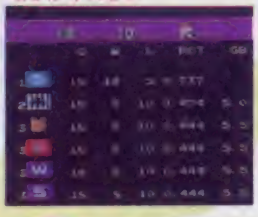
1球ごとにしっかり成績が!!

長期にわたって戦うペナントレース中は自分のチームの成績が気になってくる。

チーム順位、他チームとの対戦成績、チーム内の選手の成績などチーム成績や打率、

○9項目のなかから見たい成績を選ぶ。自分のチームは?

○チーム順位を表示。勝率、ゲーム差も表示してくれる親切さがうれしい

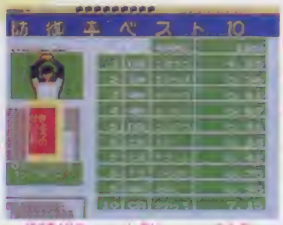


○チームごとに何勝何敗しているか分かる

本塁打、打点、防御率ベスト10といった個人成績9項目をペナント終了までセーブができる。

打率や防御率は刻々変化していくけれど、成長システムはナシ。だから成長する前はやたら弱かったり、成長した後はやたら強かったりするなんてことはなく、あくまでプレイヤーの操作によって勝敗を決定する野球ゲームの快感をとことん追求している。

他にも色々!!



○防御率は1試合ごとに変化していくので気を抜くことはできない。しまっていこう

○個人成績はベスト10で表示される。3冠王を目指すのもいいかも

既成リーグのウルトラリーグ6チームは魔球、秘打、秘守を使いこなす超人チーム。しかし、この能力は数に限りがあるので注意が必要。

魔球

魔球は全部で10種類。ウルトラリーグの投手ほとんどが2~4種類の魔球を持つ。

ストップボール

球を投げた後、Ⓐボタンを押すと空中で球が"ピタッ"と停止してしまう。

○球が急に止まるため、フルスイングのバットがむなしく空を切る

アイアンボール

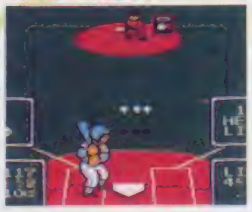
球質が重くなり、打たれてもボテボテの内野ゴロか、バットを折ってしまう。

○○球が重くなって、バットを折ってしまう

横分身

球が横に分裂して打者を迷わせてしまう。打つのはほとんど不可能。

○迷わされてしまい、空振りしてしまった! う、打てないっ



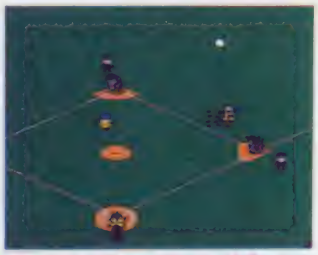
○球が3つから5つくらいに分身する。本当の球を見わけるのが難しい

秘打

秘打は10種類あり、1人が1つの秘打を持っている。ここぞというときに使おう。

影武者打法

打球の影がいくつも現れ、野手を迷わせて、球を取らせないようにする。



○フライを取ろうとしても影がいっぱいあってわかんないよー

流星打法

打つと同時にバットを折って、球と一緒に破片を飛ばす。破片に触れた野手はKO。

○○打球のまわりに破片が飛び散っていて、取ると野手がKO

秘守

全部で5種類。投手を除いた選手が1つの秘守を持つ。選手の能力を把握しておこう。

スーパースライディング

通常のファインプレイよりも遠くからスライディングして打球をキャッチする。

ロケットジャンプ

上空へ高々とジャンプし打球をキャッチする。ホームランをアウトにすることも可能。

○○ホームランになってしまう打球もこの秘守があればベーキ

○外野に抜けてヒットになってしまう打球もキャッチできる!

ミサイル打法

打球を取った野手をフェンスまで吹き飛ばし、KOする一番派手な打法だ。

○投手が球を投げるまでにミサイル打法をセットしておく

○ただのセカンドゴロだけれど、捕球すると後ろに下がっていき

○どんどん下がっていくよー、誰かとめてぇー

○フェンスにまで吹き飛ばされてしまった!

女戦士が活躍するRPGだ！

ファリア

7月21日発売予定

ハイスコアメディアワーク　6200円（税別）

カセット　3M
バッテリーバックアップ
アクションRPG

ファリアの国を冒険するんだ

お城のお姫様がさらわれてしまった！　君はお姫様を捜して広大なファリアの世界を冒険する。

このゲームは女の子が主人公のアクションRPG。普段はドラクエのようにマップ上を歩きまわるが、戦闘シーンに入るとゼルダのようなアクション画面に。またメッセージ画面がきれいなのが特徴だ。

これが姫の似顔絵じゃ

○王に姫の似顔絵を渡される。ん!?

○ゲームの目的を知るためにお城へ行ってみよう

フィールドへくり出そう

まずは、フィールド上にある建物をちょっと紹介。スタート地点はエドという町だけれど、近くにある場所から攻略というわけにはいかない。ヒントを集めながら進もう。

○ゲームスタートは右下の島

山

エドの町の東にある森の中に山が1つ。たどりつくと妙なおばさんが……？

城

城ではカシス王が、さらわれた姫の身を案じている。ここで王から旅の準備のために100ゴールドもらえる。

橋

橋には兵士がいて、王の許可がないと通してくれない。必ず城に寄っておこう。

船着き場

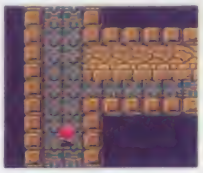
もちろん船があるが、実際に乗れるのはまだ先。今は海があれているから船が出せない、なんて言われる。

洞くつ

RPGにつきものの洞くつ。ここはライトというアイテムがないと視界がきかないし、バッテリーを買いたしていかないとそのうちきれてしまう。

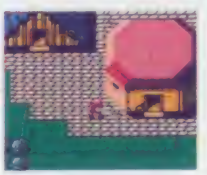
塔

地上数階におよぶ塔の中には敵がうじゃうじゃ謎だらけ。きちんとマップをとっていかないと、迷って外に出られなくなってしまう。



町

町の中には左のような店があるが、全ての町に全部の店があるわけではない。



●宿屋
記録をセーブするところ。死んでしまうと、ここに戻される。

●病院
体力を回復してくれる。毒消しや、治りょう薬なども売っている。

●武器屋
武器を売っている。矢が何本かずつ売られているのでまとめておこう。

●道具屋
ライト、バッテリーなどを売っている。旅の前には必ず寄りたい。

●魔法屋
魔法は一度買えばつめかえを何回分か足していけばいい。

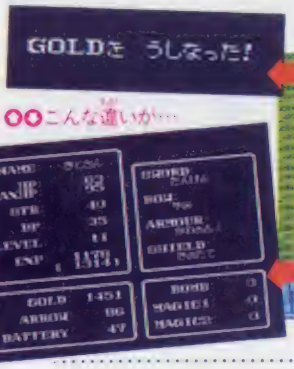
●宝石屋
宝石の売買をしている。お金を宝石に替えておけば、死んでもへらない。

©ハイスコアメディアワーク

戦闘中はアクション

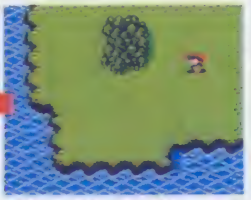
草原・森・洞くつなどを歩いていると、突然戦闘シーンになる。画面中の敵を全部倒すと、もとの画面に戻りお金や経験値が手に入る。

塔以外の場所では、逃げるコマンドで確実に逃げられるが、お金や経験値を取り上げられてしまうときがあるので要注意。



○○こんな違いが…

○戦闘画面に！　下は体力とアイテム



○町から外に出る前に、武器を買って装備しておこう。とりとめなく歩いていると

剣や魔法を使ってなそう

主人公はⒶボタンで剣の攻撃ができる。また、Ⓑボタンで弓や魔法攻撃も可能。セレクトでアイテムを選択して敵にあわせて武器を使いわけよう。中には自分の姿を消せるアイテムもあるよ。

○あらかじめ「そうび」画面で武器を装備しておこう

自分が透明に

○アイテムの中には自分の姿を消せるものもあるんだい

魔法も使える

○いくつか種類があり効果できめんだが回数に限りがある

弓の場合は…

○遠距離攻撃が可能だが、通じない敵もいるので要注意

剣を使うと…

○突いたり、ふり下ろしたりして敵を倒す。オーソドックス

地形ごとに場面が変わる

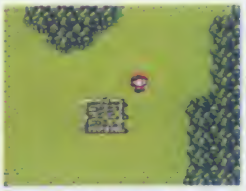
このゲームは主人公がいる場所によって戦闘画面が違う。

おもな戦闘画面は次の4つ。草原や森は1画面分見わたせるが、洞くつはライトで照らした部分しか見えない。ただし、戦闘画面になると1画面分見わたせるようになる。

塔だけはほかと違っていて、中はゼルダ型の迷路になっている。ひと部屋進むごとに敵が現れるので、草原や森のように戦闘画面には切り換わらない。話が進むと海を渡ることもできるが、海の上では敵に出会わないよ。

草原

敵の数が少なく、障害物もあまりない歩きやすい地形。できるだけここを歩こう。



○おそらくゲームが始まって最初に敵に出会うのは、この地形だろう

○戦闘画面は障害物が少なくて戦いやすい。その分敵の攻撃も受けやすいけど

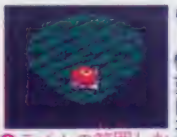
森

やたら敵が強い。あまり入りたくないが、木でおおわれている中に何かあるかも。

○森は木がうっそうとしげっていて息とおしが悪い。戦闘画面になっても……

洞くつ

ここはアイテムがないと全く周りが見えない。しかも迷路になっているし、敵も強い。できるだけレベルを上げてから、慎重に進みたい。



○ライトの範囲しか

○視界がきかないよ

○障害物が多いので、弓矢などは使いにくい。姿の見えない敵も多い

○戦闘画面もうっすら暗くてちょっと不気味。スピードの速い敵が多い

塔

ここはほかの地形と違い、初めから戦闘画面になっている。中はゼルダ型の迷路になっていて、宝箱が隠されていたりする。わなもいろいろ。

○石像がひとつあるだけの部屋。動かせるのか？

○じわじわと炎があらわれては消えてゆく部屋

○部屋に入ったときには、敵もいなければおかしな石像もない部屋だったのに……

○突然扉がしまって敵が。ひえー、こいつら全部倒さないと外に出られないよー

○なんとか全部倒して扉を開けたぞ。他にもいろんなわなが いっぱいだ

群雄割拠の乱世を統一せよ

必殺道場破り

7月21日発売予定

シグマ商事　6500円

別売

カセット　2M＋64KRAM

バッテリーバックアップ

ACT+シミュレーション

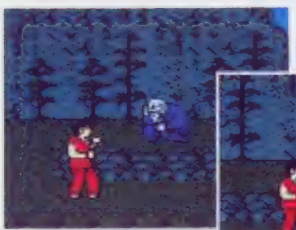
修業をつんで強くなれ

はじめに空手・少林寺・太極拳のうち、どれか1つの道場主となってゲームを始める。そして、ほかの道場主をすべて倒し、武道の統一を目指すのが目的なんだけれども、いきなり道場へ乗り込んでもやられるのがオチ。最初は修業と訓練で体をきたえよう。

○道場の前のゲームのスタート地点

○相手は裏少林寺。裏流派の習得はできない

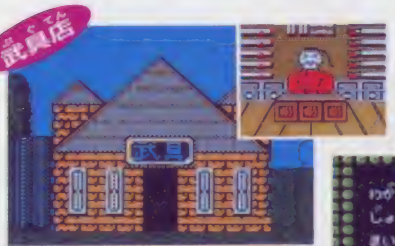
○裏空手の使い手だ



○なかなか手強い裏太極拳。動きが速いぞ

○流れ者を倒さないと、修業や訓練はできないようになっている

武具店



○武具店には特上・松・竹・梅の武具がある。より良い武具で強くなれ

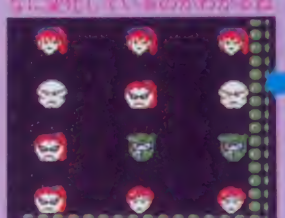
○移動モードではひんぱんに弟子が定期連絡をする

勢力マップとコマンドをよく理解しよう

アクションプレイだけでなく、情報を仕入れたりコマンドを駆使しないと、とうてい道場統一はできない。

○一対一の対戦コマンド画面。相手はまわりにキャンセルされる

○しばらく眺めてみると、これに変化しているのがわかるはず



○ゲーム開始時はこの画面からそろっている。下のふたりが自分

○弟子の登録やセーブ・ロードは、ここでコマンド選択する

■修業
道場主の能力を上げる。武具の質によってポイントが変わる。

■訓練
弟子の能力を上げる。道場の守備は弟子の能力が高いほど固い。

■情報
勢力マップが表示され、5つの情報を調べることができる。

●勢力
各道場主が、どのような争いをしているかがわかる。

●道場主
各道場主の能力パラメータの値をみることができる。

●道場
各道場の弟子の能力パラメータの値をみることができる。

●自分
自分の能力パラメータの値をみることができる。

●作戦
自分の弟子から、次にとるべき行動のヒントを聞く。

■セーブ
ゲームの状態をセーブする。こまめなセーブを忘れずに。

■移動
コマンドモードから移動モードに変わる。Ⓑボタンでも可。

©Sigma Enterprises, Inc.

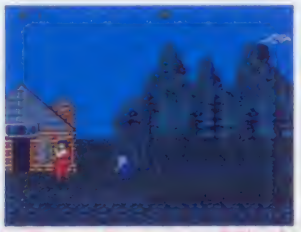
他流派道場へ突進だ！

十分に修業をつんだら、いよいよ道場へ乗り込むぞ。

出かける前に、情報コマンドを使って、まずは攻める町を決めよう。

町に入ると、弟子たちが行く手を遮る。道場に入るためには道場の前にいる何人かの弟子を倒さなければならないし、敵の町の療養所は2倍も治療費がかかるので、危なくなったら無理せず逃げよう。

○うーむ、これくらいなら勝てそうだ。よし！出発だ

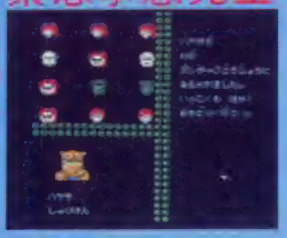


○戦いが不利なときは、画面の左右どちらかに出ると逃げられるぞ

○弟子には楽勝で勝てるぐらいでないとダメ

○こんなオドシにビビルてたまるか！

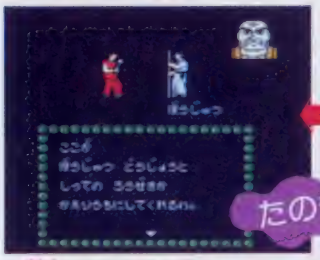
緊急事態発生



○弟子がピンチだ！助けに行かなければ！

急げ急げ

○ここで一撃くらいたいところだ



○勇気をもって踏み込むんだ！

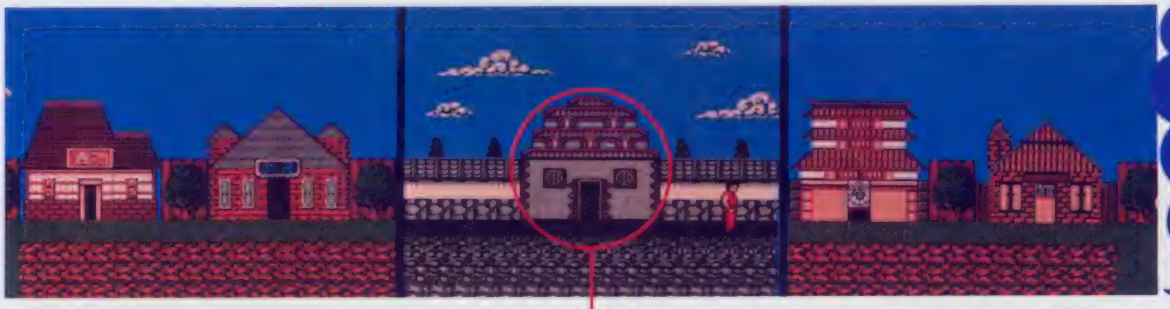
○さあ！深呼吸をして大きな声で

○道場の前にいる最後の弟子を倒したぞ！お金があまっているなら、いったん療養所へ行って体力を回復しておこう

道場外の弟子たちを始末すれば、さあ、道場内へ突入だ。

弟子たち・師範代、そして最後に道場主を倒せば、自分の道場になり巻物が手に入る。

棒術師・入道が仕切る町



○これが攻め込む町の全体マップ。途中に画面の切り替え点がある

ついに道場の中へ

○まずは弟子どもが相手。弟子だと思って気を抜くと強いのにあう

○次は師範代だ。もちろん弟子なんかより強いので、慎重に闘おう

○とうとう道場主だ。道場が手に入るときも近い

○やったー！勝ったぞ

○気にはにんとわこ

本場アメリカを舞台に白熱のプレイが楽しめる！

全米プロバスケット

ALL AMERICAN PROBASKETBALL

7月21日発売予定　ビック東海　5800円（別）

カセット　1M＋1M
パスワードコンティニュー
バスケットボール

バスケット発祥の地でプロの試合を体験しよう

このゲームは、バスケットボール発祥の地・アメリカのプロチームをモデルに作られている、リアルなバスケットゲームなんだ。ロサンゼルスやニューヨークなどの都市を本拠地とするチームを率いて、待ち受ける対戦相手を倒そう。

○大観衆の見守る屋内競技場で大熱戦が繰り広げられるのだ！

○広いコートも、白熱した試合をしている最中はせまく感じる

3つのモードがある

①リーグ戦モード

リーグ戦モードでは、全米8チームから好きなチームを選んで、それ以外のチームと5試合ずつ、合計35試合を戦うのだ。全試合を終了した時点での勝率が1位であれば、みごとリーグ優勝というわけ。

また、1つのチームを2人のプレイヤーで操作してコンピュータと戦う、共同プレイも用意されているのだ。スリルある試合が体験できるぞ！

○共同プレイでは、タイミング良いパスワークが勝利への鍵！

○1人プレイでは、全体の状況を把握できるかどうかが重要だ

②VSモード

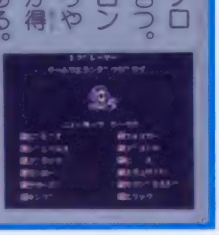
2人のプレイヤーが、好きなチームを操作して対戦する。互いのテクニックを競うのだ。

③ウォッチモード

コンピュータ同士の試合を観戦できる。パスワークなど観察して、試合運びを学ぼう。

それぞれ個性的な出場8チーム紹介

用意されているプロチームは、全部で8つ。チームによって、ロングシュートが決まりやすいとかドリブルが得意といった特徴がある。自分好みのチームを選んで、試合に臨もう！



ニューヨーク ホークス

抜群のシュート力をほこる、優勝最有力チームだ。攻撃、防御、ともに申しぶんのない安定したチームといえる。

セントルイス ホーネッツ

ドリブルが苦手な選手が多いので、速攻などは期待できない。パスワークで攻めるのが合っているチームだ。

アリゾナ シャークス

ドリブルワークに優れている攻撃型のチームだ。選手の能力にばらつきがあるのが難点だが、総合力は高い。

テキサス バイソンズ

防御に優れているチームで、特にゾーンディフェンスは得意とするところ。しかし、シュートの安定性が不安だ。

シカゴ マンモス

荒々しいドリブルワークとダンクショットが魅力的なチーム。欠点は、ボールキープがあまいところだろう。

ボストン ベアーズ

巧妙なドリブルワークで敵のディフェンスをくぐり抜ける、攻撃が得意なチーム。シュートカも平均以上だ。

サンフランシスコ モンキーズ

ロングシュートの成功率が高く、あまりパスワークを使わない。徹底したマンツーマンディフェンスが得意。

ロサンゼルス バンサーズ

足の速い選手が多く、速攻を得意とするチーム。フットワークの軽さで、ディフェンスも安定しているのだ。

©ビック東海

好きなゲームを選んだらあとはプレイにのめりこもう

好きなモードとチームを選んだら、いよいよ試合開始だ。単純だけど奥深いバスケットボールのもつ魅力はさておき、ここでは、このゲームならではの魅力や特徴を紹介しよう。

基本はドリブル&パス

バスケットボールといえば、まずドリブルワーク。サイドラインぎりぎりに攻めるのが、うまい方法だ。同じく基本であるパスワークは、タイミングとすばやさだけがすべてだ。

○チームにより、選手の能力や服の色も変わる

○頭上に矢印のある選手にだけ、パスができる。敵のスキを突け

○右へ左へ動かないと、相手にボールを取られてしまうのだ！

豪快シュートを決める

シュートをすると、迫力のプレイがアニメで表現され、最高の気分になれる！

○ときには失敗することも……

○ダンクシュートがみごと決まった

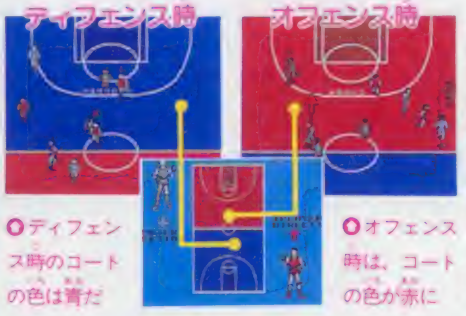
○ボールを放り込んで

○高くジャンプして、ゴールへとボールを放り込んで

○シュート成功 快・感！

画面の切り換えに注意

画面に表示されるコートは常に半分だけ。センターラインを越えると画面が切り換わるが、コートの色が違うだけなので、最初はとまどうかも。



○ディフェンス時のコートの色は青だ

○オフェンス時は、コートの色が赤に

選手交代も大切だ

ファウルによる試合中断時、選手交代ができる。疲れた選手を外し、チームに4人いるスター選手をコートに送れ！

○ファウルをわざと取られて選手交代する必要もある

○緑のバーが選手の体力。これが減ると能力が落ちる

覚えておきたい反則ルールガイド

●バイオレーション

トラベリングやバックパス、ボールアウトなどの反則がバイオレーションだ。相手側にボールが渡ってしまう。

○ボールを持ってジャンプし、何もせずに着地すると反則だ

●パーソナルファウル

プッシング、チャージングなど、相手選手の体に接触してしまう反則だ。やはり相手側にボールが渡るのだ。

○敵のボールを必死に取ろうとした結果、プッシングした

●反則をした場合のペナルティ

パーソナルファウルなどの反則を行うと相手チームにボールが渡されて、スローインとなる。各ハーフで7回以上反則を行うと、以後の反則に対し相手チームにフリースローが与えられる。

○コート内にボールをパス

○ゴールすればこの表示

全35戦を戦いぬけ！

リーグ戦では、試合が終了するとパスワードが表示され（初戦で負けたときは表示されない）試合結果がニュースで流れる。1試合ごとにパスワードをメモして、全勝優勝を目指せ。

○情けない姿だ

○監督は大喜び！

○試合が終わったあと、これまでの対戦成績表とパスワードが表示される。メモを忘れずに

未来になってもボウリングは人気のゲーム

Perfect Bowling

パーフェクトボウリング

7月25日発売予定

トンキンハウス 5500円 別

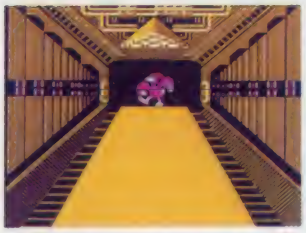
カセット 1M + 256K

コンティニュー ボウリング

近未来の宇宙でボウリング

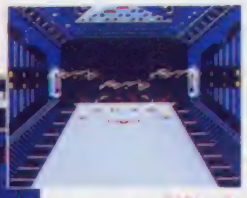
舞台は近未来の宇宙ステーション内にあるボウリング場。ピンのセットがレーザー光線で行われるSF的な設定と、ターキーをとると七面鳥がでてきて踊ったりする、楽しい演出のボウリングゲームだ。ピンの配置やレーンコンディションを考慮して、どういうボールを投げるかを決めるところから、タイミングをはかって実際に投球するまでをリアルに追うことができ、ピンアクションも数百通りと多彩だ。

モードは4種類。1人でプレイするものから、最大8人まで参加可能なものまで用意されている。



○めでたくターキーをとると、七面鳥が出てきて踊るぞ！

○レーザー光線の中からピンが出現。ゲーム開始だ



○レーザー光線が飛びかうピンスイープ中。キレイです

○ハイスコアをだすと、このTOP10に記録される。ガンバロウ！

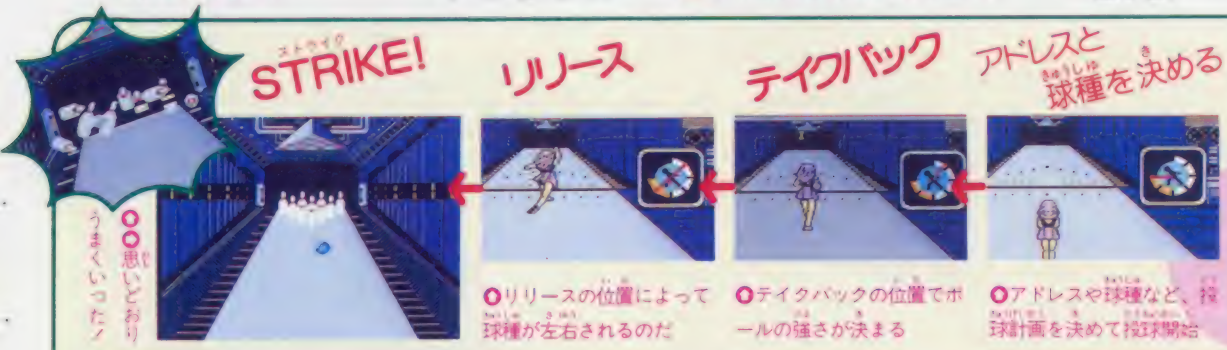
キャラクタを設定

まず自分のキャラを設定。性別を決め（VS、ダブルスモードの場合は8人のキャラの中から選択）名前を入力して、利き腕とボールの重さを選択する。この画面の時にサウンドセレクトもできる。

○トレーニングモードとゲームモードのキャラ設定画面

投球

投球計画を立てるシミュレーション的な部分と、計画通り投げられるカが決まるアクション部分とでできている。



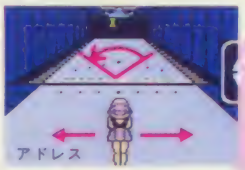
○思いどおりうまくいった！

○リリースの位置によって球種が左右されるのだ

○テイクバックの位置でボールの強さが決まる

○アドレスや球種など、投球計画を決めて投球開始

●アドレス



レーン上のキャラの位置と、その位置からのボールの投げ出し角度を設定する。

●球種

ストレート
フック
スライス

フックかスライスかストレートか、球種とカーブの度合を設定する。

●腕のふり方

テイクバックで投げる力を決める。リリースのタイミングでもボールの軌跡が決まる。

テイクバック

実際の操作はこの部分を見ながら行う。

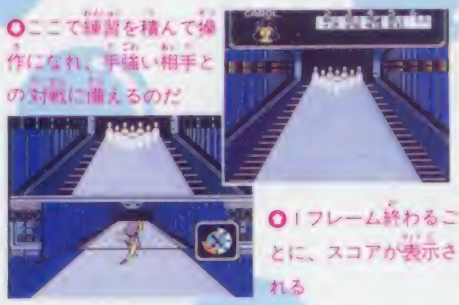
©トンキンハウス

ひとりで楽しむモード

1PLAYのモードには、トレーニングモードとゲームモードのふたつがある。トレーニングモードで腕をみがいて、COMと対戦だ！

TRAINING MODE

最初はこのモードで投球方法などをマスターするのがいいだろう。ただしこのモードのみ、ハイスコアを出してもTOP10には記録されない。



●1フレーム終わることに、スコアが表示される

●ここで練習を積んで操作になれ、手強い相手との対戦に備えるのだ

●1ゲーム終わるとはげましか…

Let's Play

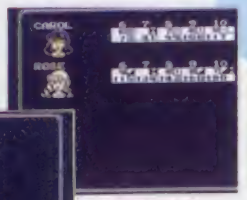
GAME MODE

対COM戦モードだ。8人のプロボウラーから好きな相手を選んで対戦できる。選んだ相手に勝つと、次は自動的にワンランク上の選手との対戦になる。ランキング1位の選手に勝つとエンディングだ。

●対戦相手の選択画面　とりあえず手頃なあたりから……

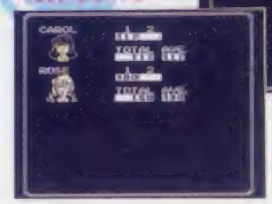
DOUBLE!!

●さすがにプロボウラーだけあってなかなか手強い



●試合終了後のスコア画面。残念、負けてしまった

●ゲームが終わるとトータルアベレージの表示もされる



対戦相手リスト

8人の対戦相手を紹介。彼らはコンピュータによって、それぞれ違うタイプの選手に性格づけられている。

LUCY

ランキング6位、アベレージ160、左利き。ボールは12ポンド、球種フック。ストライクが少なくスペアが多い。

FRED

ランキング3位、アベレージ240、右利き。16ポンドのボールをパワフルにストレートで投げる。ミスもある。

JOHN

ランキング7位、アベレージ140、右利き。ボールは14ポンド、球種はフック。コントロールが少し乱れる。

NANCY

ランキング4位、アベレージ220、左利き。ボールは13ポンド、球種はスライス。アドレス位置をよく変える。

JIMMY

ランキング1位、アベレージ280、左利き。14ポンドのボールで、ややスライスぎみに投球。ほぼストライク。

ROSE

ランキング8位、アベレージ120、右利き。ボールは11ポンド、球種ストレート。コントロールが一定しない。

TONY

ランキング5位、アベレージ180、右利き。15ポンドのボールでストレート。ストライクがあまり続かない。

JANE

ランキング2位、アベレージ260、左利き。12ポンドのボールを使用。球種はスライス。ほとんどミスをしない。

対戦相手により レーンが変わる

ゲームモードでは対戦相手によってレーンの色が変わる。レーンコンディションもそれぞれ違い、ボールが微妙に曲がりやすくなったりするので、投球方法もそれに応じて考えよう。

●ほかのモードとも共通のレーンだ

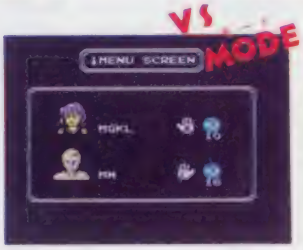
●微妙にカーブがかかりにくいか？

●一番ニュートラルな状態のレーン

●微妙な違いがわかるかな？

●加速度によって曲がりやすくなる

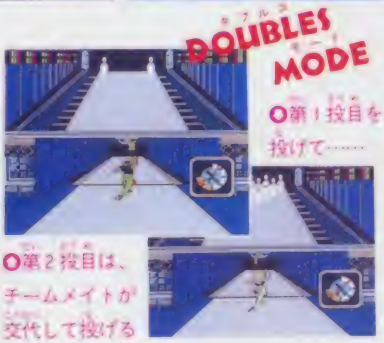
VS MODE



●VSモードのキャラ設定画面だ　これは2PLAYの場合

VSモードは2人から4人まで参加できる。ダブルスモードは2人1組で交互に投球する。4人で8組から最高8人4組までプレイできる。

DOUBLES MODE



●第1投目を投げて……

●第2投目は、チームメイトが交代して投げる

You won!

みんなでいっしょにプレイ

ビッグチャレンジ! GO!GO! BOWLING™

ゴーゴーボウリング

闇のプロボウラーたちを倒せ!

6月23日発売予定　ジャレコ　3200円

消費税別

ディスク　両面

セーブ

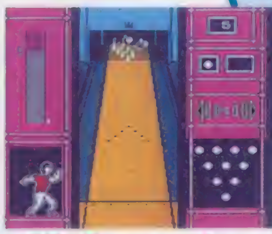
ボウリング

(トラックボール対応)

みんなで楽しめるボウリング

今回で第4弾になるジャレコのビッグチャレンジシリーズ。今度はボウリングに挑戦するのだ! しかもジャレコのボウリングはただものではないぞ。3つのモードでプレイをいっそう盛り上げてくれるんだ。

1人で遊ぶならチャレンジモードで勝ち抜き戦。ペアモードで彼女と一緒に熱くなるのもいいぞ。さらに4人集まればパーティモードで楽しめるのだ。フック、スライスを駆使して夢のパーフェクトを目指すのだ。

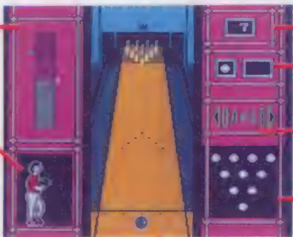


○土曜の夜はみんなを呼んで、レッツ! ボウリング大会だ

○おおっとこれはいけない、ガーターだ。ま、最初はね

○やったぜ! ストライク。目指すは夢のターキーだっ!

画面の説明



投球数の表示　現在、何投目なのかをマルの数で表示する。

フレーム数の表示　何フレーム目をプレイしているか表示する。最高は10。

フック、スライスゲージ　フックやスライスを投げるときに使用するゲージである。

レーンの様子　プレイヤーから見たレーンの様子を表示。

残りピンの表示　1投目で残ったピンの数と場所を表示。

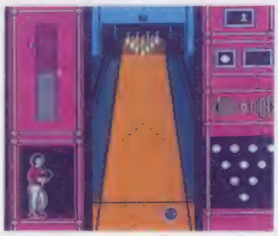
パワーゲージ　投球のときのパワーとタイミングを決めるのに使うゲージ。

投球フォーム、キャラ表示　闇のプロボウラー達の顔や投球フォームが表示される欄。

基本的なプレイを紹介

投球位置の設定

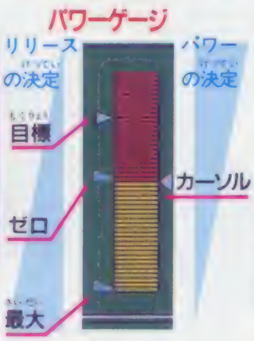
投げる前にまず投球位置を決めよう。画面の下にでるボウリングの球を十字キーの左右で動かして投げる場所を決める。レーンの状態がフックぎみなら右、スライスぎみなら左に設定するといいぞ。

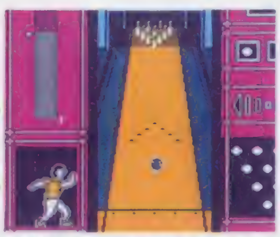


○狙いをつけて、投げる位置を決めよう。もう少し左かな…

パワーと投球法

投球位置が決まったらⒶボタンを押そう。するとゲージの右にあるカーソルが下に降りるので、好みの位置でボタンを押してパワーを決めよう。パワーが決まるとゲージが上昇するので、目標の位置を狙って止めよう。ピッタリ止まれば真っすぐ球は転がるが、少しでもズレると球も曲がってしまうので注意が必要だぞ。

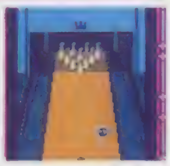




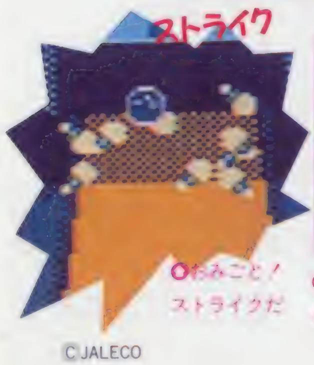
○投球パワー、位置、タイミングどれもバッチリ。これは……

フックとスライス

右側の真ん中にあるゲージはフック(左に曲がる)かスライス(右に曲がる)を投げたいときに使う。ゲージはⒷボタンを押すごとに両端に向かって左、右と交互に移動していく。ゲージが外側に向かうほど曲がり方が大きくなる。



○○ゲージを右に合わせてスライスさせてみました



○おみごと! ストライクだ

©JALECO

3つのモードを紹介するぞ

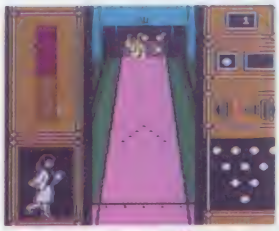
このゲームにはチャレンジモード、バーティモード、ペアモードの3つがある。それぞれを紹介していこう。

チャレンジモード

このモードは1人専用。次次に挑んでくる8人のプロボウラーを相手に戦い抜くのだ。戦い疲れたらすかさずセーブ。次の日に再度挑戦しよう。

○いよいよボウリング大会の始まりだ。賞金をモノにできるか

○彼女は6番目の相手、サイコウユキ。とてもかわいいが…



○いやーこれがまた強いのなんのって、もうメチャ強いのです

8人の闇ボウラーたち

プロも真っ青の腕を持つ君に、クィーンリツコ率いる8人の闇のプロボウラーが挑戦してきた。全員に勝てば賞金をくれるという。敵の8人はとても個性的で中には1フレーム勝負を挑んでくる奴もいる。君は賞金を手にできるか。

ヒカル ケンイチ

遊園地でバイトをしていて、ローラースケートをはいて投げる。最初の敵だけにあまりうまくないので楽に倒せる。

○意外といい顔

ミスター フー

動物園でサルの飼育係をしている。ハデ好きでダンスをするように投げる。スペアを取ると「あおっ」と叫ぶぞ。

○踊りは得意だ

レオ タード

スポーツ用品店の店員。体力的に男性よりおとるので6フレーム勝負になる。だが、その瞬発力はかなりのものだ。

○女をなめるな

オサダ ハルオ

劇団「一本足」の団長。たった1フレームで勝負する。果たして、一本足投法に勝てるすべはあるのだろうか？

○一本足投法だ

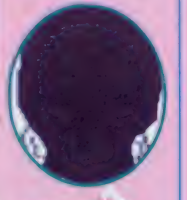
ジョン ベンサン

元は薬局の店員。薬を飲んでプレイをする。パワフルな投球フォームから繰り出される球は確実にピンを倒していく。

○パワフルな顔

クィーン リツコ

闇のプロボウラーのリーダー。仲間内でも怖れられている存在である。未だその姿は謎につつまれたままである。



○どんな顔だろ

ミナミノ ヨイコ

昔はスケバンだったという。闇のプロボウラーのナンバー2。その投球は正確でバシバシとストライクを取っていく。

○とても強いぞ

サイコウ ユキ

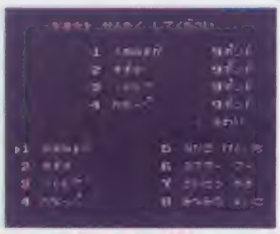
パソコン会社の社長令嬢。気がついたらうまくなってたという努力知らずだが、実力は高い。油断してると負けるぞ。

○お嬢様だよ

バーティモード

仲間が4人そろったらバーティモードで遊ぼう。

ルールは普通のボウリングと同じだが4人でやるとかなり熱くなるぞ。最初に名前を登録していざスタート。Ⅰコンで1人目、3人目。Ⅱコンで2人目、4人目のプレイだ。

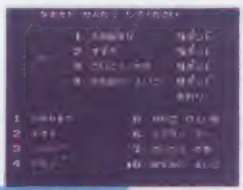


○4人分の名前を登録したら、バーティモードの始まりだ

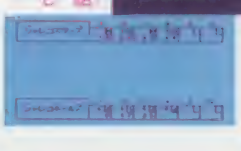
ペアモード

2人のときはペアモードなんてのも用意されてるぞ。

ペアモードは2人で1チームを作って、コンピュータまたはもう1チームのペアと戦うことができる。1フレームを2人で交互に投げるので息の合ったプレイが必要だぞ。



○2人でチームを組んだら名前を登録してしまおう



○チームには名前がつくんだ

12月発売
¥6,200円

メタルBOX入り10万個限定発売!!

好評・予約受付中

くわしくは、このイラストのポスターをはっている、お近くの販売店までお問い合わせを。

ファミリーコンピュータ用ROMカセット

FAMICOM FAMILY

NEW RELEASE

企画・制作 EPIC/SONY RECORDS ©CBS/SONY GROUP INC. ©オフィスタイムマシン／ジェンクリエイティブハウス(キャラクター)

Epic
TM NETWORK
LIVE IN POWER BOWL
TM NETWORK
COLOSSEUM

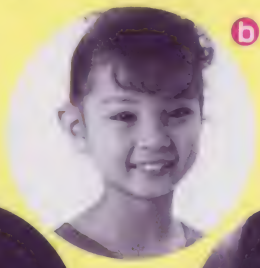
企画・制作 EPIC/SONY RECORDS
ファミリーコンピュータ用ROMカセット
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

を、あんがとネ。

発売目前、どきどき大キャンペーン。

プリンセスでポンッ! 私はだ〜れ?

ほん——ッとに、おまったせ。
やっとこさ出番だよ、4人のプリンセス・ガールたち。
ま、ま、ならんでならんで。れ、れ、れ。
どの娘がこの娘か、わかんないじゃん。
というわけで、1年も見ない間にこんなにもスクスクきれいになって。
こんな4人ですが、どの娘がなに姫か、当ててほしい。
正解者には抽選で、どどーんとスッゴイ賞品がもらえるヨ。
ネネ、まったかいがあったてしょ。じゃんじゃん応募してくれよな。



♥1年前の私で〜す。かならずあててネ!

ガラスのクツが似合う
シンデレラ姫
桜井飛世さん

きれいな声えの
おやゆび姫
渡辺彩子さん

シャンプーの香り
はのかな人魚姫
寺田奈央さん

お花畑をかけめぐる
白雪姫
永田杏奈さん

そーか、そうだったのか。なにかとんでもないタクラミがあるとは、うすうす知ってはいなかったけど。ウルトラ・マージョとしても応募しないわけにはいくまいッ。

■賞　品　マーシー賞(10名)／マーシーのお店からサイン入りグッズ。
プリンセス賞（50名）／オリジナルテレフォンカード。

■応募方法　ハガキに、a d c dそれぞれの姫の名前と本名を書いて、下記まで送ってください。

■宛　先　〒107 東京都港区南青山1丁目1番1号 新青山ビルヂング西館8階 EPIC・ソニーレコード ニューメディア室「私はだ〜れ?プリンセスでポンッ!」係

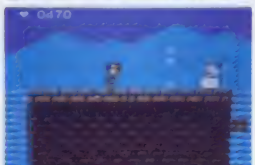
■メ切り　平成元年　7月7日（当日消印有効）

■発　表　商品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

こんなにクリア!こんなに手ごわい!はたして、マーシーは!?

勇気、愛。そして、下心はまったくアル、マーシーこと田代まさしが、かわいい4人のプリンセスを救い出す、大冒険アクション。相手はとことんこわいウルトラ・マージョだ。「なやみの種」や「うわさの種」などにふりまわされつつ、はたして?!

©アンクル・エフ／GEN・CREATIVE HOUSE（キャラクター）



田代まさしのプリンセスがいっぱい

©CBS／SONY GROUP INC.

FAMICOM FAMILY

10月発売予定

ROMカセット	
標準小売価格	¥5,500（予価、消費税は含まれていません）

＊MSX版はハル研究所より発売中です。

Epic

いろんなマーシー

ドット絵コンテスト発表!!

下心も勇気も、見え見えの私ですが、
そこんとこはおいといて
ホントに、たくさんのご応募、あんがとネ。
どハデなのや、とってもキュートなのや
もうもう私めに、かぎりなくそっくりで
う、う、う、ナミダ、涙のカンゲキ。
待たせた上に、こんなにまでしてもらって
言葉もない、ことはないか。で、
入選した人たちには、そろそろ賞品が届くと
思うヨ。よろこんでやってネ。

マーシー賞
ブラックで、ファンキーで、いいじゃん。
佐藤美由紀さん(広島県)

▼お花がとってもかワユイね。ドットひとつひとつにハートを感じちゃう。
関本真梨菜さん(東京都)

マーシー賞

マーシー賞
ど迫力だっ。立体感が、3Dで、きてる。
吉田征央くん(静岡県)

マーシー賞
トロピカルが、フシイネだね。ホッペもグー。
杉原久美子さん(富山県)

発売決定！

9月20日

君の運命の旅が始まる。

シナリオ制作/ロードブリティッシュ
音楽制作/芦田誠司
(Fair Child)

Ultima

～ウルティマ～ 聖者への道

¥5,900(税抜き)
R59V5922(PNF-US)

大変おまたせいたしました。
R.P.G.の本場アメリカ全土を震撼させた
あのウルティマⅣがファミコンで登場！

ブリタニア王国の平和をもたらすため、人々を正しく導く聖者になるのが、こんどの冒険の目的。単に世界中を旅してモンスターをたおすだけではなく、正しい行いをして心の8つの徳を高めなければならない。協力してくれる仲間7人を見つけ出し、1日も早く聖者になるのだ！

敵を倒すだけではなく、心の8つの徳を高める新システム！
職業も8つ！ 登場人物全8名のうち4人でパーティーを組むゲーム進行！
ムーングートや海賊などのナゾ、そして初めての体験がいっぱい。
薬草の調合により決まる魔法の使い方！
回りが見えなくなる、新ブラック・アウト効果！
バッテリー・バックアップ付き2メガROM！

ファミリーコンピュータ ファミコン は任天堂の商標です
TM & © Richard Garriott. ORIGIN SYSTEM INC.

新作ソフトテレホンインフォメーションを開設いたしました ☎03(236)2000

決めろ！タッチダウン!!

●プレー監修に月刊『タッチダウン』編集長・松本直人！
●本格派もうならせる本式ルール！
●華麗なビジュアル・シーンの数々！
●トラックボールにも対応！

今秋発売予定！ ¥5,900(予価)

クォーターバック スクランブル

American football Game

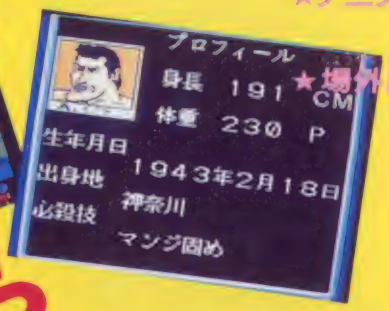
Quarter Back Scramble

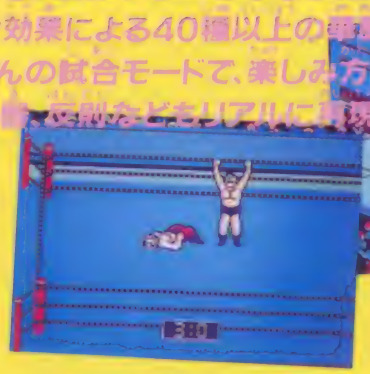
いままでのアメリカンフットボール・ゲームとはちょっとワケがちがう。アクションばかりじゃなく、本当のゲームのように作戦をどう立てるかをちゃんと再現。頭を使いながらスポーツしようぜ！

おおっと！スパプロが乱入だーっ！

SUPER STAR プロレスリング

★特色ある人気レスラーがずらり12人！
★アニメーション効果による40種以上の豊富なワザ！
★たくさんの試合モードで、楽しみ方いろいろ！
★場外乱闘や凶器、反則などもリアルに再現！





今秋発売予定！

¥5,900(予価)

プロレス・ファンお待ちかねのゲームがついに登場だぁ。
サソリ固め、ニールキック、パワーボム、コブラ・ツイストなどの必殺ワザで相手をぶちのめせ！

PONY CANYON

発売元／株式会社 ポニー キャニオン
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 PONYCA事業部 ☎03-221-3161

販売元／株式会社 ポニー キャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 映像営業部 ☎03-221-3131

札幌支店／011-232-5151　仙台支店／022-261-1741　東京支店／03-221-3271　名古屋支店／052-562-0111
大阪支店／06-541-1971　広島支店／082-243-2915　福岡支店／092-751-9635　ニッパンポニー／03-222-1431

PONY CANYON INC.

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

楽しさ倍増 ダブルカセット

※ラベルのデザインは変更になります。

なんてったって!!
ベースボール

プレイボールは夏！　価格未定

時代が求めたダブルカセット

- ●バッテリーバックアップ
- ●球場の選択（4種）
- ●デーゲーム、ナイトゲームの選択
- ●音声合成
- ●ルール変更
- ●守備体形の変更
- ●打率、防御率の上下とベスト10
- ●自分のチームが作れる（2チーム）
- ●ホームラン競争　etc.

SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
TEL (0587) 55-3500

夢を求めて、両親を求めて、少女マリアの冒険が始まる
伝説のホワイトライオンが住むという不思議な世界へ
伝説のホワイトライオンを探しに出たまま、もどらない両親を探すため、1人冒険の旅に出た少女マリア。その行く手には恐ろしいモンスターたちが……。マリアの一番頼りになる味方はきみだ。さあ、一緒に
おう。
ホワイトライオン伝説
ピラミッドの彼方に
7月14日発売！
5900円
KEMCO ADVENTURE SERIES
アドベンチャー・シリーズ
DEJA VU
好評発売中
9,800円
シャドウゲイト
好評発売中
6,200円
悪魔の招待状
近日発売
6,200円
KEMCO
コトブキシステム株式会社
本社 東京都千代田区大手町2丁目6番2号 日本ビル637号区 〒100
呉事業所 広島県呉市中通2丁目1番26号 〒737 TEL (0823)21-3300

信じよ
己を

信じよ
魔法の力を

リアルアクション・ロールプレイングゲーム

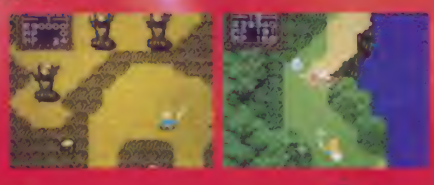
WILLOW

ウィロー

7月18日発売予定
1M+1M ROMカセット
定価5,900円
※この価格には消費税は含まれておりません
ファミコン用カセット

G・ルーカスの映画がゲームになった。

神より与えられた使命を忘れ、世界征覇の野望に燃えるバブモータ。世界を邪悪な魔法から救うため、闘いの旅に出るウィロー。行手をはばむ怪物たちを剣と魔法で打ち倒せ／人々の未来をバブモータから取り戻せ／映画のオモシロさをさらにパワーアップして、待望のRPG、開幕せまる。



マルサの女
9月上旬発売予定
予価5,900円

この価格には消費税は含まれておりません ©イーティー
ファミリーコンピュータ用カセット ©1989カプコン

株式会社 カプコン
〒540 大阪市中央区大手通1−4−12
カプコンビル
(06)946−6658
〒150 東京都渋谷区広尾1−3−18
(03)440−5479
※カプコンソフト情報は
カプコンダイヤルへ。
大阪 (06)946−6659
東京 (03)440−0438

ファミリーコンピュータ・ファミコン

最新 情報局 秘 レポート

ファイルNo.0002

続・ウィロー秘レポート

前回の予告通り、今回は〝魔法〟の説明だ。もっともスペースの都合上、「大公開～!!」ってわけにはいかないが、よく読んでポイントを予習しておくべし。

これが〝魔法〟のサブ画面。どんな効果をもたらすのか!! コイツは楽しみだゾ。

キメ手は魔法だ! 信じよ魔法の力を!

リニューの呪文

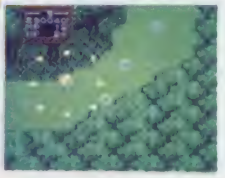
怪物を他の生物にかえちまう。でも下手すると、もっと強い奴になっちまうこともあるヨ。

こうなっちゃった。

スケルトンか… こうなって、 こうなって、

ファイアーフロールの呪文

体のまわりに炎を起こし近づく敵にダメージを与える。



▶こりゃ熱そう。うかつに近づけないね。

フィンラジール(大地の使者)を元の姿に戻してあげて

バブモーダを説得しようとして、逆に邪悪な魔法で小動物にかえられてしまったフィンラジール。ある洞窟へウィローが入っていくとネズミの姿となった彼女がいる。さあ、魔法の杖を使って元の姿にしてあげよう。ただしEXP(経験値)が低いと、なかなか元に戻れずに、また他の動物になっちゃうんだ。

これがファンタジーワールドだ!

目に焼きつけてくれ、これが剣と魔法の世界だ。ダンジョン・崖・水の中・塔……えーい、まだまだいろいろあるけど省略だ。とにかく、この壮大なマップ上を旅して、悪の女王・バブモーダを打ち倒してくれ。

モニターはかく語りき スウィートホーム

発売が待ち遠しいファミコン版「スウィートホーム」。一足先にゲームを楽しんだ(恐かった?)モニター達の声を一部公開しちゃうよ。

伊丹さんってゲームも作っちゃうんですね、サスガ!! (25才・OL)

※ゲーム「マルサの女」も伊丹氏監修ですよ。

雨戸を締めくって、暗くてやったら、一人肝だめしって感じ。 (19才・大学生)

※実際、ゲームスタッフが怪奇現象を体験してる人です。

ゲームをやり終えたら、私の〝心の力〟もアップしたみたい。 (17才・女子高生)

※このゲームでは〝心の力〟が経験値にあたります。

ビジュアルがリアル。映画感覚のゲームですね。 (21才・女子大生)

コワイ/コワイ/コワイ/けど、おもしろい/おもしろい/ (16才・高校生)

※映画の予告編さ、オソロシさを十分再現できたと自負いたしております。

マルサの女はやっぱり人間動物園だ。

前回にひき続き、個性派キャラクターの紹介だ。ちなみに今回は、〝顔〟に重点をおいてみた。性格も個性的だが、〝顔はそれ以上。って連中だ。

(とは言っても、とりあえず2人だけしか取り上げないけどサ)

橋爪

東亜信用金庫の取引課長。顔の印象とはウラハラに案外いい人。

横山

四菱オートの社長。月に100台の車を売って大業績のはずなのだが……。

はみだし情報

★ウィロー制作スタッフより一言:「すばらしい映画が、すばらしいゲームになりました。ぜひプレイしてみてください。」

★8月11日より「スウィートホーム」ビデオレンタル開始!! ゲーム攻略のヒントになるかもよ。

情報源:株式会社カプコン

©1991 TOHO CO.,LTD.

お兄さんが先に遊ぶのだ！

8月8日発売
任天堂 ファミリーコンピュータ
定価5,800円
（消費税別）

『燃える！お兄さん』 ビデオオリジナル全2巻発売

1	暴走ダック・ニコルソンの巻 透明お兄さんの巻	品番/TA1895
	8月18日レンタルリリース・9月11日発売	
2	回転ずし大食い勝負の巻 欲のかたまり文化祭の巻	品番/TA1936
	9月18日レンタルリリース・10月11日発売	

（各巻）カラー/HiFiステレオ/（税抜）¥6,100

発売元：東宝株式会社・ビデオ事業室
〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1 TEL.03-591-0785㈹

発売元：東宝株式会社・事業部
〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1
『燃える！お兄さん』テレホンサービス TEL.03-591-6616

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

燃える!!お兄さん

堂々完成!!

ろ・い
実だ!!
2題お届けします。
熱狂の渦!
興奮のるつぼ!
夏は一番!球児たちの熱戦が
ファミコンゲームに!
うしえん
甲子園
8月発売予定
KACテレホンサービス
東京 03(239)7131 大阪 06(365)0040
発売元:ケイアミューズメントリース株式会社

ナゾ

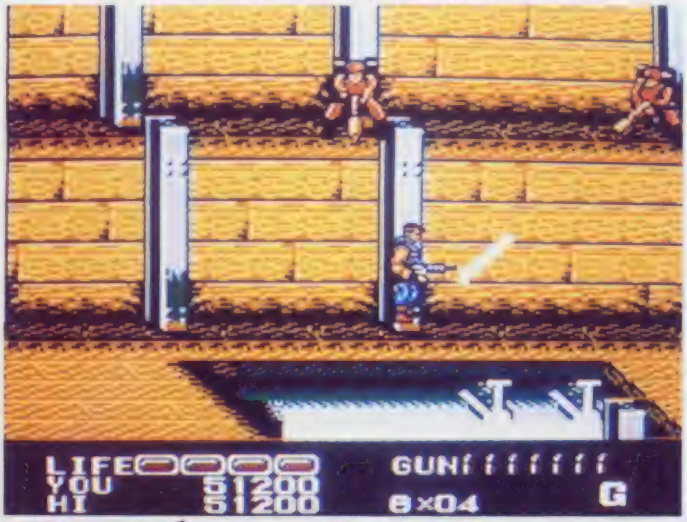
つづく

6月30日
発売
5,600円

パンチ、キックで敵をたおせ。
銃・ナイフを奪い
追撃、待ち伏せをかわせ。

お・も・し・
これは事
おたのしみゲー

コードネームはバート、A国陸軍特殊部隊の大尉である。任務は反政府組織GOD〔GOVERNMENT OF THE DARK.〕に捕虜として潜入し組織内の幹部達を抹殺する事だ。GODの目的は、世界の経済を混乱させ、大量の密輸売買を促進させることだ。一刻も早く、GODの野望を打ち砕け!!



脱獄

KAC
K.AMUSEMENT LEASING CO.

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
© 1989 K.AMUSEMENT LEASING CO

Tecno Soft

超ド級シューティング・ゲーム登場!!

シューティング・ゲーム・ファンを沸かせた、
あの「サンダーフォースII」がファンの熱望により、
ついにメガドライブにアレンジ完了!

サンダーフォースII MD

THUNDER FORCE II MD

メガドライブカートリッジ

8方向・横方向・高速・変速スクロールなど、変化に富んだ画面で繰り広げられる壮絶な戦い。多彩な攻撃をしてくる凶悪な敵を、豊富なパワーアップ・アイテムを駆使して打ちのめせ!!
全9ステージ、上下マップ総数1888画面(2重スクロール)の華麗なグラフィックを凝縮。臨場感あふれるサウンド&ボイス。ゲーム進行を盛り上げる大迫力のステレオ・サウンドBGMなど、メガドライブの機能をフルに生かしたハイクオリティー・シューティング・ゲームが誕生!!

6月15日発売

6,800円(消費税別)

※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウエアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

株式会社テクノソフト 〒857 長崎県佐世保市福石町4-14 Phone 0956-33-5555

『光』一族の命運をかけて里見の『静姫』と『八犬士』は今、立ち上がる。

何十年もの時を超え、妖怪『玉梓』は『闇』の軍団と共によみがえった！

任天堂 ファミリーコンピュータ

RPGなのにキャラクターが飛びまわる!!
パーティー数は最大八人、マルチスタート!!
自動戦闘モード搭載!!

鎌田敏夫 原作

光と闇の戦い

新里見八犬伝

SHIN SATOMI HAKKEN-DEN

Toei Animation Co., Ltd.

東映動画より1989年秋発売予定 TDF-91 6,200円 2M+64SRAM+64SRAMバックアップ付

小説ドラゴンクエスト

大ヒット！
20万部突破！
絶賛発売中！

若き勇者による愛と勇気の
ファンタジー物語

小説 ドラゴンクエスト
DRAGON QUEST STORY

作・高屋敷 英夫
イラスト・いのまたむつみ
豪華愛蔵本・336ページ
定価1300円

「勇者ロトの血を引く者よ！」
ラルス16世がいままでになんども夢に見た言葉だった
「ロ、ロトの!?」
アレフは、思わず自分の耳を疑った。
勇者ロトの　!?　ぼ、ぼくが　!?
（第一章 勇者ロトの血を引く者 より）

ドラゴンクエストストーリーブック

絶賛発売中！

ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ
知られざる伝説
オールカラー・128ページ
A5判 定価700円

ゲームブックドラゴンクエストⅢ

充実の3巻構成！「アレフガルド伝説」の謎が解明された！

好評発売中！　文庫判 定価各494円

上巻 勇者旅立つ
中巻 伝説の宝珠を求めて
下巻 決戦！アレフガルド

ドラゴンクエスト公式ガイドブックシリーズ

ドラゴンクエスト 公式ガイドブック
オールカラー・96ページ
B6判 定価566円

ドラゴンクエストⅡ 悪霊の神々 公式ガイドブック
オールカラー・128ページ
B6判 定価597円

ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ 公式ガイドブック
オールカラー・160ページ
B6判 定価700円

好評発売中！

新刊案内

ドラゴンクエストストーリーブックシリーズ

ドラゴンクエスト
モンスター物語

「ロト伝説」に隠された、魔物の真実。裏伝説の扉、いま此処に開けッ

7月21日発売予定・A5版・オールカラー・176ページ　定価980円（本体951円）

株式会社 エニックス

●お求めはお近くの本屋さんで！品切れの場合は本屋さんに御注文してください。必ず取り寄せてもらえます。
●定価は消費税込みの価格です
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25木村屋ビル5F 出版局 TEL03-369-8982

とうさん…
あなたの仇は…
私たちがかならず
見つけ出します。

第四章は、ジプシー姉妹の物語。
しっかり屋の妹・占い師のミネアと、陽気な姉・踊り娘のマーニャは、父の仇を求めて旅を続けているのでしたが…。
世界でも名高い練金術師だった父を殺したのは、いったい何のために。
そして二人を待ち受けるものは……。

5つのストーリーに、それぞれの主人公。

第一話
王宮の戦士の物語

第二話
おてんば姫の物語

第三話
ちょっとさわった町の武器屋の主もうけの物語

第四話
父のかたきをさがすジプシー姉妹の物語

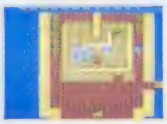
第五話
いよいよ勇者の冒険が始まる。

スタッフ
モンスターデザイン/鳥山明・シナリオ/堀井雄二・プログラム/㈱チュンソフト・音楽/すぎやまこういち・企画制作/㈱エニックス

こんなに面白い、A－＋さくせん。

今回のドラクエⅣでは、戦闘モードで、君は勇者をプレイするとともに全軍の指揮をとる。そのために「さくせん」コマンドをうまく使うことじゃ。「さくせん」コマンドの中の「いれかえをする」と「さくせんをねる」は、戦闘モードの鍵を握るからのぉ。

移動するだけでも楽しい。しかけだらけの町や、村、塔やダンジョン！



大空を支配するのじゃ！

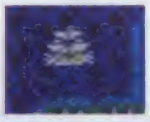
今回は、「気球」で空の冒険じゃ。馬車ものせられるこの気球、いろんな謎を秘めており、そうカンタンには手に入らんらしい。

波をつっきり、水平線のかなたまで！

おなじみの「船」での海洋ロマン、お楽しみイベントも、いっぱいじゃ！

走れっ！バトリシア！

仲間を10人のせられる馬車。その ひき手の馬の名前は「バトリシア」親しい仲間じゃったのぉ！バトリシア！

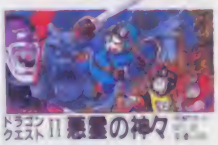


DRAGON QUEST IV
ドラゴンクエストⅣ
導かれし者たち

4メガ・バッテリーバックアップ　発売日・価格未定

完結!!
ロト伝説3部作
好評発売中！
●価格は消費税ぬきです。

ドラゴンクエスト



ドラゴンクエストⅡ 悪霊の神々

ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ

株式会社 エニックス　〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F
（お問い合わせ）03(371)5581

鍛える、ソフトだぜ！

ミニ四駆がまんま、ファミコンになったぞ。

レーサー・ミニ四駆ファンは、じぇっ～たい見逃せないファミコン・ソフトの登場だ。

自分のマシンを、どんどんチューンナップしながらレースに挑むという、本物くりそつのゲームだゾ。

改造のコツや、セッティングのコツがバッチリ学べるから、本番のレースにもきっと役立つハズ。

走りのテクをビシバシ鍛えて、めざせジャパン・カップ！

ファミコン®
レーサー
ミニ四駆
ジャパンカップ

© KONAMI 1989
©1989 TAMIYA
©HAYASHI,TOKYO

秋田0188-24-7000 〈北陸地区〉025-229-1141 〈四国地区〉0899-33-3399 〈九州地区〉福岡092-715-8200 大牟田0944-55-4444 鹿児島0994-72-0606 タイヤルは正確にね♡

KONAMI

これがエントリーマシン群だっ!

★強力17車種っ!

★もち、アバンテJr.もいるゾ!

★超改造車同士の激しいバトル!

★熱い走りで、ぶっちぎれ!

コレが今年のジャパン・カップ決勝コースだ!

KONAMI

タミヤのスタッフと共同開発!

ゲームの開発には、みんなも知ってる前ちゃんや、
ミニ四ファイターが協力してくれている。
だからハンパじゃないぜっ!

ジャパン・カップ'89の予選・決勝コースで走れる!

な、な、なんと! ミニ四駆界の甲子園、
ジャパン・カップの、今年の予選・決勝コースが
プログラムされているぞ。

これから発売予定の商品がゾクゾク登場!

タミヤからこれから発売される新機種や新パーツが、
ひと足早くゲームに登場。
ほっかほかの最新情報がキミのもの。

走りを

TAMIYA

8月4日発売予定

ファミコンカセット

予価 5,900円

※表示価格には消費税は含まれません。

コナミ株式会社 本　社〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 札幌営業所〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号 福岡営業所〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号
大阪支店〒561 大阪府豊中市庄内宝町4丁目23番18号

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

コナミ週刊テレホンサービス 関東地区 03-262-9110 その他の地区は〈関西地区〉06-334-0399〈北海道地区〉011-851-3000〈東北地区〉青森0177-22-5731

「ゲームボーイ モニター」募集　コナミではゲームボーイのモニターを募集しています。モニターになりたい方は、住所、氏名、年令、Telを明記して、

新作発売日リスト

14日 ♥ファミコン探偵倶楽部II 後編 ★任天堂♣500円(込)
14日 ●囲碁指南 ★ヘクト♣5800円(別)
14日 ●ホワイトライオン伝説 ★ケムコ♣5900円(別)
14日 ●ドラゴンニンジャ ★ナムコ♣5800円(別)
18日 ●W・I・L・L・O・W ★カプコン♣5900円(別)
中旬 ●美味しんぼ ★バンダイ♣5800円(別)
21日 ●必殺道場破り ★シグマ商事♣6500円(別)
21日 ●新・燃えろ!! プロ野球 ★ジャレコ♣6300円(別)
21日 ●ファリア ★ハイスコアメディアワーク♣6200円(別)
21日 ●全米プロバスケット ★ビック東海♣5800円(別)
21日 ●ケルナグール ★ナムコ♣4900円(別)
21日 ●究極ハリキリスタジアム・平成元年版 ★タイトー♣6800円(別)
25日 ●パーフェクトボウリング ★トンキンハウス♣5500円(別)
27日 ●MOTHER ★任天堂♣6500円(込)
28日 ●ファミスタ'89・開幕版 ★ナムコ♣未定

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価
(別)消費税別 (込)消費税込み

7日 ファミマガNo.13発売日
21日 ファミマガNo.14発売日
29日 PCエンジンFAN 9月号発売日
29日 ファミマガビデオ 9月号発売日

7 1989 JULY

6/25 SUN	26 MON	27 TUE	28 WED	29 THU	30 FRI	1 SAT ぼく
2 SUN ぼくのおのあさん	3 MON ミニー	4 TUE ミック	5 WED ゴースト	6 THU ホテルのフロント	7 FRI ガールフレンド	8 SAT おじいさん
9 SUN のらイヌ	10 MON ロイド	11 TUE サル	12 WED 動物の檻	13 THU 回復	14 FRI こうもりさん	15 SAT 人形
16 SUN トンキンハウスのショップ	17 MON おじさん	18 TUE ヒーラー	19 WED 公衆電話	20 THU 町長	21 FRI ビッピのおかあさん	22 SAT スネーク
23 SUN ゾンビもどき	24 MON 町役場	25 TUE ムカデ	26 WED ミミー	27 THU ドラックストア	28 FRI タイガー	29 SAT ナディ
30 SUN アボット	31 MON ねずみ	8/1 TUE	2 WED	3 THU	4 FRI	5 SAT

©S.Itoi／Nintendo

30秒Q速解答

ファミコンゲームのここがわからないっ!! と思ったらスグにハガキを。どんな難問でもズバッと解答

蒼き狼と白き牝鹿

Q どの国で見つかる人材が1番優秀なのですか。
東京都／ピクチャーン

A 左の表を見よう。1位と10位ではこんなにも違う。

能力優秀度ベスト10

		世界編			世界編
1位	26国 南宋		5位	24国 ゴール朝	
	48			17	
	400			210	
2位	2国 金		7位	13国 ホラズム	
	16			31	
	370			195	
3位	9国 神聖ローマ帝国		8位	12国 セルジュク	
	24			15	
	265			175	
4位	3国 クマン族同盟		8位	4国 キエフ公国	
	28			34	
	230			175	
5位	20国 ムワッヒド朝		10位	23国 インド諸王朝	
	31			43	
	210			170	

表の見方

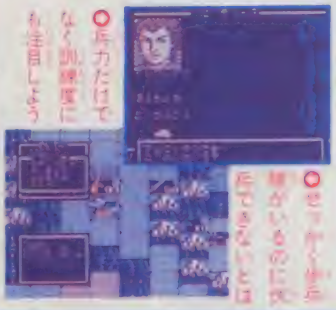
1	2	4
		5
	3	6

1 順位　4 国名
2 人物　5 年齢
3 名前　6 基本能力値
※右は表の値を中心に変化

兵を増やしていたら、伏兵できなくなった。

Q 兵を増やしていたら、伏兵できなくなった。
静岡県／山名正行クン

A 兵を増やしていくと、武装度と訓練度は自動的に減少する。伏兵命令は一定以上の訓練度がないと実行できないのだ。つまり、兵力を増やすだけで兵士たちの訓練を怠っていると、どんどん伏兵の使用回数が減っていってしまう。伏兵を有効に使いたいなら、訓練度を落とさぬよう心がけよう。



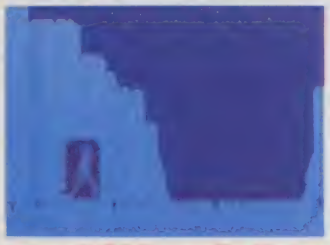
○兵力だけでなく訓練度にも注目しよう

○せっかく伏兵命令がいるのに伏兵できないとは

デビルマン

Q 氷河地帯で先へ進めなくなってしまいました。
埼玉県／酒井一弘クン

A ズバリいうと、氷河地帯に進む前に町まで戻らなければならないんだ。町に着くと木力マサと交代するので、町をうろつくデーモンをどんどん倒そう。デーモンを全滅させて、改めて氷河地帯へ行けば、先へ進めるようになるぞ。

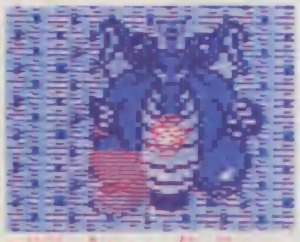


○ここが氷河地帯。まず町へ戻らないと、ここから先へ進むことはできない

ドラゴンバスターII

Q ラウンド5のボスが倒せなくて困ってます。
青森県／木村田正一クン

A ラウンド5ともなるとボスのドラゴンも相当に強い。そこでラウンド5と6のドラゴンの弱点を紹介する。



○弱点に当たると、激しく光るからわかる。ラウンド5からは超強い

ラウンド	弱点
5-1	お腹の下
5-2	左側の羽
6 中央	左側の足
6 左上	首

毎日朝から晩までファミコンはかりしているQ速スタッフは、ファミコンゲームがとっても大好き。ゲームに感情移入しすぎるあまり仮装してしまう2人なのだった……

©KOEI・ダイナミック企画／CIC／㈱ナムコ　イラスト Apple Arts

金
岐の国の公主

モンゴル帝国
ボルテ

ジンギスカン世界編のお后たちをちょっとだけ紹介。みんな各国を代表する美女ばかり。

今月のお姫さま
蒼き狼と白き牝鹿

たった7秒Q速解答

三国志 Q・火計をやるといつも失敗する。（東京都／佐藤幸道クン）
A・知力の低い武将は、火計の失敗する率が高い。ここは知力の高い武将を使おう。

かぐや姫伝説 Q・鏡が全然見つからない。（埼玉県／高橋和幸クン）
A・玉手箱を"つかう"と出てくる。鏡は美学の教師にあげるアイテムだよ。

ニューソフト300秒緊急調理メモ

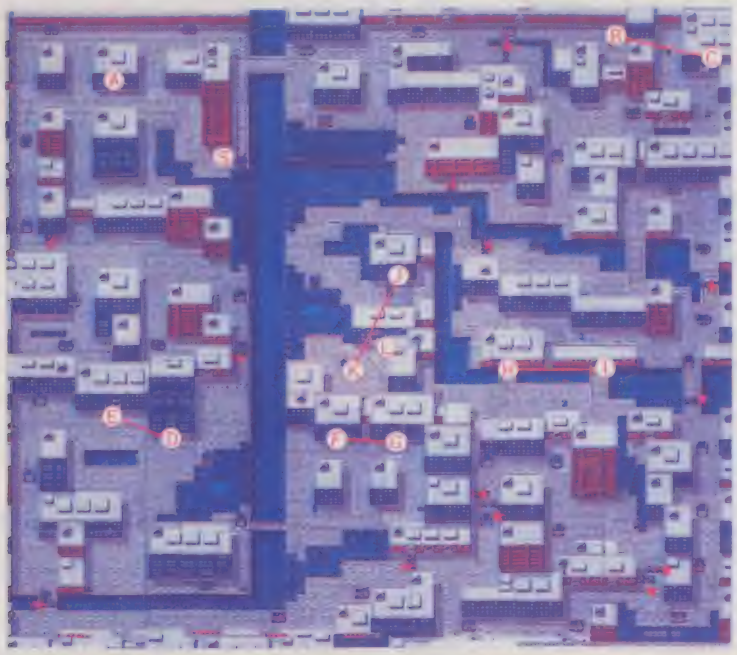
激亀忍者伝

前半の難関・エリア3を攻略

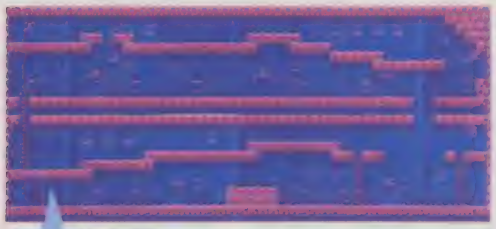
ダムの破壊をくいとめてホッとしたのもつかの間、亀忍者たちの師匠が連れ去られてしまった！ エリア3では、師匠が捕われている建物を探し出して彼を救出することが目的となる。このエリアは今までの2エリアと比べてかなり広く、建物も多い。つまりそれだけ多くの敵を相手にきびしい戦いを強いられることになるので、できるだけ無駄な行動は避けて進みたい。そこで、必要な建物だけに要点をしぼった最短コースを選び、それぞれのポイントを示したので参考にしてほしい。

エリア3全体マップ

マップにあるように多くの建物は2つで1組になっている。これらは屋上や地下水路でつながっていて、互いに行き来できるのだ。バリケードはミサイルで破壊しよう。



記号の説明	
A～L	出入口
★印	バリケード
	つながった建物
亀	スタート地点



●手に入るアイテム
・ピザ1サイズ ・ピザ1枚 ・ミサイル

A ますミサイルを手に入れよう

ここではミサイルが手に入る上、ピザでは力を回復できる。建物を出るとアイテムが復活するので、何度でも取っておくといいぞ。

○全体マップではバルカンを撃ちながら少しずつ進めば安全

○建物の中でかなり使えるのがドン。たいていの敵は一撃で倒せる

フェアリーテイル

Q バクレツブタの爆弾にすぐやられてしまう。
宮城県／マリリンクン

A バクレツブタはHPが5もある上、容赦なく爆弾を投げてくるので、とてもやっかいな敵キャラだ。できればこちらから先制攻撃をしかけてさっさと倒してしまおう。対戦させるなら主人公の率いるチームとぶつけ、男の子はナイフかこんぼうで、女の子は敵から離れて爆弾で攻撃するといい。

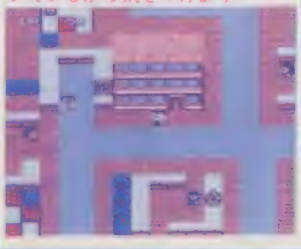
○1人ぐらいやられても平気、3対1なら余裕のはず

○敵の爆弾攻撃を受けていてはぜったい倒せないのだ

プロ野球?殺人事件

Q サングラスは、どこにあるのでしょうか?
和歌山県／川崎正敏クン

A もしかしたらキミはどこかにサングラスが隠されていると思い込んでいるのかな? もしそうだとしたら、それは考えすぎ。サングラスは川崎のまるゆうデパートで3000円で売っているんだよ。



○デパートの中には警官もうろついているから気をつけよう

赤龍王

Q カンヨウに着いたけど目的がわかりません。
埼玉県／裏金クン

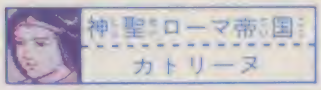
A キミは大事な事を忘れている。ただの乱暴者から立ち直ったのも、グガシンの兵隊に連れていかれたからだ。カンヨウのアボウキュウでグと再会できる。そこで最後の敵が姿を現すことができるはずだ。

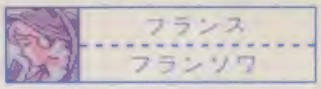
○再会したのに、なぜか暗い顔をしている まもなく一大事か……

らんがいQ&A ウィザードリィII

Q・ムラマサやショリケンはどの敵が持ってるんですか?（佐賀県／川口まさ子クン）A・特定の敵が持っているわけではない。しかし最上階付近の強い敵が、ごくまれに持っていることがある。根気よく戦ってみよう。

30秒Q速解答





たった3秒Q速解答

里見八犬伝
Q・ほうおうの像の使い方は？
（東京都／織田孝洋クン）
桃太郎伝説
Q・つばめの手安目はどこに？
A・肥後の町の南にある洞窟へ持っていくと「よしさだの力」とかえてもらえる。
（奈良県／大浦美也子クン）
A・飛燕の城にある、雷神を倒し、ひえんの力をあびると飛燕の城に入れる。

F-G 捕われた仲間を助け出そう

仲間が捕まったときはここへ来れば救出できる。また、ピザで体力を回復できるが、体力に余裕があれば来る必要はない。

○1人だけなら救出できるので、誰が捕まったなら必ず立ち寄るように！

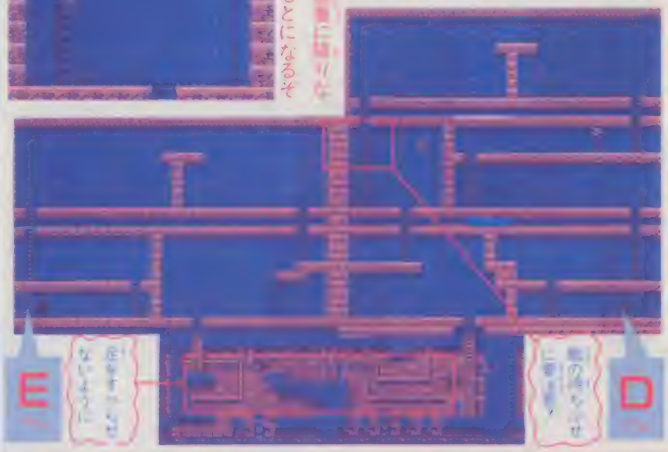
●手に入るアイテム
・ロープ　・ピザ1枚　・ピザ2サイズ

D-E 各種アイテムでプレイをより有利に

●手に入るアイテム
・気合い　・ロープ　・ピザ1枚

ここで手に入るロープはH-①間を渡るのに使う。気合いは強力な武器なのでぜひ手に入れよう。

○ほかには絶対に降りないとケガのもとになるぞ



L 4人の連続攻撃でボスを撃破せよ！

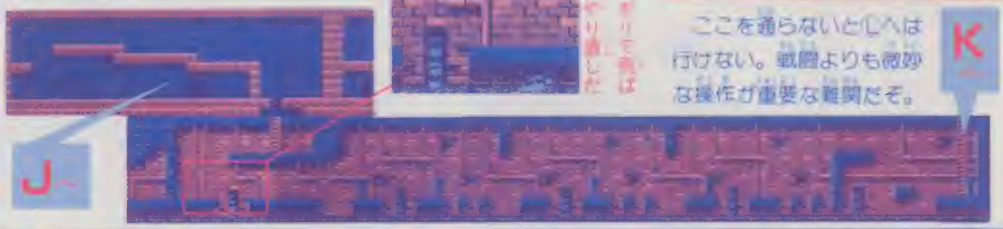
ボスのニセ亀忍者を倒すために、リーチの長いラフやドンを残しておこう。

○こいつの正体はロボット。手強いぞ

●手に入るアイテム
・ピザ2サイズ　・ピザ1枚

超難関を乗りこえろ！

○ギリギリで飛ばないとそり通しだ



J-K 通過しきるまで気をゆるめるな

ここを通らないとLへは行けない。戦闘よりも微妙な操作が重要な難関だぞ。

ロジャーラビット1～60面パスワード

1	――	16	XXOS	31	XPAZ	46	PXCW
2	SZWS	17	S2SZ	32	XYOZ	47	YWAW
3	ZS2S	18	STWZ	33	2SSW	48	YXOW
4	ZZPS	19	Z22Z	34	2ZWW	49	22SX
5	SW3S	20	ZTPZ	35	TS2W	50	2TWX
6	SXES	21	SP3Z	36	TZPW	51	T22X
7	ZW4S	22	SYEZ	37	2W3W	52	TTPX
8	ZX9S	23	ZP4Z	38	2XEW	53	2P3X
9	WSRS	24	ZY9Z	39	1W4W	54	2YEX
10	WZFS	25	W2RZ	40	TX9W	55	TP4X
11	XSJS	26	WTFZ	41	PSRW	56	TY9X
12	XZKS	27	X2JZ	42	PZFW	57	P2RX
13	WWMS	28	XTKZ	43	YSJW	58	PTFX
14	WXCS	29	WPMZ	44	YZKW	59	Y2JX
15	XWAS	30	WYCZ	45	PWMW	60	YTKX

ロジャーラビット

なかなか先の面に進めません。お助け！
千葉県／マスラオクン

それではロジャーラビット1～60面までのパスワードを紹介しよう。先へ行くほど難しいのはもちろんだが面クリアのポイントは階段で敵をかわすこと。これが第一だ。

ダウンタウン熱血物語

いくら戦ってみても山田が倒せないのです。
愛知県／水沼勇クン

基本的には敵に攻撃のチャンスを与えない、が原則。最初に物を投げつけてダウンさせる手もある。ダウンした山田はすぐ立ちなおるので待ち上げたりするとその瞬間に反撃されたりする。要注意だ！

○2人居ならもっと楽。1人が攻撃する際に武器をうばうといい

©Mirage Studio, USA／KONAMI・ソフトプロ・CAPCOM・SUNSOFT／本誌企画／集英社・TECHNOS JAPAN CORP.・KOEI

ニューソフト 300秒緊急調理メモ ホーリーダイバー

2ステージ攻略

このゲームは、マジックをこまめに使うと楽にクリアできる。2ステージでは、ブリザードがザコ敵を止めるので有効だ。マップの記号のBの所でブリザードを使うなど、このマップを参考にして、クリアしよう。

記号の説明

B	ブリザード
I	アイテム
M	マジック
L	ライフ
T	ツインファイア
U	1UP
D	デスギドラ

2-1 ブリザードを活用

血の池がたくさんある場合は、そこの手前で、ブリザードを使うと、楽に進める。マップ上のB印の所を目安に、ブリザードを使うようにしよう。

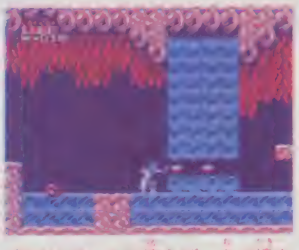
左の写真のように、Hのブロックは、壊せるので、壊してから進む。アイテムが出るぞ。

○ブリザードで血の池の上を歩いて、ブロックを壊してしまおう

2-2 血の滝があるぞ

ここでは、血の滝があるから、Bのところでブリザードを使い、固まった滝を攻撃して、穴をあけ、元にもどる前に、進む。

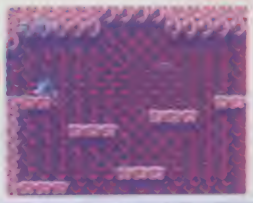
バトザックの攻撃はワンパターンだから、よく見て安全地帯を進めばよい。



○ブリザードを使えば、血の滝もほらこのとおり、ただのブロック

2-3 アイテムを出そう

ここに出るとすぐ、写真のようにハロウィンがいるので、しゃがんで連射して倒す。基本的には、マップの線で行くのが良だが、ライフが必要な時は、次に出てくるハロウィンを倒せばライフが出てくる。



○この辺はハロウィンに注意しよう

たった3秒Q速解答

百鬼夜行 Q・城へ入れないのはどうしてですか？（千葉県／山口雄一クン） A・城は正面からは入れない。町の南東にあるダンジョンから侵入するとよい。

ファイナルファンタジー Q・L8の魔法が売ってない。（島根県／竹田和クン） A・ルフェイン人の町で売っている。町の東のすみだから目立たない。

シャドウゲイト

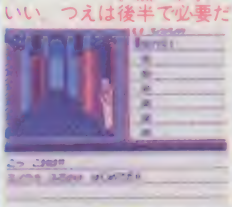
Q マントのある部屋にいる亡霊が倒せません。
福岡県／金丸真ソ

A 亡霊を倒すには魔法のたいまつが必要だ。魔法のたいまつは石造りのホールウェイの壁にささっている。2本あるうちの左側、2つのリングのついた方だ。これを亡霊が出現したら使う。手順は、使う・火のついた普通のたいまつ・魔法のたいまつでOKだ。

Q 王家のつえは一体どこにあるのでしょうか？
愛知県／織田信雄ソ

A 棺が6つあった部屋を憶えているかな？ 右側の一番手前の棺にミイラがあり、その中につえがあるんだ。

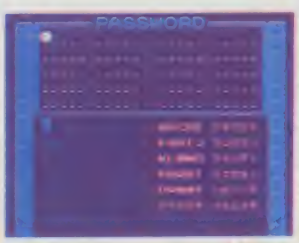
○つえを手に入れるには、使う→たいまつ→ミイラでいい。つえは後半で必要だ



がんばれペナントレース

Q パスワードを入力しても、続きができない。
千葉県／川畑一秋ソ

A 同じ質問が多かったね。このゲームのパスワードは似た形の文字がいくつかあるんだ。「へ」なんてのは要注意。文字の色も憶えておこう。パスワードものは、ビデオを接続して録画するとミスがないぞ。



○「ず」と「づ」なんてのも間違いやすい。パスワードは慎重に

ジーザス

Q ころな編へ行けません。どうしてでしょうか？
埼玉県／吉田軍人ソ

A キミはエリーヌと再会したかな？ 再会しているのなら、あとは簡単。エリーヌを自分の乗ってきた快速艇"いなずま"で先にころな へ脱出させる。次にモンスターのいる島々を切り離すのだ。ボタンは青、白、赤の順に押せばいい。ころなへの報告を忘れずに。

○ころな へ脱出！ モンスターの体の一部を採取しないとダメだ

らんがい Q&A ウィザードリィII

Q・金のオノを見つけたのですが、これは何かスゴイアイテムなのでしょうか？（福岡県／丸山信一郎クン）

A・確かに何か魅力がありそうだが、実はたいしたモノではない。スペシャルパワーもない。売ってしまおう。

30秒Q速解答

西夏
チャカ

ウイグル
クッパ

クマン族同盟
クリスチナ

2-4 また血の滝か…

①を壊して、アイテムを出そう。あと、Mのところにいるブラック・ウィッチは、マジックポーションを持っているぞ。血の池は、前の要領でいこう。

2本の血の池があるぞ！ブリザードで、固まっている間に通り抜けなきゃね

2-5 ツインファイアは便利

イーヴル・アイの攻撃で行く手を阻まれてしまう。

でも、写真のように、少しずれて上にツインファイアを発射すれば、2発で倒せる。これができれば大丈夫だ。

次に、1UPのある血の竜だが、ブリザードで凍ってから、また、ブリザードを使って、1UPを取るほうが安全だ。

Lには、ライフポットがあるので必ず取るようにしよう。

ツインファイアじゃなきゃイーヴル・アイは倒せないんだ！

2-6 デスギドラがおいかけてきたぜ！

ここでは、中ボス的存在のデスギドラが3匹もいる。

下手な攻撃をしようものなら、すぐやられてしまうので注意。まず、最初にいるバトザックを倒してから、デスギドラをおびきだし、写真と同じ所にしゃがんで、ツインファイアを敵がジャンプしたと同時に2発ぐらい発射しよう。1匹めを倒すと、マジックポーションが出る。あとの2匹も同じように倒そう。

デスギドラは、一度出現したら、ずっとおいかけてくるから注意！

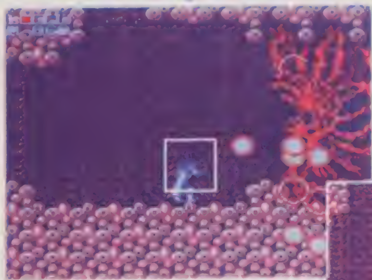
ボス ウォーコア出現！

このステージのボスだ！

口から、赤い物体を3つ吐いてくる。そしてその物体は、地面に当たって、2つに分裂する。

それに当たらず敵を倒すには、写真の位置で連射すればいい。

この赤い物体の攻撃がなかなかあなどれないぞ！



ここで連射していただけで、かなりカンタンに敵が倒れてしまったぞ！

ローリングサンダー

Q **難しくて全然先に進むことができないのです。**
島根県／山田ルパンクン

A 裏面まで含めたすべてのラウンドのパスワードをのせるので活用してほしい。

ストーリー	ラウンド	パスワード
1〜2（表面）	1	7567651
	2	4023399
	3	6426099
	4	3009912
	5	1450064
	6	8511502
	7	6609809
	8	6127306
	9	3495242
	10	6765136
3〜4（裏面）	1	6692956
	2	4516110
	3	6396857
	4	4249741
	5	6916079
	6	7236972
	7	8774494
	8	2205789
	9	6252184
	10	6983701

例えば裏面10ラウンドのパスワードを入れる

このように、最終ラウンドをプレイできるぞ

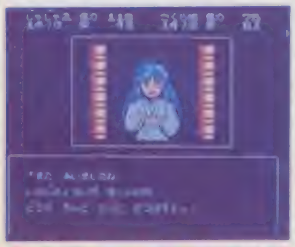
じゃじゃ丸忍法帳

Q **二章での最強の武具を教えて!!**
東京都／鬼頭稔クン

A ふうまの町の城にいるおぐしばばあを倒して、仏のよろいを手に入れよう。これがじゃじゃ丸の装備できる第二章で最高の防具。さらに、谷の村から北上した草原に、ふうまの家紋が隠されている。それがふうまの洞くつの通行証になっている。ふうまの家紋を使って洞くつの中に入ると、中には第二章の最強武器、仏のかたなが隠されている。

Q **しのびのよろいはどこにあるの？**
北海道／寺内秀樹クン

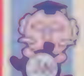
A しのびの書を手に入れたら、しのびの里の頭にしのびの書を渡す。そして、おゆきの洞くつに行く。おゆきがしのびのよろいをくれる。


これがしのびのよろいをくれるおゆきちゃん。なかなかカワイイ

たった3秒Q速解答

殺意の階層　Q・美少子を問いつめられない。（北海道／高橋学クン）　A・ポイントは黒のディスクとオルゴール。この2つの共通点はサウンド、つまり音楽。
ウルティマ　Q・祭だんの場所がわからないのですが。（東京都／鈴木慶隆クン）　A・エクソダス城の最北端、池のあるところで〝祈る〟といい。

©IREM CORP.・KEMCO・KONAMI・キングレコード・JALECO・©ナムコ・KOEI


たった30秒Q速解答

ヘラクレスの栄光　Q・女神にとどける鎧はどこにあるの？（愛知県／高津貴之クン）　A・大タコのいる入り江でセウスのよろいを手に入れ、北の神殿の隣の山を調べる。

ドラゴンボール2　Q・仲間の使い方がわからない（埼玉県／大野高志クン）　A・戦闘でBボタンを押すと仲間が加勢するぞ！

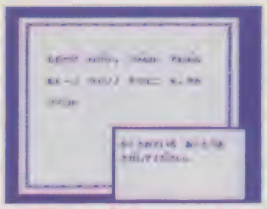
ニューソフト 300秒緊急調理メモ

Mからの挑戦状

オーストリアステージ

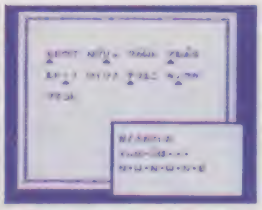
暗号解読

暗号解読の方法はパリのときと同じで良い。大事なのは隠されていたメッセージ。これがストラディヴァリの追跡に役立つ。


○入力する文字はパリのときとまったく同じ。オーストリアではパリの経験が生きる!!

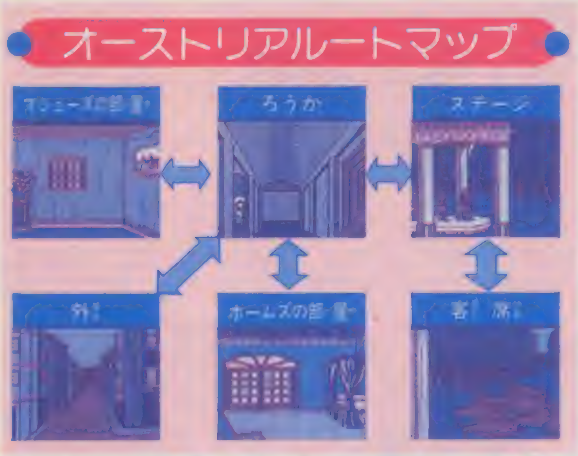
ストラディヴァリの追跡

メッセージの情報をもとに盗まれたストラディヴァリを取り戻そう。捜査が大きく前進する。


○隠されていたメッセージを必ず控えておこう。Nが前でEが右、Wが左というわけだ

実際には隠されていたメッセージから逃走順路を割り出すことが必要だ。ここでパリのときの暗号解読の経験が生きてくる。あのときの法則どおり行こう。

オーストリアルートマップ



○ほーれ、見つけたぞ。ちょろいもんだ

○[illegible]隊長さんわかれば[illegible]のものだ!!

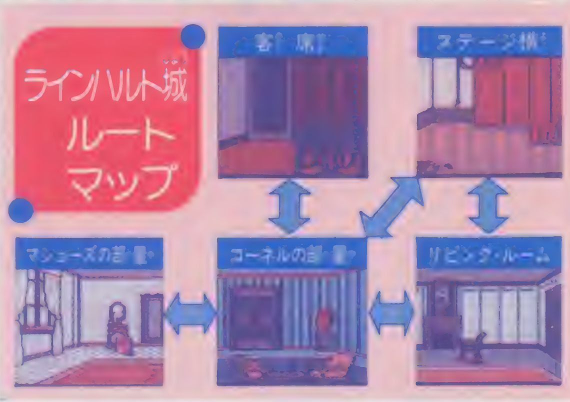
ラインハルト城ステージ

このステージで新たな殺人事件が発生する。事件に関する謎を解明するうちに数多くの新事実が発覚していく。

○殺されたのは外交官のタグ。ノックスの兄の知人？

○イヤリングの主は誰か…

ラインハルト城ルートマップ



ベルリンステージ

ゲームの最終幕であるベルリン。ラインハルト城のステージで握った事実をもとに、ここではモリアーティとその部下たちを追いつめていく。このステージで事実上移動するのはロビーと控室の2つと考えていいだろう。この2つの場所でラインハルト城でのできごとを整理して話を進めていこう。事態は国際問題に発展しそうな雰囲気のなか、終局を迎える…。

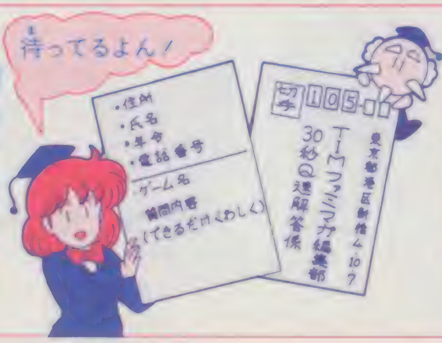
○手紙をみつけたぞ。この手紙も犯人を追いつめる証拠の1つになる

ベルリンルートマップ

質問募集

ファミコンゲームに関する質問を募集します。ゲームのジャンルや、新旧にかかわらず、ドンドン誌上で解答していきますので、左のハガキのイラストの要領で送ってください。

ゲーム以外のことでも、ファミコンのことならなんでも質問OK!! ガンガン解答していくぞ。また、左のイラストの、新しくQ速スタッフに加わった女の子の名前も募集してるぞ!!



読者のハガキだよ

○新潟県／田中水絵クン★早くも新スタッフの似顔絵がきたのだ!!

©TOWA CHIKI・KOEI

ENTERTAINMENT FOR USERS

エムエスエックス・ファン

月刊MSX・FAN

7月号

好評発売中

定価390円
(本体379円)
毎月8日発売

新作ソフト徹底研究

アンデッドライン
ミッドガルツ
カオスエンジェルス
マイト・アンド・マジック2
ホワッツマイケル
T&Eマガジン ディスクスペシャルNo.2
めいず君
ガンシップ
秘録　首軌り館
リップスティック・アドベンチャー

ゲーム十字軍

「中華大仙」、「ラプラスの魔」、「時空の花嫁」などもりだくさんのウル技やラスハゲの最終マップ公開。元気印の「天九牌」も特集しちゃう。

●画期的雀鬼天九牌

ゲーム・プログラム

1画面タイプ5本を含む10本を掲載。パステルふうの絵がかけるCGツールや、かわいいアクションパズルゲームが楽しいぞ！

●かわいいアクションパズル

FAN STRATEGY

「スーパー大戦略」のディスク版も発売され、ますますシミュレーションファンが増えそうな気配。投稿を両手を広げて待ってるぞ。

●今月もジンギスカンあり

3大ゲーム完全攻略

★期待の2大野球ゲーム全比較
激ペナ2&ファミスタ

★フルモデルチェンジを徹底追求
スーパー大戦略

★前号にひきつづき完全攻略
時空の花嫁

★楽譜を読むことからアレンジまで

『FM音楽館』

FM/パックやMSX2+で音楽入門
6月下旬発売予定/定価1300円(本体1262円)

本誌1月号から4月号で連載して好評だったPLAY♯ミュージックが、内容を20倍に拡大した単行本になる。FMパックやMSX2+のFM音源を使いながら、楽譜の読み方やコードのこと、リズムのことなど、音楽になじんでいける本なのだ。

★MSX・FAN6月号増刊

『プログラムコレクション50本』

ファンダムライブラリー⑤
好評発売中/定価820円(本体796円)

'88年11月号から'89年4月号のMファンに掲載されたゲームプログラムから50本を厳選して掲載。プログラムコンテストでMファン大賞を受賞した『GODIA』をはじめ、『大ライフゲーム』、『激走レーシング』など名作、傑作を満載！

MSX・FAN新刊ご案内

徳間書店

MSXマークはアスキーの商標です。
©コナミ／ナムコ／マイクロキャビン／工画堂スタジオ／スタジオパンサー／光栄

夏休みが退屈で…
なんて言わせない。

新作ゲーム
超満載

MONTHLY ピーシーエンジンファン
PC Engine FAN
8月号

6月30日発売

徳間書店

NEW

天外魔境

弁慶外伝

ヴァリスⅡ

特別付録
68頁

UL-TECH Wonder Land

パーフェクトコレクション222

今までに発売されたソフト全てのウルテクを
完璧に集めた保存版ウルテク読本！

ガンヘッド

ファイナル
ラップツイン

SUPER
桃太郎電鉄

ATTACK

ダブルダンジョン

●BLOODY WOLF
●麻雀学園

●F-1DREAM
●ジャックニクラウス
チャンピオンシップゴルフ

COMING SOON

★オーダインほか最新情報

©HUDSON SOFT／RED・本宮ひろ志／本宮企画／SUNSOFT・日本テレネット・HUDSON SOFT・NCS

ファミコンやゲーム関連の話題と
プレゼント情報、満載！

ファミマガJournal

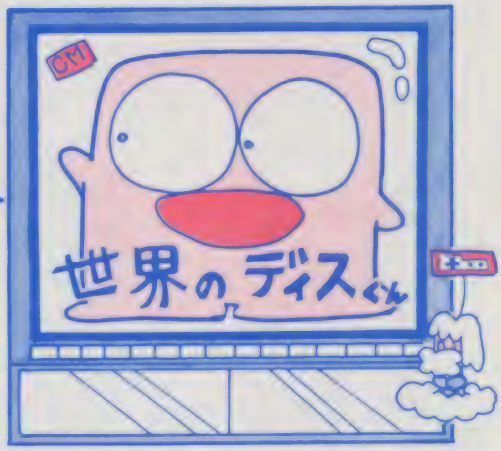
マンガトピックス

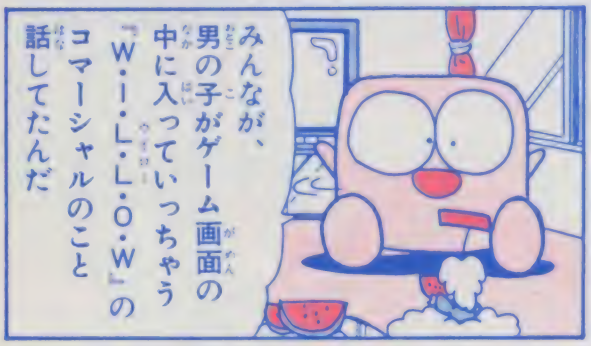
まんが／嵩瀬ひろし

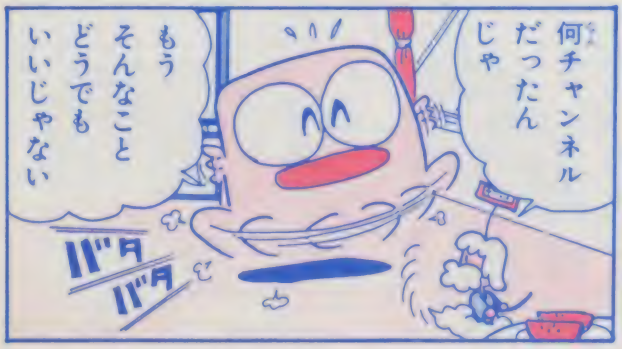
今回は

ゲームのテレビCMが少ないのは何故？

って気になって、CMはどうやって作るのかまで、見せてもらっちゃったんだ。たった15秒のコマーシャル1本作るのにも、時間とお金がかかるものなんだね。毎日、いっぱい流れてるコマーシャル。ちょっと見る目が変わっちゃったみたい。







どうでもよくはないぞ

コマーシャルというのはその番組やTV局のスポンサーになってお金を払って流してるんじゃ

提供 ファミマガ

この番組はファミマガの提供でお送りしました

同じ番組のときなら流れる可能性が高いじゃろうが

ガブッ

あっそうか

でもわかんないもん

ねえカプコンにきいてみてよお

最近わがままじゃのお

わがままだ…

はいカプコンです

もしもし、実はうちのわがままディスくんが……

……というわけなんですが

そうでしたか。実はあのコマーシャルはテレビ東京のファミっ子大集合のときに、4回だけ流したものなんです

えーじゃあもう見られないの

仲間はずれになっちゃうよお

じゃあ特別に今、コマーシャルの上映会をしましょう

やったー

映画を見るあいつ

ゲームをするあいつ

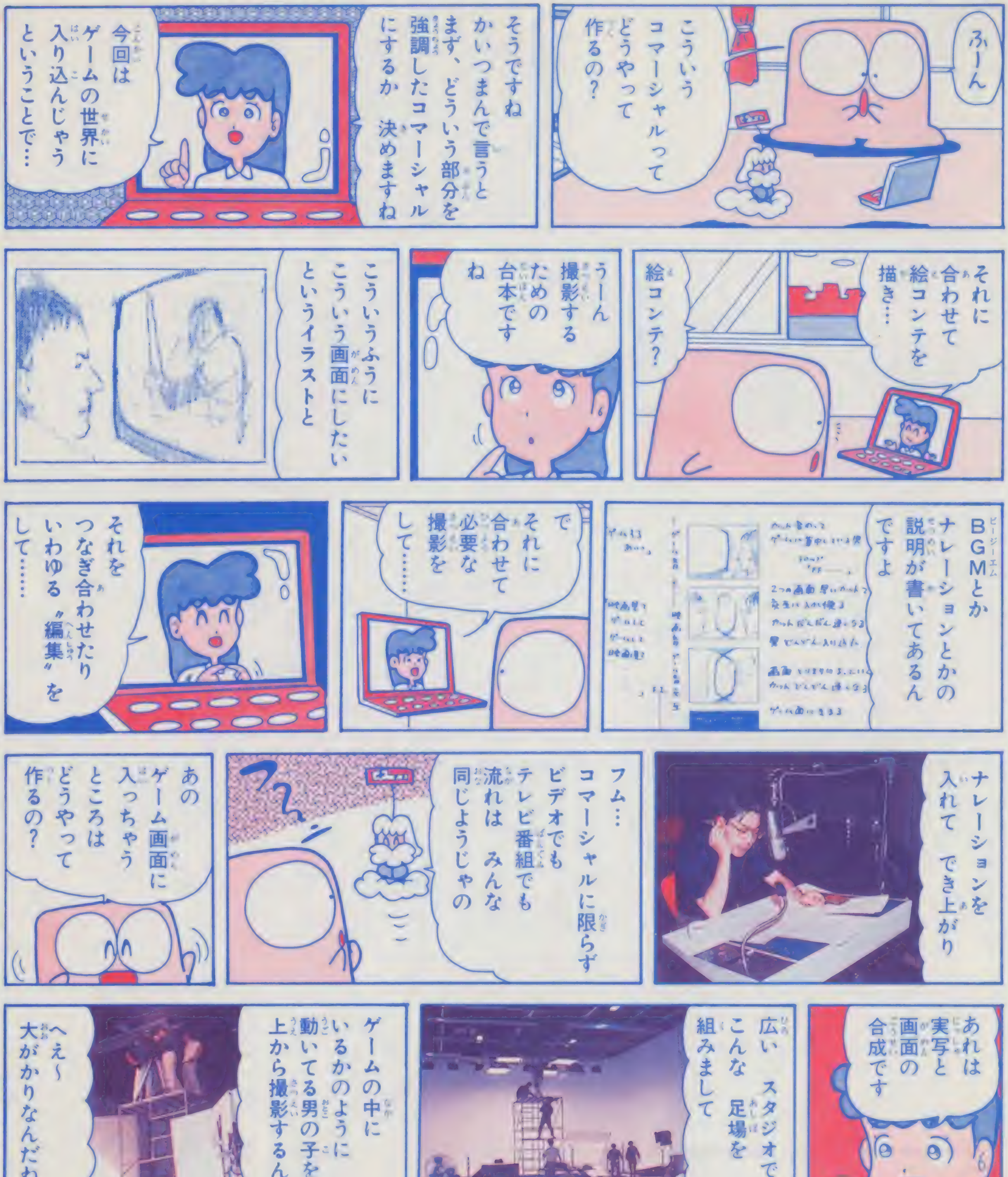
というわけです

ファミコン、ウィロー

(ゲーム音楽、流れる)

映画見て、ゲームして、ゲームして、映画見て

© Lucas Film Allright Reserved / CAPCOM.



もうひと言

ゲームの世界に入り込んでしまうというCMの案は、同じカプコンのゲーム「スウィートホーム」の製作中に、総指揮をしていた伊丹十三氏が「映画というのは、劇場に見に来てくれた人に擬似体験をしてもらうもの。擬似体験ということでは、ゲームも同じ。ゲームのほうがより強い」と言われたところから出てきたという。おもしろいゲームをしていると、ゲームの世界にのめり込んでしまうことはよくあること。『W・I・L・L・O・W』は7月18日発売予定。CMのようにゲームの中に入ってしまうほど、のめり込めるゲームだといいね。

それとは
別に
ゲーム画面を
撮影して
おいて

さっきの男の子の
まわりの色を　透明に
してしまって
合成するんです

こういう作業は
みんな
こういう編集機材を
使ってやるんです

CONTENTS
もくじ

画面上に
文字や　イラストを
入れたり……

アニメーションで
キャラを回転させたり
いろんなことができて
おもしろいですよ

15秒のコマーシャルを
作るんでも
たいへんなんだね

そうなん
ですよ
では
失礼します

ありがとうございました

でも
せっかく
作ったん
だから
もっと
いっぱい
流せばいい
のにね

ホッホッホ
簡単に言うけれど
コマーシャルを
流すっていうのは
すごく　お金のかかる
ことなんじゃ

それも
ファミコンゲームの
コマーシャルだったら
やはり　ゲームを
買ってくれる人が
見ている時間に
流したいじゃろ

興味の
ない人に
見せても
効果ない
もんね

フム
そうすると
マンガとか
バラエティ
番組の間に
流したい
じゃろ

うん

そういう番組を
やってる時間帯と
いうのは　テレビを
見てる人が多い
つまり
視聴率が高い
時間帯での

ゴールデンタイム

知ってる
よ
ゴールデン
タイムって
いうんでしょ

フム

視聴率

コマーシャルを
流すのに
かかるお金は
視聴率によって
高くなるんじゃよ

もうひと言

今回のマンガの中で紹介した「W・I・L・D・W」のCMはもちろん、「天地を喰らう」や「スウィート・ホーム」のCMや製作の裏話などの映像も入っているビデオを、カプコンからファミマガ読者10名にプレゼントしてくれることになった。欲しい人は、ハガキに、住所、氏名、年齢、電話番号と、カプコンに対する意見、今後どんなゲームを作って欲しいかを書いて、〒160-91 東京都新宿区大京町23-12 株式会社カプコン「ファミマガマンガプレゼント」係まで。締め切りは6月30日。なお、当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。

©Nintendo

インフォメーション

もう1本

6月25日に発売になる「GAME SOUND DECO」（ポニーキャニオン・CD2665円・カセット2369円）の中にはさまっているアンケートハガキを送ると、抽選で20名にデータイーストのファミコンカセット「ロボコップ」がプレゼントされる。締め切りは6月20日。賞品の発送は「ロボコップ」の発売（6月末予定）後になります。あしからず。

トピックス

ビジネスの世界、電子手帳でも『テトリス』が出る！

最近、ビジネスマンの間で流行している電子手帳を知っているカな。住所録やスケジュールなどを記憶させたりできる手帳型のコンピュータで、現在シャープのB－Wareシリーズのものだけでも、約200万台も販売されているんだそうだ。

このシャープの電子手帳、景山民夫氏のコマーシャルで知ってる人もいるかと思うけれど、英和辞書や占いなどのICカードでいろいろな機能が拡張できるようになっている。このカードを今度は、シャープ以外のメーカーも作ることになった。そして、そのメーカーが今後出そうと予定しているカードの中に、あの『テトリス』なども含むゲームが8つも入っているのだ。

電子手帳の『テトリス』は今のところBPSが出すことになっているけれど、電子手帳もゲームボーイと同じハンドヘルド（持ち歩けるという意味）コンピュータだと見れば、その版権は任天堂がついこの間、ゲームボーイ用に取得したばかり。BPSでも出すかどうか検討している段階らしいが、どこが出すにしろ、大人でも十分に楽しめるパズルゲーム『テトリス』が電子手帳で出るとなると、出先での空き時間にもゲームしたい、でもそのためにゲーム機、ゲームボーイを買うのはどうも……と悩んでいた大人にとっては、見逃せないニュースだ。

その他にも、表にあるように、麻雀やオセロ、ゴルフなどのゲームが出て、もしかすると、思いもしなかった電子手帳が、ゲームボーイの対抗機種になるかもしれない。

○シャープの電子手帳PA-8500（2万8000円、右側）とICカード

○ビジネスショーに出展されていたパネルだ

メーカー名	タイトル名
BPS	テトリス
バンダイ	プロゴルフ（仮）
バンダイ	パーフェクト麻雀（仮）
ヒューマン	その場で回答
サン電子	てがる雀
マイクロキャビン	ハイパーゴルフ
リバーヒルソフト	倉庫番
ハリエ	オセロ＆マージャン

○ゲームソフトメーカーでカードを出す予定の7社。詳しいことは未定とのこと

イベント

今年の夏は江の島でTVゲームアイランド！

あと1カ月と少しで夏休み。ちょっと早いけど、夏休みのイベント、C.S.G.主催の江の島シーサイド・プラザ「TVゲーム・アイランド」のお知らせ。

これは、神奈川県・江の島岸に海の家を特設し、ゲーム会社各社が新作ソフトを紹介するというもの。期間は7月22日～8月17日の27日間。その期間中、3日間交代でゲームメーカー各社が参加する予定で、期間全体では30社前後の会社の新作ゲームにお目にかかれる。

会場内には8台のモニターが設置されるので、実際にゲームをして遊べる。屋外のイベントステージでも催し物を計画中。

江の島で海水浴を楽しみながら、新作ゲームも体験できるこのお得なイベント、夏休みに足を運んでみてはいかが？

○こんな感じの会場ですよ。海の家じゃないみたい

プレゼント

おなじみバンダイがミニシアターをオープン

株式会社バンダイが、横浜・本牧のショッピングセンター、マイカル本牧内に「シネスクエア本牧」をオープンした。

これは、121人収容のミニシアター2館を中心に、AVショップやカフェテリアなどがある、映像と音とグルメを融合させた流行のシネスポット。

アニメビデオなどの上映の予定は、今のところ残念ながらないそうだけど、7月25日に「スペシャル機動戦士SDガンダム」（3193円）のビデオが出るとのことで、このシネスクエアの記事を読んでくれた人のなかから抽選で第1巻と第2巻を各3名にプレゼントしてくれることになった。

希望の人はハガキに住所、氏名、年齢、電話番号を書いて、〒169東京都新宿区西早稲田2－3－22第三山武ビル4F スタジオハード内 P－STAFF ファミマガプレゼント係まで。締め切りは6月30日。

交響曲SORCERIAN

■キング・7月5日発売・CD、2833円・カセット、2369円 ▶大好評だった「交響曲イース」に続く、ファルコムレーベル交響曲シリーズの第2弾。壮大なソーサリアンの世界を前作に続いて羽田健太郎氏ガル・オーケストラを使って再現。オープニングからエンディングまで全4章から成る交響曲。

TATSUJIN

■ポリスター・6月25日発売・CD、2472円・カセット、2472円 ▶業務用のゲーム機メーカー、トーワプランのゲームミュージック集だ。「ワードナの森」、「ダッシュ野郎」、「TATSUJIN」、「HELLFIRE」の計4ゲームの音楽全38曲収録。作曲者自身による丁寧な曲目解説も付いている。

魔神英雄伝ワタル

ワタル・ビデオ・ワールド

■バップ・6月5日発売・3914円 ▶タカラのヒット商品「ワタル・プラクション」に焦点をあてたビデオ。プラクション総出演のバトルシーン、TVシリーズ終了後の世界などのほかに、改造の実演やプラクションのできるまでなどなど、120%丸かじり。

もう1本

「桃太郎電鉄」などの桃太郎シリーズのPCエンジン版が近々発売されるのを記念して、ハドソンでは「桃太郎暑中見舞キャンペーン」を実施中。これは、桃太郎シリーズの開発チーム宛てに、"励ましのお便り"を送ってくれた人全員に、暑中お見舞を送ろうというもの。宛て先は、〒100-31東京都国際郵便局私書箱5-2-1号 桃太郎電鉄ファミマガ係。住所、氏名、年齢、電話番号を忘れずに。

上映会

バップの新作ビデオ。発売前に大上映会開催

バップの新作アニメビデオシリーズ「ハイスピード・ジェシー」の第1巻が9月5日に発売される。それを記念して、全国7都市で上映会を開催／ ゲストコーナーや抽選などもある。

開演日	会場	開演時間
7/23(日)	仙台・エスパルホール	14:30
7/24(月)	東京・ニッショーホール	16:30
7/25(火)	札幌・アスティホール	15:30
7/26(水)	名古屋・テレピアホール	13:00
7/27(金)	大阪・大阪厚生年金中ホール	13:00
7/28(土)	広島・見真講堂	13:00
7/30(日)	福岡・明治生命ホール	13:00

※各会場、開場時間は開演時間の30分前。

●9月5日より全12巻を6カ月連続リリースする予定

入場希望の人は往復ハガキに住所、氏名、年齢、職業、電話番号、希望会場を明記（返信用には住所、氏名）して、〒102東京都千代田区四番町5－6日本テレビ四番町別館4F ㈱バップ・ビデオ推進部まで。受付は各会場とも開催日の10日前まで。先着順なのでお早目に。

イベント

セガの『カードパワー』。キミのアイデア募集中

セガの『カードパワー』はもう御存知かな。カードサイズの玩具で、端についているパワーラックをひくと、コマやヘリコプターが飛び出したりするものや、暗いところで光るガイコツなんてのもある。現在は8種類（各500円・税別）が発売中。

セガではこのカードパワーの新製品アイデアを募集中。応募先は〒144東京都大田区蒲田郵便局私書箱35号 ㈱セガ・エンタープライゼスH・E事業部 カードパワー係。締め切りは6月30日（消印有効）。絵でも文章でもOKだよ。

最優秀賞、1名にはメガドライブとソフト5本が賞品として当たるほか、優秀賞以下にも豪華賞品が多数用意されている。

●これは「ホバークラフト」。パワーラックを引くと、走り出す

プレゼント

マックのお食事券をプレゼント

夏休みの8月5日～10日に静岡県富士宮市で全日本学童軟式野球大会が行われる。この大会は、全国47地区での予選大会の後、全国大会で日本一を競うという、まさに小学生版の甲子園。で、この大会に協賛している日本マクドナルドから、10名にお食事券をプレゼント／ 欲しい人はハガキに、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を書いて、〒164－91東京都中野郵便局私書箱24号「マクドナルドお食事券プレゼント・ファミマガ」係まで。締め切りは8月15日だよ。

編集部からのお知らせ

表紙のアイデア募集

毎回、表紙のアイデアにたくさんの応募ありがとう。今回はひさしぶりに採用者なしになってしまいました。

表紙のすみにチョコンと立っているファミマガくんを変装させたイラストが描けたら、下の住所の「表紙のアイデア係」まで送ってね。ハガキだと編集部に届くまでに汚れちゃうので封書でお願いします。

絵の出来、不出来よりもアイデアが勝敗のカギということをお忘れなく。

採用者にはファミマガ特製電卓をプレゼント／

ほかにも募集中です

ほかにもいろいろ募集中です。ウル技の欄外「キミのハガキだ」のコーナーでは、ゲームの感想を募集中。必ずアンケートハガキでね。採用者にはファミマガ特製テレカをプレゼント。

前号から新連載のファミマガ・ステーションとテレマガ・ステーションでも、毎号いろんな募集があります。詳しくは今号のP104～105を見てね。ヨロシク。

●編集部へのあて先
〒105 東京都港区新橋4－10－7TIM
ファミマガ編集部○○係

No.9読者プレゼント当選者

※当選者の敬称は略させていただきます。

SDガンダム2

北海道／吉川 [illegible]・10歳
[illegible] 貴仁・13歳
宮城／[illegible]・16歳
[illegible]・12歳
[illegible]・17歳
[illegible]・12歳
東京／小[illegible]・12歳
[illegible]・12歳
山梨／[illegible]・10歳
長野／[illegible]・12歳
富山／[illegible]・11歳
石川／[illegible]・11歳
福井／山崎[illegible]・14歳
静岡／[illegible]・11歳
三重／[illegible]・20歳
大阪／[illegible]・14歳
兵庫／[illegible]・13歳
広島／[illegible]・11歳
山口／十五 龍男・13歳
香川／島本 努・16歳
愛媛／日下 泰弘・15歳
清水社一郎・13歳
福岡／滝本 高広・15歳
[illegible] 健一・15歳
長崎／山崎 裕人・13歳

ラサール石井のチャイルズクエスト

北海道／[illegible]
青森／[illegible]・13歳
山形／高塚 [illegible]・12歳
栃木／小野 [illegible]・12歳
埼玉／[illegible]・14歳
中村 [illegible]・13歳
東京／[illegible]
[illegible]・23歳
宮本 [illegible]・12歳
横山 [illegible]・11歳
山梨／[illegible]・14歳
新潟／[illegible]・14歳
富山／[illegible]・11歳
岐阜／[illegible]・13歳
愛知／[illegible]・13歳
三重／[illegible]
[illegible]・14歳
大阪／[illegible]・17歳
[illegible]・13歳
兵庫／[illegible]・10歳
奈良／[illegible]・13歳
岡山／[illegible]・13歳
福岡／[illegible]・11歳
熊本／大村 純広・15歳
鹿児島／上[illegible]一郎・15歳

[illegible]タイガー

北海道／[illegible] 大・13歳
山形／[illegible] 一也・17歳
福島／[illegible] 里史・12歳
栃木／小[illegible] 雅[illegible]・15歳
東京／[illegible]・17歳
[illegible] 雪・15歳
[illegible] 一郎・20歳
神奈川／[illegible] 友[illegible]・11歳
片倉 順之・13歳
平澤 友裕・13歳
新潟／矢能 武司・13歳
富山／島 [illegible]尚・13歳
石川／[illegible] 貴紀・12歳
岐阜／[illegible] 司・14歳
静岡／[illegible] 洋利・13歳
愛知／[illegible] 正英・14歳
[illegible]・13歳
大阪／[illegible] 哲哉・11歳
[illegible] 知哉・13歳
和歌山／[illegible] 将臣・13歳
広島／田辺 [illegible]・15歳
山口／河村 [illegible]・17歳
徳島／尾花 寛之・13歳
福岡／相川 久枝・25歳
横井 貴人・12歳

帰って来た軍人将棋 なんやそれ!?

北海道／[illegible]・12歳
[illegible]・16歳
青森／[illegible]・11歳
岩手／[illegible]・12歳
[illegible]・15歳
宮城／[illegible]・14歳
福島／[illegible]・13歳
埼玉／[illegible]・14歳
千葉／[illegible]・23歳
東京／[illegible]・20歳
[illegible]・11歳
神奈川／[illegible]・13歳
[illegible]・10歳
新潟／[illegible]・10歳
長野／[illegible]・15歳
愛知／[illegible]・14歳
滋賀／[illegible]・13歳
大阪／[illegible]・11歳
京都／[illegible]・15歳
[illegible]・13歳
岡山／江口 [illegible]・13歳
亀山富士[illegible]・12歳
[illegible]・12歳
福岡／[illegible]一郎・6歳
[illegible]・15歳

※このページでお知らせしたプレゼントの当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。
※価格の表示は特別に表記したもの以外すべて税込みです

アンケートに答えてゲームをもらおう！ ファミマガ読者プレゼント

105本

15名様

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ（①～⑦）を書き、下のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）41円切手をはってポストまで。しめ切りは7月6日（必着のこと）発表は8月4日発売のNo.15です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。また、買いたいものがないときは「ナシ」と書いて下さい。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 好きなゲームのジャンルを3つ選び、好きな順に番号を書いてください。

①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ ⑦その他

10 パソコン、ビデオゲーム、PC Engine、セガからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

11 今号の付録と値段についてどう思いますか。次の中から番号を書いてください。

①値段は高いが、いろいろな付録がついてよい。
②値段が高くなるのなら、特別な付録は必要ない。
③付録は多いほうがいいが本誌を薄くして安くして欲しい。
④もっと高くてよいので、さらに多く付録をつけて欲しい。
⑤特に何も思わない。

今号のプレゼント

（ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです）

- ①名門!第三野球部…18
- ②ウルトラベースボール…22
- ③ファリア……26
- ④必殺道場破り……28
- ⑤全米プロバスケット…30
- ⑥パーフェクトボウリング…32
- ⑦ビッグチャレンジ!
- GOGOボウリング…34

表2 雑誌名

No.	雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	週PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	週ファミコン
7	その他のファミコン雑誌
8	テクノポリス
9	LOGIN
10	Beepメガドライブ
11	コンプティーク
12	POPCOM
13	MSX・FAN
14	MSXマガジン
15	コロコロコミック
16	週刊少年ジャンプ
17	週刊少年サンデー
18	週刊少年マガジン
19	週刊少年チャンピオン
20	その他のマンガ誌
21	BOMBなどのバラエティアイドル誌
22	TVサブカル系
23	その他

表3 機種名

No.	機種名
1	PC Engine
2	スーパーファミコン
3	MSX.MSX2.MSX2+
4	セガマスターシステム
5	MEGA DRIVE
6	PC-8801.PC-9801シリーズ
7	ゲームボーイ
8	その他
9	何も持っていない
10	とくに買いたくない

表1 今号の記事

No.	今号の記事
1	〈新作〉名門！第三野球部
2	〈新作〉ウルトラベースボール
3	〈新作〉ファリア
4	〈新作〉必殺道場破り
5	〈新作〉全米プロバスケット
6	〈新作〉パーフェクトボウリング
7	〈新作〉ビッグチャレンジ！GOGOボウリング
8	〈特報〉ツインビー3
9	〈特報〉ドラゴンクエストⅣ
10	〈特報〉MOTHER
11	30秒◎速解き
12	ファミマガJournalマンガトピックス
13	ファミマガJournalインフォメーション
14	超ウルトラ技＋1
15	テレマガSTATION
16	ファミマガSTATION
17	CESレポート
18	ぼくたちゲーセン野郎
19	メガドライブFAN
20	ゲームベスト20
21	ゲームボーイFAN
22	超新作ゲーム先取り大作戦
23	ひとめでわかる新作カレンダー
24	〈付録〉書き換えゲーム全カタログ
25	〈付録〉SDガンダムマップ・データブック
26	〈付録〉SDガンダム2ユニット下じき
27	7月カレンダー MOTHER

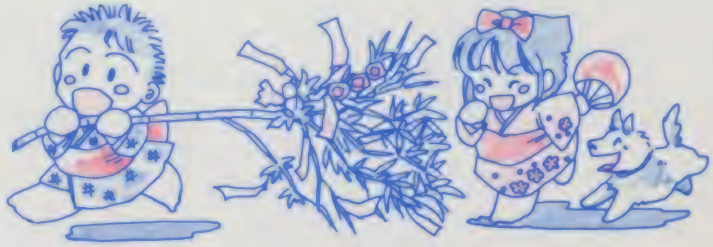


表4 ゲーム名

No.	ゲーム名
1	アーコン
2	アイドル八犬伝
3	I LOVE ソフトボール
4	悪魔の招待状
5	アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ
6	アバドックス
7	アメリカンドリーム
8	イースⅡ
9	囲碁指南
10	いただきストリート
11	イメージファイト
12	W・I・L・L・O・W
13	うさぎ次元の超難事件
14	ウルティマ～聖者への道
15	エアーウルフ2（仮称）
16	栄冠は君に輝く（仮称）
17	エモやんの10冊プロ野球
18	美味しんぼ
19	黄金バット
20	落っことしパズル とんじゃんが？
21	かってにシロクマ
22	ガデュリン
23	ガンヘッド
24	キテレツ大百科
25	キャットランナー
26	Captain ED
27	キャプテン翼2
28	究極タイガー
29	究極バリキリスタジアム・平成元年版
30	クインティ
31	Q.B. Scramble
32	激闘スタジアム!!
33	源義プロレス!!
34	激突!!四駆バトル（仮称）
35	ケルナグール
36	幸運の壺
37	コスミックイプシロン
38	コスミックウォーズ
39	御存知 弥次喜多珍道中
40	ゴッドスレイヤー
41	コンフリクト
42	ザ・ゾンビ（仮称）
43	ザ・マネーゲームⅡ
44	坂本龍馬
45	サンサーラ・ナーガ
46	サンダーバード
47	シェラザード2
48	シャンカラ
49	白い魔
50	新・燃えろ!!プロ野球
51	神界
52	新・里見八犬伝
53	神仙伝（仮称）
54	スウィートホーム
55	スーパースターブロレスリング
56	SDガンダム2
57	スーパーリアルベースボール2（仮称）
58	スクウェアのトム・ソーヤ
59	ストライダー飛竜
60	スプラッターハウス
61	星雲村0
62	全米プロバスケット
63	ソフトボール天国
64	遠
65	戦国傭兵2
66	田代まさしのプリンセスがいっぱい
67	脱獄
68	谷川浩司の将棋指南III
69	双截龍II
70	ダンジョン&マジック
71	ダンジョン加藤記
72	チャイルズクエスト
73	中華大仙
74	超人ウルトラベースボール
75	地球防衛大冒険
76	ツインビー3
77	TM-NETWORK LIVE IN POWERBOWL
78	ドカベン（仮称）
79	ドラゴンクエストⅣ
80	ドラゴンニンジャ
81	ドラゴンユニット
82	東風
83	なんてったって!!ベースボール
84	虹のシルクロード
85	忍者COPサイソウ
86	忍者らホイ！
87	忍者龍剣伝2
88	熱血高校大運動会（仮称）
89	熱血野球り棚（仮称）
90	信長の野望・戦国都道伝
91	パーフェクトボウリング
92	パリパリ伝説
93	ヴィナス戦記
94	ビッグチャレンジ！GOGOボウリング
95	ビックリマンワールド
96	必殺道場破り
97	飛龍の拳III
98	ファミコン探偵倶楽部II
99	ファミコン野球盤
100	ファミスタ'89・開幕版
101	ファリア
102	ファンタジー
103	V'BALL
104	未来戦史ライオス
105	プレジデントの選択
106	ペガスコネクション（仮称）
107	ヘラクレスの栄光II
108	麻雀道（仮称）
109	北斗の拳3
110	ホステージ
111	ホワイトカード
112	ホワイトライオン伝説
113	麻雀大会
114	マーダークラブ
115	Might and Magic
116	MOTHER
117	魔獣都市ナーガ
118	魔神英雄伝ワタル・外伝
119	マルサの女
120	迷宮島
121	明石屋新
122	名門！第三野球部
123	名門！多古西応援団
124	メタルスレイダーグローリー
125	メルヴィルの炎
126	燃える！お兄さん
127	モンスターパーティー
128	妖怪大戦（仮称）
129	レーサーミニ四駆
130	歴史大冒険
131	ローラーゲーム（仮称）
132	ロケットレンジャー
133	ROD OF BLUE CRYSTAL
134	ロボコップ
135	ワールド・スーパー・テニス
136	ドラゴンボール3
137	おそ松くん

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

※前号のファミマガ読者プレゼントで、応募のしめ切りが6月1日となっていたのは、6月15日の間違いでした。しめ切りを今号発売日の6月16日消印有効と訂正させて頂くと共に、読者の皆様にご迷惑をおかけしたことをおわびいたします。編集部

'89 12月発売予定！予定価格5,900円

ダブルドラゴンII TJC-WK ●ファミリーコンピュータ用2メガROMカセット

DOUBLE DRAGON II 双截龍 The Revenge

彼らは復讐に燃える
ドラゴンとなって帰って来た…

ファミコン版「ダブルドラゴンII」はアーケード版を越えた!?

- ●2人同時プレイ可能のアクションゲーム。●難易度選択、プレイヤー同士の格闘が可能。
- ●必殺技がふえた！あきのこないアクションの連続。
- ●敵キャラもさらにふえて、極上な格闘シーン。
- ●アーケード版以上のステージ数。
- そこには数々の仕掛けが…
- ●演出画面が入って、ストーリー性
- さらにアップ。

U.S.チャ、チャ、チャ！

ビーチバレーで、とこ夏体験

V'BALL

'89年10月発売予定
予価5,900円

PWHBOOM

- ●TJC-VJ
- ●ホリトラック対応
- ●ファミリーコンピュータ用
- 2メガROMカセット

テレフォンサービス
☎03-205-6333

TECHNOS JAPAN CORP.
株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

郵便はがき

41円
切手をはってね！

105-91

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータ

Magazine 編集部行

キリトリ線

No.12のプレゼントで欲しいもの（　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　電話番号

学年　　歳　　男　女

持っているものに○をつけてください

1. ファミコン本体　2. ディスクシステム　3. ツインファミコン

アンケート回答欄

No.12

1 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

2 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

3 (　　)(　　) 4(　　)(　　) 5(　　)(　　)

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

9 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

10 (　　) 11 (　　)

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いて下さい

キリトリ線

HAL Laboratory

ゲームボーイは任天堂の商標です。

あのでセッ

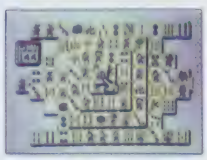
ゲームボーイに、上海(しゃんはい)が

天晴竜

やめられないとまらないいつでもどこでも、お供できるようにと。

とりこになること確実。

中国四千年の叡知が生んだ、上海。
単純にして、しかも奥深いゲームは、一度やれば、
いってみれば、中国式神経衰弱だけど、
おもしろさはケタ違い。
カンと記憶に加えて、ブランニングが決め手。
しかも一回クリアしたくらいじゃ、
まだまだ初心者。
なんと、26×26×26=17,576の
組み合わせが隠されている。
クリアすれば、天晴竜が出現してくれる。
さて、キミは何回天晴竜を呼び出せるか?
家から出て、道の上、電車の中、喫茶店と、
とことんつきあってあげるヨ。



for GAME BOY
HAL
超上シンドローム

7月下旬 発売予定

上 海

SHANGHAI

Nintendo GAME BOY™ DMG-SHJ 専用カートリッジ

標準小売価格 2,900円
(価格には消費税は含まれておりません。)

株式会社 HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田鎌田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-6344㈹

©1986 ACTVISION ©1989 HAL LAB

ケント・デリカットの 海外体験塾

参加者募集中

アメリカ大自然体験21日間の旅

感動ハイスコアーの夏休み。さあ、未体験ゾーンにチャレンジだ!!

ゲームでいえば、そう、ハイスコアーの感動といったところかな。アメリカのユタ州ですごす夏休みは、きっと一生忘れられない思い出になると思う。恐竜の化石や、まるでSF映画に出てくるような風景……地球の歴史を目の前に見ることができるのは、ここしかない。美しく、そしてフシギな大自然の中には、おもしろくて楽しいことがギュッといっぱいだ。さぁ、僕といっしょに未体験ゾーンへ出かけよう。アメリカの学生たちも楽しみに待ってまーす。　塾長　ケント・デリカット

■出発日／89年8月1日(火)〜21日(月)
■旅行代金／おひとり
(12才以上) **642,000円**
(12才未満) **542,000円**
■募集人員／100名
■最少催行人員／30名
■全食事付
■添乗員同行

■スケジュール

※この旅行の他、アウトドアを目一杯楽しむ「ハワイアウトドア教室」とニュージーランドの自然と触れる「ニュージーランドホームステイ」のコースもあります。

1日目	成田空港からジャンボに乗って、ケント氏の故郷ユタ州ソルトレイクシティへ。
2日目〜8日目	さあ、今日から大学寮での楽しい生活が始まるよ。アメリカの子供とパーティを組んで生活していくんだ。絶対、体がしずまない湖ソルトレイクで泳いだり、ウインドサーフィンをしたり、ものすごく広い牧場では乗馬も楽しむのだ。夜は、星いっぱいの空の下、キャンプファイヤーもやるぞ。
9日目〜16日目	今日から8日間、ユタ州の美しい国立公園を見てまわるよ。恐竜の発掘現場を見たり、コロラド川にそってハイキングをしたり、ゴムボートで河下りをしたりしながらキャンプするんだ。きっとキミも大自然のすごさにビックリするぞ。
17日目〜19日目	キャンプのあとはラスベガスで手品のショーやチョコレート工場を見学、ディズニーランドでもまる1日楽しむぞ。
20日目	ロサンゼルスから成田へ。
21日目	通関手続きの後、解散。

楽しい説明会へ来ませんか!

6月18日(日) 14:00から
ケント国際学院
東京都渋谷区渋谷2-21-1 第4奥野ビル

■お申し込み・お問い合わせ・資料請求先
〒102 東京都港区芝浦4-9-25 芝浦スクエアビル株阪急交通社「アメリカ大自然体験の旅」係
☎ 03-798-1131(代) 担当／藤田・市川・西沢

旅行主催　阪急交通社　協賛／ケント国際学院

金曜日発売!! 6,800円

価格には、消費税は含まれておりません

ZOOM!

究極ハリキリスタジアム

平成元年版

株式会社タイトー

本 社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

タイトーファミコン情報局　東京03(239)4000　高松 0878(33)6340

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。 © TAITO CORP 1989

キャッチ・ザ・ハート

TAITO

平成元年7月21日

新システム満載、ズームがさえるアクティヴ画面。

いまか、いまかと待ちうけた、ハリキリスタジアムの平成元年度ペナントレース。開幕は、もうすぐ。各チームともパワーアップ完了、大型新人も多勢スタンバッているぞ。何てったって、今年のハリスタは、前代未聞のド迫力。本物の野球にグーンと近づく、心ニクイ演出が盛りだくさん。20人まで選手の名前を新しく登録できるエディットモード。0からスタートする打率と防御率。試合ごとに変化するリーグ成績。こいつは、ほとんど真剣に野球してしまいそうだ！

SEGA
16ビット伝説!
驚異の男事!!
北斗の拳
新世紀末救世主伝説
新たなる悪を倒すために、
帰ってきたケンシロウ。
メガドライブカートリッジ
4メガ
6,000円
◀6月下旬発売予定▶
メガドライブカートリッジ ラインアップ!
話題のゲーム、人気のゲームが勢ぞろい。
スーパーリーグ
4メガ
5,800円 標準小売価格
スーパー大戦略
4メガ
6,800円 標準小売価格
ファンタシースターII
6メガ
8,800円 標準小売価格
アレックスキッド 天空魔城
2メガ
5,500円 標準小売価格
おそ松くん はちゃめちゃ劇場
2メガ
5,500円 標準小売価格
獣王記
4メガ
5,800円 標準小売価格
スペースハリアーII
4メガ
5,800円 標準小売価格
スーパーサンダーブレード
4メガ
5,800円 標準小売価格
時代が求めた16ビット
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ
POWER 1
ビジュアルショック!
POWER 2
16ビットパワーの
スピードショック!
POWER 3
FM音源+PSG音源+
PCM音源で
サウンドショック!
セガ・メガドライブ
標準価格¥21,000
NEWGAME NEWS
発売予定ビッグパワーゲーム!!
「ワールドカップサッカー」
「ランボーIII」
ホラー感覚で迫るアクションゲームを完全移植!
「大魔界村」 ©カプコン
3-D感覚のバイクシミュレーションゲーム!
「スーパーハングオン」
株式会社 セガ・エンタープライゼス

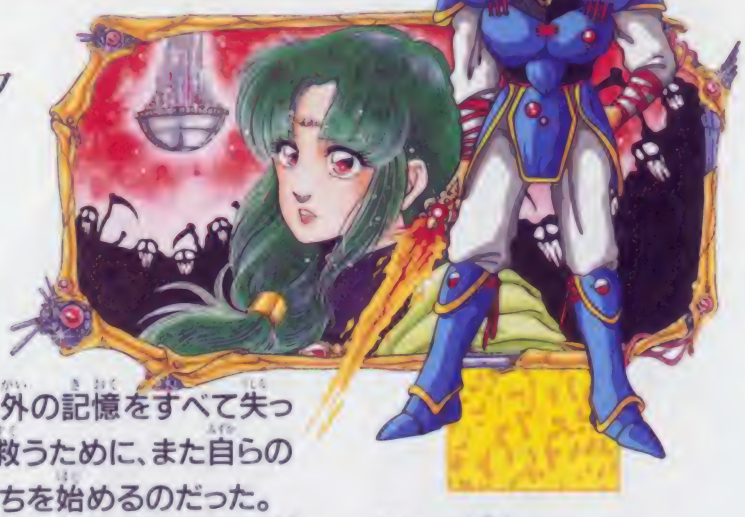
ゴッド・スレイヤー

3メガ・バックアップ付カセット　価格・発売日未定

FAMICOM FAMILY

はるか天空のソナタ

GOD SLAYER



冷凍睡眠から目覚めた少年…。彼は自分の名前以外の記憶をすべて失っていた。高慢な人類が滅ぼした荒れ果てた地球を救うために、また自らの記憶を呼び戻すために"選ばれし者"としての旅立ちを始めるのだった。

アクションRPGの決定版‥

物語中の戦闘は、すべてリアルタイムにビシバシとアクションする。主人公の手にする武器や防具が、レベルアップに応じてよりリアルで臨場感あふれる物に変化して行くのだ。剣から炎やイナズマが走ったりとか、賢者から与えられる各種の術もなかなかの感動アクションだったりとか、コマンド方式のRPGでは味わえなかったスピーディーな演出が盛り沢山だ。

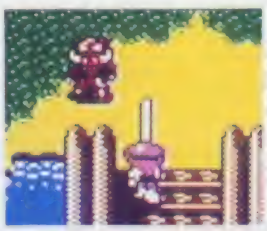
その上に、グラフィック効果あふれるイベントが、広大なマップ上で展開されて行く様は謎が深まるシナリオ構成とあいまってRPGファンの期待を裏切らない。

RPGぞっこん派もアクション・バリバリ小僧もゴッドスレイヤーに注目してみよう。

こんな具合に攻撃だ!!

特殊攻撃の気が充満すると、主人公の回りにオーラが飛びかう……。
手にした剣とアイテム、そして貯えた気のレベルの段階でさまざまな攻撃方法が選べる。

巨大な茸が生い茂る迷いの森、けっして解ける事がないサブレ山の氷壁迷路……。
広大なマッピングには難所がいっぱい、数々の冒険で少年は成長する。



◆凶暴なモンスターが、次々と襲いかかる。

◆迷いの森、けっこうブキミ。

◆深まる謎、マップもだんぜん広〜いのだ。

プロローグ

199X年10月--THE END DAY--と呼ばれた日……。高慢な人類が自ら、首を締めた日でもあり、科学文明の終えんの日でもあった。

地球の地軸が狂い、穏やかだった自然環境は崩壊し、従順な生物たちは凶暴なモンスターに変貌を遂げていた。

不安の日々を過ごす生き残った人々の間にいつしか「救世主伝説」が語りつがれていたのである。

そして100年の年月が過ぎ……「伝説」が今、現実の物になろうとしていたのである。

©1989 SNK CORP.

多いちばん新しい情報が聞ける テレホンサービス
東京(03)865-4791 大阪(06)338-2570

SNK

株式会社エス・エヌ・ケイ
大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

ぱりど根性やでエ！

A夫　ウワァ！何やこれ、ごついやんか。

K一　ええやろォ。これ燃えプロの新しいやつやねん。

A夫　ヘェ、これ前のとどう違うん？

K一　お前見てわからんのか。画面の角度が前と違うやろ。今度のやつはなァ、内野席から見たような感じになってんねん。そやから右バッターの時は一塁側、左バッターの時は三塁側から見たようになってんのや。

A夫　ふうん。それで、それが前とどう違うんや。

K一　お前ほんまにそんなこともわからんのか。それでよう野球やってるなァ。まあお前の場合はベンチの方が多いからわからんのもあたりまえやろけど。ええか、こういう風に見えるゆうことは、たとえば変化球なんかが前よりもっとごつうなるゆうことや。お前ちょとカーブ投げてみ。

A夫　よっしゃ。オレ、カーブは得意やねん。ええか、いくでエ……！ウワァなんや今の。すごいなァ。

K一　なっ、すごいやろ。今のものすごう曲ったやろ。こんなん投げられたらさすがのオレでも打たれへん。

●画角が変わって、よりリアルに。

A夫　ヘヘェ。ゆうたやろ、オレカーブは得意やて。そんな簡単に打たれてたまるか。けど、こんなええ球持ってるオレがなんで控えのピッチャーやねん。

K一　ようゆうわ。お前がええのはカーブだけや。ストレートなんかボールが止まってんのとちゃうかと思うぐらいやのに。

A夫　なんやてエ。それは前の話しや。この剛速球を打てるもんなら打ってみい!!

K一　……!!ウソォ158㎞/hやて、そんなアホな。

A夫　とや、すごいやろ。オレこれから毎日これで練習したろ。そしたらレギュラー確実や。

K一　アホ、お前何考えてんねん。新燃えプロがうまくなってもほんまもんの野球がうまくなるわけないやろう。

●一発屋の代打登場。

さらにリアルに！ エキサイティングに！
あの燃えプロが、パワーアップして帰ってくる。

まず、画面構成がガラリと一新。一塁側、三塁側から見た迫真の画面で、打つも守るも自由自在に、気分はまさにホンモノ並だぜ！ おまけにピッチャーは、超剛速球から変化球まで、思いのままに投げわけられるからスゴイ。さらにクロスプレー時には、瞬時にそれをズームアップ。いやはやこんども熱くさせます！ 興奮させます！ ドーンと期待の新燃えプロだ!!

緊迫の投手戦となったKチームvsSチームの一戦。

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
T	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1
C	0	0	0	0	2	0	1	0	0	3

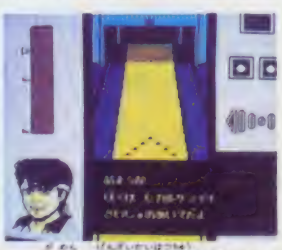
今月の燃えろ少年野球団
大阪府豊中市のKチームvsSチーム

1人でも楽しい。2人ならもっと楽しい。4人なら最高に楽しい。3つのモードでみんなでプレイ！ディスク用ソフトで新発売。

ビッグチャレンジ！GO!GO! BOWLING™
トラックボール対応
JFD-GGB

6月23日
発売予定
定価¥3,200
（消費税別）

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム



この画面は現在開発中のものです。

JALECO

えらび こっちゃ!

新 燃えプロも ホンマモンも、野球はやっぱ

新

JF-23

燃えろ!! プロ野球™

7月21日発売予定 6,300円
(消費税別)

株式会社ジャレコ ●本社／〒150 東京都世田谷区用賀2-16-7 ☎(03)707-4620(代表) ●大阪／〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎(06)(385)0801(代表) ●福岡／〒812 福岡市博多区比恵町1-1 博本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表) ●サービスセンター／〒158 東京都世田谷区上用賀5-14-11 ☎(03)(420)2741(代表) ジャレコテレホンサービス 東京03(708)4871 大阪06(385)0801
©1989 JALECO LTD.

PC Engine
NEC
SUPER
アルバトロス
7月発売予定
ヴァリスII
6月23日発売予定
脳天必殺ソフト、連戦連射!!
名プロゴルファーだった父をさがせ!
ストーリーを持ったゴルフゲーム!
© 1988 SINNIHON LASER SOFT
© TELENET JAPAN
FAR EAST OF EDEN
天外魔境
・ZIRIA・
あやしい東洋世界の大冒険活劇!
映画を超えた本格長編RPG!
いよいよ登場!
6月30日発売予定
快進撃ソフト
ばく進中!!!
ファイティング・ストリート(ハドソン) ビックリマン大事界(ハドソン) コブラ(ハドソン)
PCエンジン
CD-ROMシステム
ROM ROM
CD·ROM² システム
CD-ROMプレーヤ ¥30,300
インターフェイスユニット ¥27,000
(システムカード 付属)
PCエンジン(別売) ¥24,800
ソフト情報, まんかい! まるごとPCエンジン番組だ!!
大竹まことの
ただいま! PCランド
テレビ東京毎週火曜日18:00~18:25
他全国24局で放送。
日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

PC Engine

NEC

PC Engine EXCITING WORLD

五感、狙い打ち！ エンジンパワー全開!!

聞いた！夢だ！冒険だ！ソフト軍団が続々と登場してPCエンジンの世界がさらにパワーアップ。
思いっきりリアルなビジュアル、エキサイティングなサウンドでキミの魂をとりこにするぞ！
五感を刺激する興奮と感動を、さあ、手に入れろ!!

ネクロスの要塞

あの人気のキャラクターがRPGとしてPCエンジンに登場！もう見逃せないぞ!!

アスク講談社
©LAD·R
発売日未定
希望小売価格未定

弁慶外伝

話題のRPG登場！今こそ魔界の血を燃やせ
弁慶を越えるのは君だ

サン電子
©SUN SOFT
6月
発売予定
希望小売価格未定

SUPER AIRWOLF

NECアベニュー
©NEC Avenue
Licensed by CAPCOM
7月
発売予定
希望小売価格5,400円
(税別)

PAC-LAND

ナムコ
©1988 NAMCO LTD.
発売日未定
希望小売価格未定

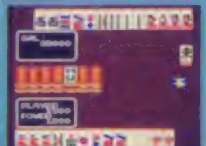
Thunderblade

タイトー
©TAITO CORP.
6月末
発売予定
希望小売価格6,200円
(税別)

ワンダーモモ

ナムコ
©1987 NAMCO LTD.
好評発売中
希望小売価格5,200円
(税別)

麻雀学園 東間宗四郎登場



フェイス
©1989 FACE
8月下旬
発売予定
希望小売価格未定

最新ゲームソフトが勢ぞろい!!

'89東京おもちゃショー

NEC出展

ファイヤープロレスリング コンビネーションタッグ

ヒューマン
©HUMAN
6月末
発売予定
希望小売価格6,200円(税別)

獣王記

NECアベニュー
©NEC Avenue
発売日未定
希望小売価格未定

ピーシーエンジン
PC Engine
標準価格24,800円
(税別)

DIGITAL INNOVATOR
日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

秘大公開!!

私、秘密情報部員Aはカルチャーブレーン開発室に潜入！今まで秘密になっていたウルトラベースボールの極秘情報をつ、ついに入手してしまった!!　決死の覚悟で手にいれたこの完成品ロムを君だけに緊急公開しよう!!

◀これが機密文書だ。

ついに現われたウルトラの全貌。今まで謎とされてきたCリーグ、Pリーグの他に、謎のリーグ。その名も**ウルトラリーグ!!**
この6球団こそ、常識を超えたプレイを身につけた超人軍団なのだ!!　超人野球をひっさげ、ファミコン野球界に嵐を巻き起こすウルトラベースボール！声を大にして言おう、ファミコン野球はこれで決まりだ!!

そして、ウルトラ守備

▲頭上を越えそうな時はウルトラジャンプキャッチだ

▲左右にぬける時はウルトラスライディングキャッチ

超人プレイだけじゃない！

もう新年度版はいらない！
6球団エディット&セーブ!!

普通のチームでもウルトラチームでも合わせて6球団を好きな様に作れてしまう!!　打率、本塁打、防御率……毎年好きな様にデータを書き換えれば、もう新年度版はいらない!!

ファミコンの限界を超えた新機能の数々!!

こんなことができていいのか！
シミュレーションゲームとしても遊べるフルオートペナント機能!!

ペナントレースの順位や本塁打、打率・防御率などの成績をバッチリセーブ！スポーツ新聞やニュースを見るように、プロ野球観戦気分で楽しめるフルオートペナントレースモードまであるのだ!!

CULTURE BRAIN

夢の助プロジェクト

第1弾 '89
おもしろゲームの王様
スーパーチャイニーズ2

ファミコン初2人同時のRPG。家族と兄弟と友達といっしょに楽しめる爆笑ゲームなのだ!!

絶賛発売中!!

全国大運動会ゲーム大会開催中
5／26～7／26
日本チャンピオンは誰の手に!!

第3弾

飛龍の拳Ⅲ

第4弾 **シェラザードII**

剣と魔法の世界が織りなすアラビアンファンタジー　シェラザードII
あの素晴らしい感動をもう一度!!

ファミコン野球に超人軍団出現!!

何十種ものウルトラプレイがスタジアム狭しと繰り広げられる!!

魔球

恐像を絶する何かがおこる!

超人投手はただでさえ剛速球や、するどい変化球を身につけているというのに、さらに何種もの魔球を投げられるのだ! 君も今日から超人投手だ!

◀大回転魔球

マウンド上でピッチャーが高速回転して、繰り出される超速球。真芯でとらえないとバットがへし折られてしまうぞ。

▲スネークボール

蛇のようにくねくねの軌道を描いて飛んでくる魔球。君にこの球が打てるか!

◀ミサイル打法

捕球する野手をすべてノックアウト! ウルトラ守備でしか、対抗できない恐るべき打法だ!

大地震打法▶

この打法は、なんと球が地面についた瞬間大地震を引き起こす、驚異の打法だ!

VS

ウルトラ超人たちは得意なウルトラ打法をそれぞれ身につけている。豪快で痛快なプレーは、一度やったらやめられないぞ!

忍者COP

サイゾウ

11月発売予定

ファミリーコンピュータ用カセット

標準小売価格5,900円(税別)

ためらいは、死より罪深い。

魔法より、超能力より、忍法。

いつの世でも、影たけに生きる男がいる。

サイゾウ。特殊工作員。

年齢、国籍不詳。孤独を感じたことかない。

なぜなら、彼はいつも孤独の

中にしかいなかったから。

数々の忍法を武器に、今、

人身売買の世界的地下組織を壊滅する。

ファミリーコンピュータ

㈲九娯貿易

本社 長崎県佐世保市白岳町116-11
TEL.0956-33-0120
東京支店 東京都目黒区東山2-6-14
TEL.03-792-1041

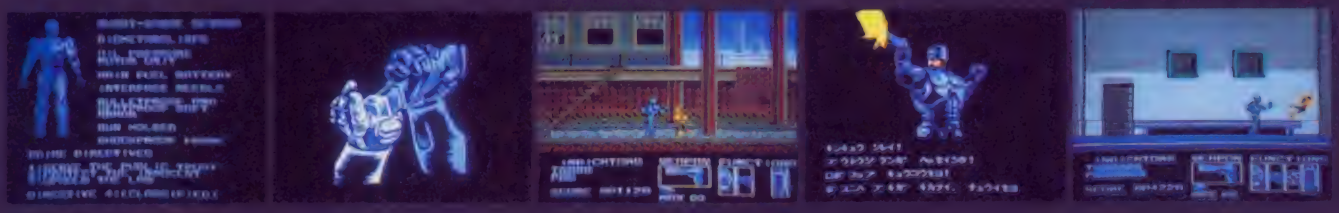
任天堂 ファミリーコンピュータ用カセット

本当の闘いは、これから始まる…?!

PART MAN, PART MACHINE, ALL GAME.

ROBOCOP T.M.

9月下旬発売予定　希望小売価格 5,800円(税別)



Licensed from Ocean Software Limited
©1987 Orion Pictures Corporation
All Rights Reserved.
©89 DATA EAST CORP.

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の登録です

データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL.03-398-5317・5425

よくわかる

ファミコンゲームの攻略本

好評発売中!

徳間コミュニケーションズのファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ

スーパーマリオブラザーズ3パーフェクトガイド
定価800円（価格は消費税抜きです。）

発売
徳間コミュニケーションズ
東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル

①スーパーピットフォール	330円	㉞ふぁみこん昔話新・鬼ケ島(上)	380円	㊼イース	600円
②バナナ	350円	㉟目指せパチプロ パチ夫くん	380円	㊽ウィナーズカップ	400円
③子猫物語	360円	㊱スーパーマン	380円	㊾不如帰	400円
④テラクレスタ	370円	㊲ふぁみこん昔話新・鬼ケ島(下)	380円	㊿霊幻道士	400円
⑤元祖西遊記スーパーモンキー大冒険	360円	㊳タイトーグランプリ	380円	(51)大戦略	520円
⑥聖飢魔Ⅱ 悪魔の逆襲	360円	㊴ウルティマ完結編	400円	(52)コブラコマンド	400円
⑦レイラ	380円	㊵時空遊伝 デビアス	380円	(53)マニアックマンション	400円
⑧プロフェッショナル麻雀悟空	380円	㊶ガーディック外伝	380円	(54)スーパーマリオブラザーズ3 [1]	400円
⑨花のスター街道	380円	㊷パンチアウト	380円	(55)西遊記ワールド	400円
⑩フリートコマンダー	380円	㊸松本亨の株式必勝学	600円	(56)スーパーマリオブラザーズ3 [2]	400円
⑪うっでいぽこ	380円	㊹ドナルドランド	380円	(57)貝獣物語	400円
⑫ロウ・オブ・ザ・ウエスト	370円	㊺アイスホッケー	380円	(58)ゴジラ	400円
⑬南国指令！SPY VS SPY	350円	㊻ナポレオン戦記	380円	(59)スーパーマリオブラザーズ3 [3]	400円
⑭森田将棋	380円	㊼釣りキチ三平	380円	(60)燃えろ!! プロサッカー	400円
⑮アルゴスの戦士はちゃめちゃ大進撃	320円	㊽砂漠の狐	380円	(61)銀河英雄伝説	400円
⑯アラビアンドリーム シェラザード	380円	㊾ドナルド 恐怖の扉	380円	(62)忍者龍剣伝	400円
⑰ダイナマイトボウル	380円	㊿武田信玄	380円	(63)ZOIDS2	550円
⑱リフレクトワールド	380円	(51)1943	380円	(64)グラディウスⅡ	400円
⑲ドクターカオス 地獄の扉	380円	(52)風雲少林拳	380円	(21)探偵神宮寺三郎危険なふたり前編	390円
⑳チェスターフィールド暗黒神への挑戦	380円	(53)エリュシオン	380円	(22)探偵神宮寺三郎危険なふたり前編	390円
(21)エキサイティングビリヤード	380円	(54)忍者くん阿修羅の章	380円	(65)がんばれゴエモン2	420円
(22)ウルティマ～恐怖のエクソダス～	600円	(55)飛龍の拳Ⅱ	600円	(66)スーパーマリオブラザーズ3 [4]	400円
(23)ブービーキッズ	380円	(56)3Dホットラリー	380円	(67)ハイドライド3 闇からの訪問者	420円
(24)ジャーヴァス	350円	(57)ヒットラーの復活	380円	(68)ドラゴンスピリット新たなる伝説	○430円
(25)奇々怪界	360円	(58)Mr.GOLD	380円	(69)ジーザス恐怖のバイオ・モンスター	○420円
(26)ゾイド・中央大陸の戦い	370円	(59)伝説の騎士エルロンド	380円	(70)ホームランナイター	○430円
(27)怪傑ヤンチャ丸	380円	(60)カイの冒険	520円	(91)ドラゴンバスターⅡ 闇の封印	440円
(28)エキサイティングバスケット	380円	(61)三国志	600円	(92)ベースボールスター めざせ三冠王	○440円
(29)スペランカーⅡ 勇者への挑戦	380円	(62)カケフ君のジャンプ天国	400円	(96)スーパーチャイニーズ2 ドラゴンキッド	○440円
(30)インドラの光	380円	(63)スーパーリアルベースボール	520円		
(31)妖怪屋敷	380円	(64)太陽の神殿	400円		
(32)アウトランダース	380円	(65)ファミコンウォーズ	600円		
(33)真田十勇士	380円	(66)スーパーピンボール	400円		

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

○印以外は消費税抜きの価格です。

GAME BOY™
徳間書店
完全攻略本シリーズ
第1弾発売!!
スルスルスルー
マップ上に、ウラ面の敵キャラ出現パターンも示す。ウラが終ると……
パクッ
ゲームボーイファンブック刊行開始!!
ガオー
ゲームボーイ本体と形もサイズも同じ
クリア法を写真150枚でくわしく紹介!!
元祖がつくった!!
すべての隠れアイテム、隠れ部屋への行き方、敵キャラの出現パターンなど、4ワールド全12エリアのヒミツを、超精密マップ上にくわしく示す。攻略本の決定版!
スーパーマリオランド
SUPER MARIOLAND
完全攻略本
サラサ・ランド詳細マップ大公開
オモテワールドもウラワールドもデータ満載だ!
ゲームボーイファンブック
ファミリーコンピュータ Magazine 編集部・編著
全キャラデータもカラーイラスト付で……
ユラユラ
ユランプリー
ペシーン
スーパーマリオランド
SUPER MARIOLAND
大好評発売中
定価310円
完全攻略本
©Nintendo

最近、よく目につくのがパスワードのウル技です。でも、パスワードより、わたしがまちのぞんでいるのは、無敵コマンドや無限増殖などの大技なのです。ファミマガ編集部をあっといわせるような技を発見したら、どんどん送ってくださいね。

クリア技 テクニック 1

ウソ技 プラス

2大パスワード公開！

2大パスワード技を一挙公開するぞ！最初のパスワードは「ふるそうび」。これを入力すると、道具はもちろんのこと、クリアの条件となるぎゃまんの鈴を全部持っているのだ。しかもレベルは最大の50だぞ！

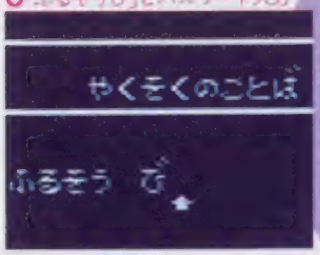
2つ目はこれ。「さいご」と入力すると、いきなりエンディングが始まる！

優勝技

スーパーチャイニーズ2

（北海道）田沢広樹クン

○「ふるそうび」とパスワード入力



ふるそうび

○道具は全部持っている。2ページ目も全部持っています

○すごい装備。これだけあれば、最後のボスも倒せる!?

○レベルは最大の50だ。HPもこれ以上ないところに

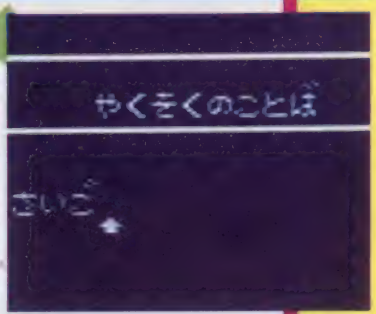
○ぎゃまんの鈴を全部持っている。あとはクリアするだけ

○ゲームの先に進めなくて、どーしても見たいって人にオススメ

○すると、まだゲームを始めてもいないのに、いきなりエンディングが始まってしまうのだ！

さいご

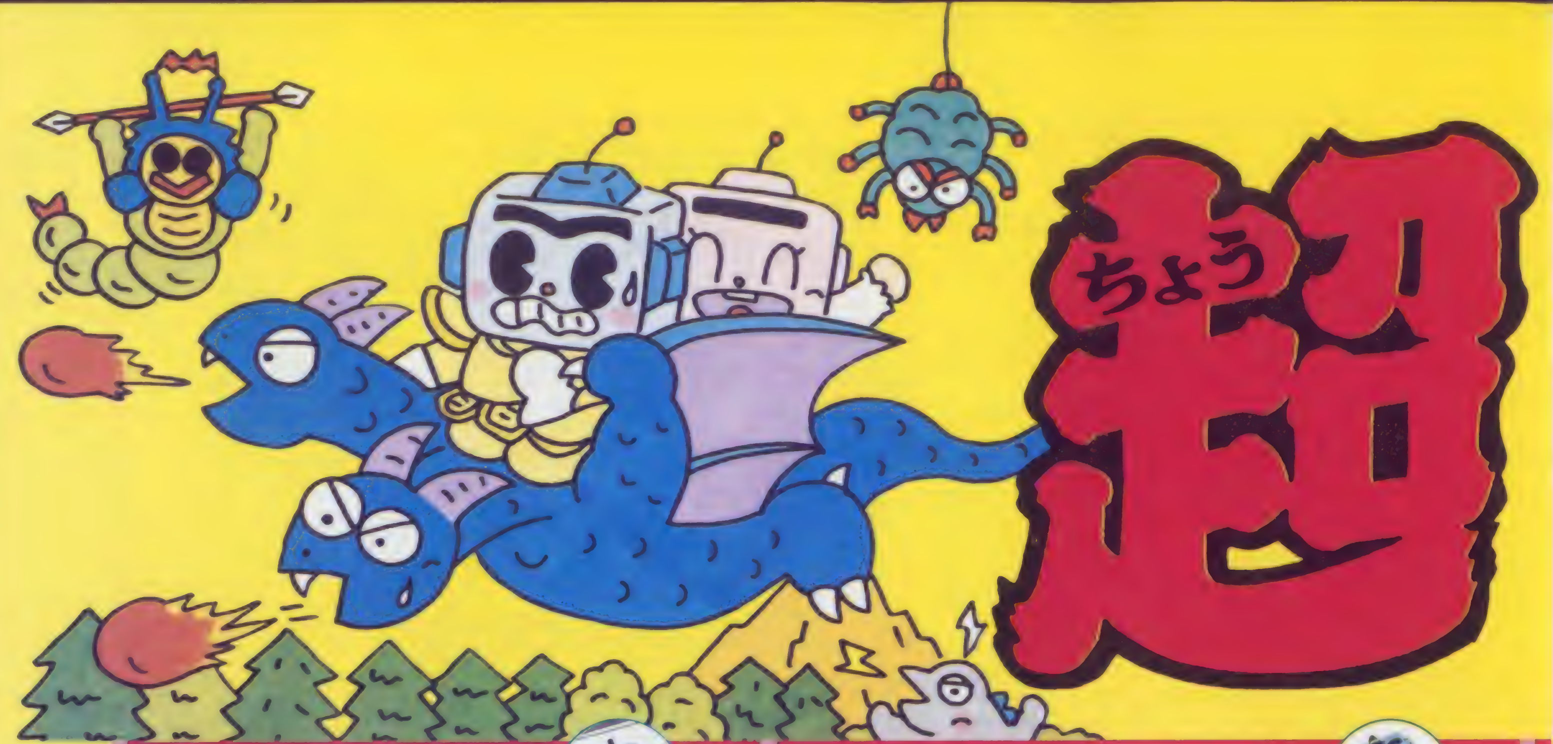
○エンディングを見たければ、「さいご」と入力



スーパーチャイニーズ2「2大パスワード公開！」

ゲームの種類によってウル技は分類できます。アクションなら無敵、面セレ等があげられます。同様にウル技探しの方法も種類により異なるようです。アクションではコマンドがよく使われますね。そしてRPGでは、このコマンドに当たるものがパスワードです。RPGのウル技を探すならパスワードいじりが技発見の鉄則です。しかし残念ながら、これも昨今のバッテリーバックアップの台頭によりすたれつつあります。

この技の醍醐味



小細技 天地を喰らう

(愛知県) 浅井耕平クン

強い敵を出さない方法

シナリオが進むと洞窟を探索するのがつらくなる。迷路のような道程を、強い敵と戦いながら進まなければいけないからだ。ゆっくり洞窟探検がしたい人はこのウル技を。シナリオ1で弱い敵と1回戦おう。しんこうのふだを使い、目的の洞窟に近い城へ。城からはまもりのけむりを使い、敵と出会わずに洞窟に入ると、その洞窟の中ではシナリオ1の弱い敵しか出てこない。

○ゲームも終りに近づいた汝南城の洞窟には、ニーんな敵が出るが…

○シナリオ1の徐州城へ。この近辺の敵と戦い、再び汝南城へ飛ぶ

○ここは城内に洞窟の入口があるから、敵と出会う心配はない…

○ほーら、こんな奴らしかでてこない。ゆっくり洞窟を探検しよう

太閤技 天地を喰らう

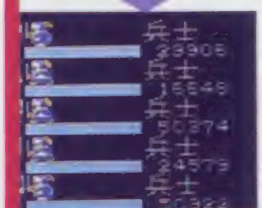
(北海道) 佐々木哲昌クン

弱い敵の出現場所を公開!

シナリオ6の初めの関門、落鳳坡の南の2段くぼんだ地帯を歩くと、兵士や山賊が何万と出てくる。でも、とても弱く簡単に倒せるので経験値が大量に稼げるぞ。

落鳳坡の南

○2段にくぼんだ地帯。ここを何気なく歩きまわってみよう



○な、なんと兵士の大軍団。総数17万とどーやって戦えっつーの

○でも能力は単なる兵士。総攻撃で全滅させよう。倒せば大量の経験値が…

○経験値が7万～10万も入る。レベルも上昇、兵士数を示す帯が黄色から

○ものの10分で数万の軍勢を示す緑色の帯に変化

この技の醍醐味

天地を喰らう「弱い敵の出現場所を公開!」

レベルアップというのはRPGにはつきもので、それがゲームの楽しさであり、かつ苦しさでもあります。「こんな技を使ったら面白くないじゃないか」とか「これであの強い敵を倒せるぞ」とか、人によっては反応は様々でしょうが、何事にも余裕をもって試みることが、活路を見いだすためのいちばんの道でしょう。この技は大量の経験値で、レベル50までいっきにあがります。これってけっこうキモチいいものですよ。

©カルチャーブレーン・本宮ひろ志／本宮企画／集英社／CAPCOM

イラスト／宮本えつよし

デビルマン 買おうかやめとこうか迷っていたら、発売して3日後、早くも3000円で売られていた。僕は決心した。このゲーム、買わない！（千葉県／渡辺靖公クン・13歳）。かぐや姫伝説 お店で「かぐや姫伝説ください」と言ったら「こんなつまんないの買うの？」と言われてしまった（東京都／野口浩一クン・17歳）。ダウンタウン熱血物語 くにおは皿ごと食べたりコップごと飲んだりする。恐ろしい（石川県／前田淳クン・13歳）。スーパーマリオランド これをやった後「マリオ3」をやったら、普通のマリオのままで敵にあたって何回も死んでしまった。ゲームボーイ版のスーパーマリオとファミコン版のマリオって、ちょうど同じくらいの大きさなんだもん（広島県／鈴村昌司クン・15歳）。アフターバーナー ゲームをする前に2〜3回ぐるぐる回ってからプレイすると、体感ゲームが味わえるぞ〜（福井県／浜田…クン）。

大関技 ベースボールスター

草井　香クン

もぐって投球する

どのチームでもいいから、プレイヤー同士の対戦で試合を始めよう。

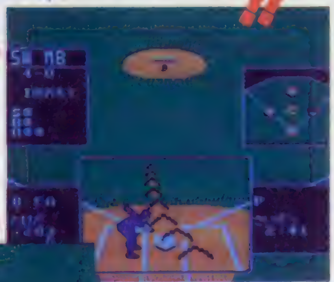
試合を始めたら、自分が投手のときに、十字ボタンの下を3分間押しつづける。すると、ボコッという音とともに、土の中にもぐってしまうのだ。そのまま、投球に入ると、ボールが土の中をズボボボボーッとかけめぐるのだ。

ただし、この技を使うと試合続行不能になるよ!!

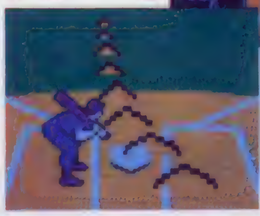
十字ボタンの下を3分間押しつづける

○さあ緊張の一瞬

もぐる!!



○投げられたボールで地面が盛り上がってるゾ



○あら、あら、あら、地面にもぐっちゃったよ!!

○ボールどうすんだよ、もう勝負できないじゃんかよー

小結技 ベースボールスター

（大阪府）池上浩史クン

COM打者を三振にさせる

COM打者が打席に入ったら、まず初球をデッドボールにならない程度に内角に投げる。すると、打者はバッターボックスの外側のほうに逃げる。次に投手は、打者が逃げた方向の反対側のプレートの端から直球を投げれば打たれない。これを繰り返せば三振をとれる。

○通常、COM打者はバッターボックスのこの位置にいます

インコースへボールを投げる

○外側のほうに移動したぞ

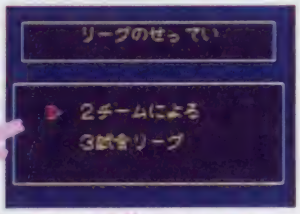
○あららら、こんな球打てないの

小結技 ベースボールスター

宮下重樹クン

自分のチームを金持ちに…

まずは、自分のオリジナルチームを作る。そして、2チーム3試合のリーグを選び、チームは、オリジナルチームと「ふあんたじい ひろいんず」にする。両チームとともに、プレイヤーでリーグ戦を始めよう。わざと自分のチームを勝たせると、相手は人気チームなので収益金がたくさん入るぞ。



○まずは、自分のオリジナルチームを使ってみようねっ!!

○相手チームは人気のある、「ふあんたじい　ひろいんず」にしよう

○わざとデッドボールをぶつけたりしてコールドゲームにしてしまえ!!

○やったーっ。ちょっとずるいけど、自分のチームの勝利!!

○「ふあんたじい　ひろいんず」は人気チームだから多額の金が入るんだ

この技の醍醐味

ベースボールスター「COM打者を三振にさせる」

どの野球ゲームのCOM打者にもたいてい、この技のような、打てないコースや空振りしてしまうコースがあります。しかしほとんどの場合、COMに通用しても人間には通用しない場合がほとんど。しかしこのゲームのような、内角をついておいて、次にギリギリの外角をつくというような技なら、十分、人間心理にも通用することと思います。COMと対戦しつつも、対人間用の練習ができるなんて、一石二鳥ですね。

次号の発売日は7月7日(第1金曜)です。

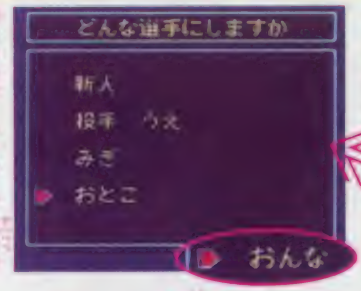
女性の新人選手を獲得

大関技

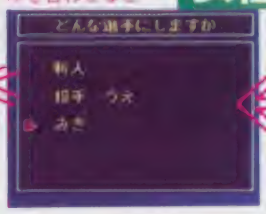
ベースボールスター

(投稿) 吉野寛孝クン

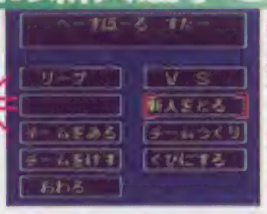
新選手を選ぶ画面で、「利き腕」の下の部分にカーソルを合わせると、「おとこ」か「おんな」を選ぶ選択肢が出現する。「おんな」を選んで、契約すれば、女性選手ガキミのチームに登場だ!!



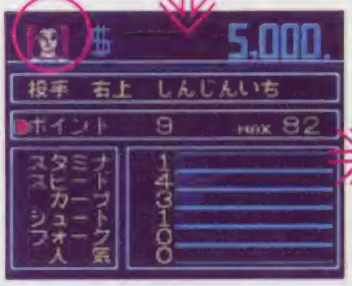
○おおっ!! いきなり、性別の選択肢が出現したのだ



○この下にカーソルを合わせると…

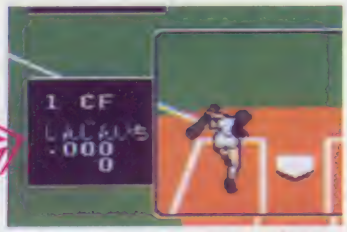


○お金もたまったし、新人選手でも取るかな



○うれしい。我がチームにもいよいよ、女性選手が誕生するぞ

○あらっ!! 女性選手と契約したはずなのに…男の人だぞ心配だな



○よかった、ちゃーとおんなの子だ! 次ももがとってもプリティー♡

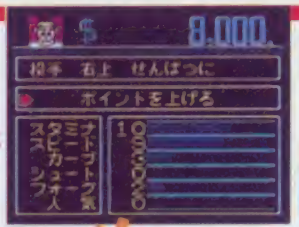
ポイントのうまい上げ方

小銭技

ベースボールスター

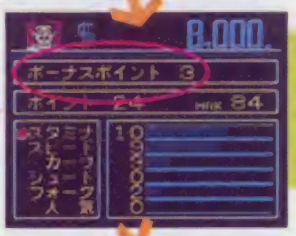
(投稿) 吉野寛孝クン

お金を払って、ポイント(能力値)を上げる場合、いくつがでる分からないので、もし少ない数値が出たら、リセットしてやりなおしてみよう。するとお金を払う前に戻るので、何度もやれば、最高値が出せる。



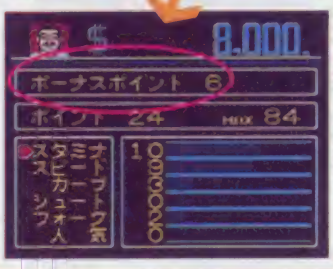
○よーしお金もたまったし選手を強化だ!!

○さあ、お金を払って、ポイントアップ!!



○ちょっと少ねーだろ!

気にいらなければ、リセット



○何回も繰り返せば、いつか、最高の6ポイントにめぐりあえる日がくるであろう

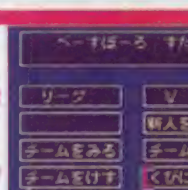
名前のない野球選手達!!

丁両技

ベースボールスター

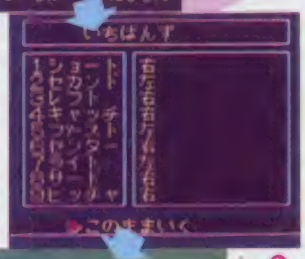
(投稿) ギャオの勇クン

自分のチームを作ったら、その選手達を1人残らず、全員クビにしてしまおう。するともちろん自分のチームは選手が1人もいなくなってしまうが、このチームで試合を始めてみよう。ナゼカ、名前のない選手達が立派にプレイして試合をすることができるのだ!!



○ああ無情…これから私はどうやって生きて行けばよいのだろう……

○お前ら!! 気に入らないからクビだっ



○みんなクビにしちゃって試合はどうすんだョ!!

○なんなんでしょう。ナナシノゴンベエが試合をする

この技の醍醐味

ベースボールスター「名前のない野球選手達!!」

この技は一見、くだらない技に見えますが、実は大きな意味があるのです。この名なしの選手達は、野球をする能力ポイントは全部0の選手達ばかりですから、能力ポイントを与えるときに、人気ポイントに集中してポイントを与えましょう。するとこのチームは、人気だけ異常に高くなるので、前ページの「自分のチームをお金持に…」の技に利用すれば、自分のオリジナルチームにたくさんの収益金が入ります。

©SNK CORP.

きみもハガキだ!!

光GENJI・ローラーパニック　タイトル画面とエンディングで、光GENJIが全員同じように手足を動かすなんて…。チームワークがいっくら良くても無理と思うなぁ～（岩手県／菊池正樹クン・14歳）。　ローリングサンダー　「ルパン3世」かと思ってしまった（東京都／藤井大輔クン・15歳）。　飛ingヒーロー　人間の命のはかなさを知った（千葉県／野崎孝一クン・15歳）。　ロックマン　「ロックマン2」に出てくるDr.ワイリーは、いつもポケットに手を入れている。あのポケットの中には何かすごいものが入っているのかもしれない…（愛知県／T・Oクン・17歳）。　ファミリーテニス　マクロウの客席にいっぱいいる／　気になってしかたがない／（京都府／松尾隆二クン・15歳）。　ドラクエIII　1学期、社会の歴史のテストのとき、「バラモン教」を「バラモス教」と書いたのに○だった（兵庫県／渡辺雅子クン・13歳）。

ステータス超自由自在

大関技
ダウンタウン熱血物語
（東京都）佐藤勝彦クン

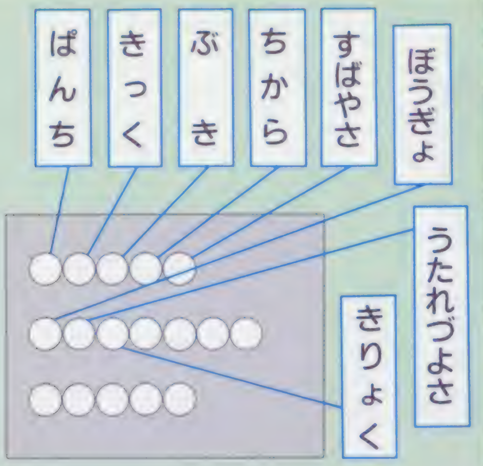
個々のステータスを自由に決定できる。表①からステータスの数値を、表②からステータスの種類を決定するが、これらを全部、パスワード入力で行う（表②の○の行列はパスワードを表し、引き出し線は各ステータスの位置を示す）。例えばきっくを63と設定したい場合、表②のきっくの位置、つまりパスワードの第2文字目に、表①の63に対応する「だ」を入力する。これ以外のパスワードはどんな文字でもいい。次にくにおとりきを順に「うつす」にして「おわる」とすればOKだ。

表① 数値対応表

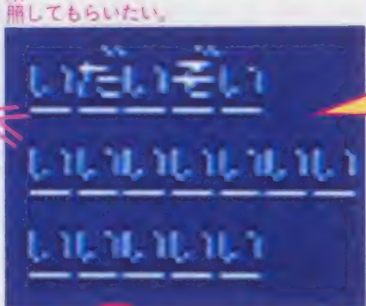
あ	0	を	44	じ	59
い	1	ん	45	ず	60
う	2	っ	46	ぜ	61
え	3	ゃ	47	ぞ	62
お	4	あ	48	だ	63
か	5	い゛	49	ぢ	0
↓		↓		づ	1
れ	41	げ	56		
ろ	42	ご	57		
わ	43	ざ	58		

つづく

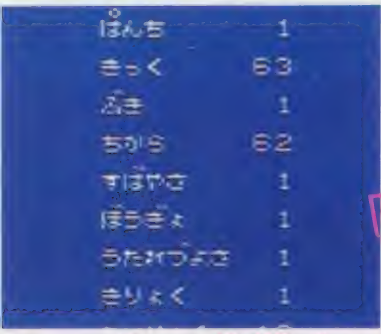
表② パスワード対応表



きっくを63、ちからを62にする場合。パスワードの2文字目を「だ」、4文字目を「ぞ」、そのほかは「い」を入力すると…



ここでは、例としてきっくとちからの大きいくにおに設定してみた。表①・②を参照してもらいたい。



この通り。この技で様々な強さのくにおを自在に設定できるのだ

パンチラが！

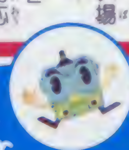
十両技
ドラゴンスピリット
（北海道）竹ノ内忠康クン

エンディングのイリスがドラゴンの上に乗っているシーンで、セレクトボタンを連打すると、イリスのスカートがめくれる。

パンチラを見るために、ひたすらセレクトボタンを連打だ！

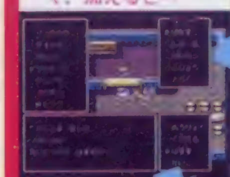
これぞ努力の結晶ってやつ

兵士数がタダで回復



小結技
天地を喰らう
（宮城県）世紀末覇者クン

戦いで減少した武将の兵士数を簡単に回復できる技だ。やり方は兵士の少なくなった武将を街の編成所で外してからすぐに加えるだけ。関羽など、外せない武将だけ宿屋に泊まれば安くすむぞ。でも全滅してしまった武将は回復できない。



まずい、兵士数がかなり減って、危険な状態だ

編成所で外してすぐ、加えると…

下2組の武将に注目、見事復活。アイテム類には注意ね

この技の醍醐味

タウンタウン熱血物語「ステータス超自由自在」
10号の技を応用した技ですが、なかなかすごい技であると思います。10号の技では単純に、強いと弱いしかないものが、力はあるが足は遅い、や、パンチは強いがキックは弱い、などという、性格を決定づけることができるようになったのです。2人用でプレイしている時に、くにおをあるボスと同じステータスにしてそのボスに見たて、りきに、そのボス対策の練習をさせてやる、なんてこともできるのです。

おもしろメッセージだ!!

小技(こわざ)

ファミコン探偵(たんてい)倶楽部(くらぶ)II 前編(ぜんぺん)

愛知県 河合孝法クン

婦警(ふけい)の胸(むね)を調(しら)べる

警察に行くと婦警さんが出てくる。そこで「みる」にしてカーソルを彼女の胸のあたりにあわせて見る。すると1回目は軽く怒られる。もう1回、同じ場所を見ると、「こんどやったら承知しない」と怒られる。懲りずに、同じところをもう1回(都合3回)見ると「ゲームオーバー」の表示が出る。一瞬ドッキリさせられるが、その後すぐ「と、いうのはジョーダンよ」と、許してくれる。また、同じ場所で電話を調べると、つまらない冗談が聞けるよ。

○「みる・しらべる」の「どこ?」にして婦警の胸を調査

○なかみはホンモノよ、と怒る。怪しい!! 詰物でもしてるのか?

○とんねるずの影響か「オトナじゃん」と自分が言う

さらに、もう1回調(しら)べる

○もう1回調べる(2回目)と、かなり怒る。懲りずにもう1回

ゲームオーバー

○するとゲームオーバーと表示が

○しかし、許してくれるのか、ゲームオーバーにはならない

○その場面の左下のほうにある電話にカーソルを合わせて調べると

○電話が鳴るので受話器を取るとつまらないだじゃれをいう

小技(こわざ)

ファミコン探偵(たんてい)倶楽部(くらぶ)II 前編(ぜんぺん)

くちゃぎクン

色々(いろいろ)な番号(ばんごう)で電話(でんわ)をかける

空木探偵事務所に行くと、電話をかけることができるよね。メチャクチャな番号を入力すると「おかけになったばんごうはげんざいしようされておりません」となる。しかし前作での神田事務所の番号の＊16を入力すると、「はい、かんだべんとうです」とかかる。

その他に、110番にかけると「いたずらでんわはしけいなのだ」と怒られ、119番にかけると「たすけてやらんぞ」と怒られる。

○受話機を取って、メチャクチャな番号を入力してみよう

○運が良くない限りこうなるが

＊16番(ばん)では

○前作で使われた＊16にかけてみると神田弁当にかかる

110番(ばん)では

○110番にかけてみると、おこられてしまう。チェッ

119番(ばん)では

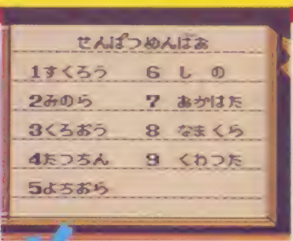
○119番にかけると、同様に、おこられてしまう……

この技(わざ)の醍醐味(だいごみ)

ファミコン探偵倶楽部II 前編「おもしろメッセージだ!!」
このゲームに登場する人物達は総じて冷たく、主人公がいくら変な場所を調べたり、見つめたりしても、通り一辺の受け応えしかしてくれません。しかしこの婦警さんは違います。主人公の視線に応じた受け応えをしてくれます。そのためプレイヤーは彼女とコミュニケーションしているような錯覚に捉われます。そこに任天堂の罠があるわけです。楽しんでいた矢先の「ゲームオーバー」の表示。これは効きますよ。

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月23日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

©テクノスジャパン・本宮ひろ志/本宮企画/集英社/CAPCOM・㈱ナムコ・Nintendo



○ガイカンズの先発は右投げのクワッタだ

○ストライクになるようにプレートの端に立つ

Ⅰコンの右(左)とジョイスティックの左(右)を押しながら投げる

絶対ノーヒットノーラン

極網技 ホームランナイター

〈鹿児島県〉石川義幸クン

対COMで絶対にノーヒットノーランができるぞ。まずはジョイスティックをつなぎ、Ⅰコンの十字ボタンとジョイスティックのレバーを左右逆に押しながら投球してみよう。すると、バッターはブルブルふるえてバットを振れない。つまり必ずストライクをとれる。

○敵のバッターは絶好球を恐れるかのようにふるえて打てない

○敵チームを完全にシャットアウト。見事、無得点におさえた

○0安打、27奪三振、ノーヒットノーランのパーフェクト試合

大胸技 じゃじゃ丸忍法帳

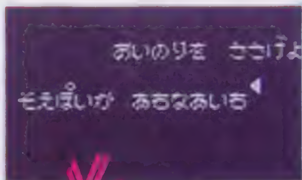
〈愛知県〉阿知波克成クン

全章行けるパスワード

おいのりで左上のパスワードを入れてみよう。4章の般若島から始まるのになぜか潜水艦を利用できる。南へ行けば3章の世界に行けて、西に行くと不思議な大陸がでてくる。3章の外側をまわって行くと2章へ。そこで潜水艦で乗り込み、不思議な大陸をさらに西へ進むと1章の忍の里へ行き、そこから城へ入ると3章へ進んでしまう。なんと全章を行き来できる。

「そえぽいか あちなあいち」

○さくら姫もいて、大金持ち



○海伝いに3章にも行き来できる

○般若島から始まるけど、なんで潜水艦に乗れるのだろう

○何かゴチャゴチャした大陸がある。西へすすむと

○忍の里に潜水艦で到着

○遠まわりすれば2章へ潜水艦で行けるぞ

不両技 ダウンタウン熱血物語

〈東京都〉米丸裕之クン

はまってバグるぞ

ジョイスティックをつなぎ、ゲームを始め、ジョイスティックのレバーとコントローラの十字ボタンを左右逆に入れ、どちらかを連打するとマイキャラが変になる。壁ぞいでもできるぞ。

○壁ぞいでやると、はまってしまう。その後、死んでしまう

○運がよければ!? よみがえったときにバグる。少し歩くとなおる

この技の醍醐味

ホームランナイター「絶対ノーヒットノーラン」
必ず三振がとれるということは絶対に勝てる、イコール日本リーグを優勝することができるということで、この技を使えばエンディングをみることができるでしょう。

じゃじゃ丸忍法帳「全章行けるパスワード」
この技には驚きました。簡単なパスワードで全章と不思議な大陸に行けてしまいます。4章の最後の敵・妖魔大王と戦うのも、不思議な大陸を探索するのもいいでしょう。

爆笑!!人生劇場　このゲームをやった後、これが僕の人生か…と思った（埼玉県／三井雅也クン・11歳）。**光GENJI・ローラーパニック**　メンバーの顔が勢ぞろいすると、何とも言えない不気味さを感じてしまう（埼玉県／早山淳子クン・13歳）。**オペレーションウルフ**　面クリアやゲームオーバーなどのデモ画面に出てくる人々の顔は、木彫りの人形みたいだ（大阪府／小泉章クン・15歳）。**じゃじゃ丸忍法帳**　今、眠りに入っていて、肩まで凝る騒ぎです（広島県／寺脇一クン・28歳）。**マリオ3　その①**　水中にもぐっているときのマリオ。息を吸わずに、ずーっとはき続けているのはスゴイと思った（東京都／桜井敏彦クン・13歳）。**その②**　背景の山の絵は「日本昔話」の山の絵に似ている（京都府／中岡貴志クン・12歳）。**SDガンダム〜マップコレクション**　面クリアしても、エンディングがないのがイヤだ（愛媛県／西田貴志クン・14歳）。

次号の発売日は7月7日(第1金曜)です。

対戦チームを変えられる

大関技 ホームランナイター
(大阪府) 京都田どすえクン

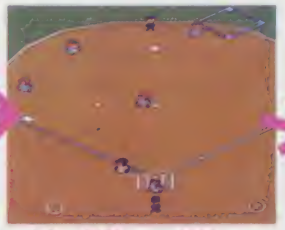
対戦相手となるCOMチームを変えられるウル技だ。公式戦で、例えばこちらがガイカンズを選ぶと、COMは決まってダンガンズを選ぶね。このときルーレットのようにチームマークを2周回って決めるが、2周目が終わった瞬間に十字ボタンを押す。十字ボタンの左を押すとガイカンズを選び、下を押すと別リーグのブレイクスを選ぶ。対戦表で本来COMの選ぶ左側か、下のチームと対戦できる。

○1人用でガイカンズを選ぶと、COMはダンガンズを選ぶけど

○2周目が終わってすぐ左か下のコマンド通りにボタンを押す

下を押すと

○違うリーグのブレイクスが相手だ



○試合は何事もなく進行していく。試合終了後チーム成績は…

○勝敗数をみると計算が合わん

左を押すと

○ガイカンズ対ガイカンズの対戦だ

○同じチーム同士なのにユニフォームの色が違っているのはなぜ？

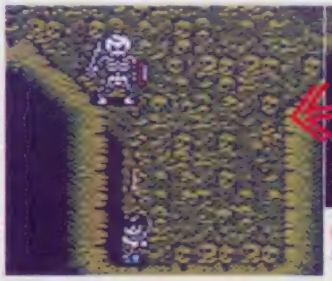
○チーム成績は1勝1敗の5分、ブレイクス戦と同じで計算が合わない

○この技、実は敵にバカスカ打たせれば自分達も打率があがるのだ

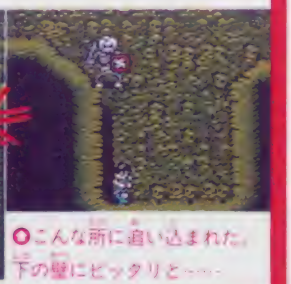
後ろに矢を射る

大関技 ドラゴンバスターII
(大阪府) 池田 勇クン

ルームガーターに追い込まれて死んでしまうことがよくあるだろう。そんなときにこのウル技を。下の壁にピッタリとくっつき矢を射ると、カールをすり抜けて後ろに矢が飛ぶぞ。



○矢はカールに当たらず後ろにとぶ。こりゃ便利だな



○こんな所に追い込まれた。下の壁にピッタリと…

フォークボールだ

大関技 ホームランナイター
(福島県) ウナギ沢ラッキョクン

実はフォークボールを投げられるというウル技だ。投球時にずっと十字ボタンの上を押したまま投げると、見事にストンと落ちる。投手によって、フォークの成功率が違うから注意して投げよう。

○見事にボールがストンと落ちた。けっこうつかえるよ

○上を押したまま投げると…

この技の醍醐味

ホームランナイター「対戦チームを選べる」

1人用で公式戦をするとコンピュータが勝手に相手を決めてしまうところを、このウル技を使えば自分で選べてしまうことがこの技のすごいところです。しかし、さらにこの技のすごいところは、同じチーム同士の対戦でワザと敵チームに大量の安打をさせると、当然のことながら敵の打率はあがりますが、同じチーム同士なのでこちらのチームの打率もしっかりあがっているのです。全員4割も夢ではありません。

©DATA EAST CORP.・JALECO・テクノスジャパン・㈱ナムコ

きみのハガキだ!!

序ノ口技

くにおかMr.マリックのように空に浮いてしまう

序ノ口技 ダウンタウン熱血物語 （神奈川県）山中広一クン

2人同時プレイでゲームを始めよう。冷峰学園の校門前の豪田をたおした後、くにおとりきのうちどちらかが門の上に立ち、他の1人が門に入ると、門の上に立っていた方が、そのまま宙に浮いていている。マリックみたいね。

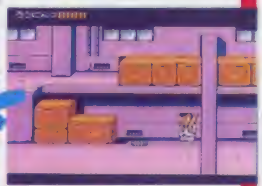
○門の上にのるには、他の1人の上にのり、とぶ

○みよ！ 彼は実は超能力者だったのだ。すごい

鉄パイプやメリケンサックが斜めに飛んでしまうぞ

序ノ口技 ダウンタウン熱血物語 熊谷一郎クン

普通、武器は壁や障害物に当たると、その場に音をたてておちるだけだ。しかし、武器をダンボール箱の角や、飛び箱の角めがけて投げつけると、斜めにはね返るぞ。写真の位置でやると、確実にできるんだ。



○この位置に立ち、あとは武器を投げつける

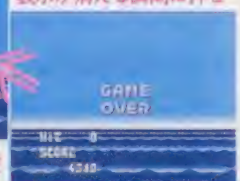
○ポォンと武器ははね、遠くの方へ飛んでいく

ゲームオーバー時に画面が止まってしまう

序ノ口技 アフターバーナー 横田正武クン

ゲームオーバー時で、ゲームオーバーの表示が消える瞬間に、IIコンのAボタンとBボタンを同時に押すと、画面が止まってしまう。IIコンのAでなおる。

○ゲームオーバー。この表示が消える瞬間に押せ



○すると画面が止まるんだ

デモ画面で、亀を操ることができる！

序ノ口技 激亀忍者伝 （東京都）庄司健太郎

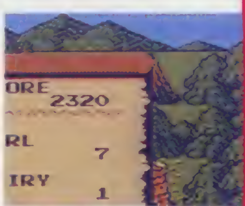
このゲームのタイトル画面で、じっと待っていると亀が武器を披露してくれるよね。そのときにコントローラIのBボタンを押すと、いつもより少し速く武器を振ってくれる。また、Aボタンを押すと亀がジャンプをしてくれるぞ。

○ビュンビュン武器がうなる

ドラゴン山の雲が消えてしまう

序ノ口技 ドラゴンバスターII （神奈川県）大貫 敦クン

どのラウンドのマップモードでもいいから、ドラゴン山がみえるところでセレクトボタンを押そう。ステータス画面にすると、ドラゴン山のまわりにかかった雲が消えてしまうぞ。



○ねえ、雲はどこ、雲は

サヨナラ勝ちしたのに×がついている

序ノ口技 ホームランナイター （千葉県）石川雅史クン

9回裏の攻撃でサヨナラ勝ちをしてみよう。すると普通ならスコアボードに9回裏の点数が入るのに、なぜか×がはいっているぞ。

○逆転サヨナラ勝ちしたのに、スコアボードには×が。計算があわねえぞ

フェンスにつきボールを投げた…ポテ

序ノ口技 ホームランナイター （東京都）北村亮クン

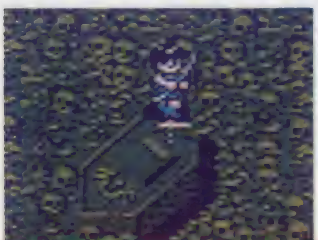
打球がバックスクリーンのフェンス手前に飛んだとき、ボールを取った選手をフェンスにピッタリとくっつけよう。その状態で何塁でもいいからボールを投げようとすると、ボールはポテッと選手の手前に落ちてしまい、塁まで投げられない。

○飛ばない飛ばない、ポテ

放った矢がはまってクルクルまわる

序ノ口技 ドラゴンバスターII （千葉県）遠藤明昌クン

墓地の中にはひし形をしたカンオケのようなものがあるよね。その上側の壁のまん中で矢を射ると、矢がはまりクルクルまわりだす。



○まわる、まわる、矢がまわる。どこにも飛ばずに矢がまわる

百鬼夜行 道具の使い方、戦い方、謎解き、迷路など、すべて難しい。クリアしたときは、裸で外を走ったものです（山口県／[illegible]クン・15歳）。**タロット占い** 何回やっても恋人が見つからないので、落ち込んでる僕です（神奈川県／[illegible]クン・15歳）。**松本亨II** せっかく恋人をつくって土地を買ったのに、いきなりその土地が火事になって恋人に会えなくなってしまった。くそーっ！（神奈川県／[illegible]クン・12歳）。**ドラクエIII** 続けてやっていると、なんか眠くなるのが気にかかる（[illegible]・13歳）。**燃えろ!!プロテニス** 9800円で買った。それなりのつまらなさがあって、売りたくなってしまった。任天堂の「テニス」のほうがイイ（東京都／[illegible]クン・15歳）。**FFII** やっとガイのHPを[illegible]以上にしたのに、皇帝に2回攻撃されただけで死んでしまった。僕はそんなガイが嫌いだ（埼玉県／[illegible]クン・13歳）。

超ウルトラ技大募集

ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

くわしいやり方、住所、郵便番号、名前(フリガナ)、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きくゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストア、お父さんの勤め先などにあると思うので、どんどん利用しよう。

ハガキは消印、FAXは通信時刻から確認して、いちばん早く届いた人を採用者とします。採用者には認定証とともに、左のような賞品、賞金を用意しています。

さてこのコーナーに採用されるコツがあります。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『ファミコン探偵倶楽部II』か『スーパーチャイニーズ2』などがいいでしょう。

★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓

うら

- 住所
- なまえ(フリガナをふってネ!)
- でんわ
- とし

—— 内容 ——

おもて

〒 105-00 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ編集部 ウル技係 ☆ゲーム名☆

FAXでも応募可

03-578-6996

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム(現在発売中のファミコンソフト)をプレゼント。応募の締切は6月22日(消印有効)。正解はNo.13で、当選者はNo.15誌上で発表します。

応募券

- 住所
- なまえ(フリガナをふってネ!)
- でんわ
- とし
- ほしいゲーム
- こたえ(ウソ技の記しを書いてネ!)

No.11の答え

えっちなウル技ファンは目をギラつかせて試したはず(!?)の『ダウンタウン熱血物語』の小結技「女のコガ、は、はだかにっ」でした。

正解率は66%でした。中には3時間も試してくれた人もいました。ど～も、ごくろうさまでした。

No.9の当選者

北海道＝岡田貴寿／青森県＝槻ノ木沢和朗／群馬県＝村田和也／埼玉県＝渡辺好貴／東京都＝橋元秀明／神奈川県＝浅原大樹、横江政志、藤原修／静岡県＝小沢和広／愛知県＝田原友彦、中西範和／大阪府＝浦哲夫、巽良伸、本多直人／奈良県＝谷野達哉／岡山県＝井之上勝俊、川井悠司、水田重徳／福岡県＝福光渉／長崎県＝石井滋

以上敬称略

ウル技歳時記

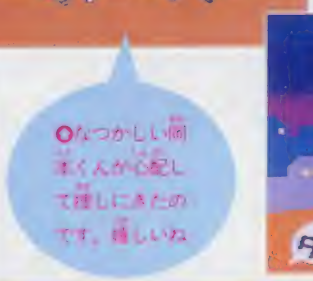
金田一技彦

エンディング オブ タマ

いま、とってもハマッているゲームがあります。それはタマ&フレンズなのですが、やたら難しくめったなことでは2面すらクリアできません。そんなこんなで悩んでいたところ、ファミマガNo.10を見るとナント隠し面を全部公開しているではないですか! そこでお願いがあります。頼りがいのあるスゴ腕のゲーマーを抱えているファミマガさん、ど～かタマのエンディングをちょこっとでいいからおがませてください!

(東京都／川島充章クン)

早く、この最終画面を自力で見られるようにがんばってください。



○なつかしい岡本くんが心配して探しにきたのです。嬉しいね

○しだいにふけゆく町並み。ふとさみしさがよぎるタマ。そこへ「タマー」の呼び声が……!?

○ようやく、飼い主の岡本くんが住む街までたどりついたタマ。安堵のため息をついて夕焼け空を見上げています

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月23日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

©テクノスジャパン・SEGA／SUNSOFT・Teenage Mutant Ninja Turtles® is a registered trademark of Mirage Studios,USA. Mirage Studio,USA.／KONAMI・㈱ナムコ・DATA EAST CORP.・SONY CREATIVEPRODUCTS INC.／バンダイ

電話でファミマガ

ファミコンミュージックはすでに文化になっているようで……

テレマガ STATION

あの日あの曲で新しい想い出の1ページ目に入っていった。そして、あの時あの曲ですべては変わったかもしれない。んだから大切なもの!!

03 459-8000

この電話番号でテレマガが聞ける
㊟まちがい電話をかけないようにね

懐かしの「あの名曲をもう一度」聞きたい!?

想い出もたくさん増えてきた今日この頃。ファミコンのミュージックにも人それぞれに、想い出につながる懐かしいものがあるはず。

「ボクは、ザナックのエリア2の音楽を聞くと、まぶたの裏に逃げた子犬のキューちゃんの鳴き声のワンという文字が浮かんでは沈み浮かんでは沈む夕日にそまる海岸を想い出して涙が出てきちまう。」

そんな想い出深いファミコンの名曲を募集する。キミの想い出につながる懐かしいファミコンのミュージックの曲名と、その想い出についてひとこと書いて、テレマガ「あの曲をもう一度」係へ送ってほしい。7/7までに送られたハガキの中からリクエストの多い曲を7/14から紹介。

そして、6/30～7/6のテレマガでは、ファミコン誕生の'83年に発表された、ゲームのミュージックを紹介。6/30～7/6は'84年発売ゲームの中から数曲を紹介するので楽しみにしてて。

また音楽以外で聞きたいと思っているものがあれば、テレマガ「その他」の係へ。

テレマガスケジュール

6/16～6/22	●ベスト・オープニング・ミュージック ベスト3発表
6/23～6/29	●「あの曲をもう一度」'83年発売ゲーム6曲紹介
6/30～7/6	●ウル技 ●「あの曲をもう一度」'84年発売ゲーム
7/7～7/13	●ゲームボーイ特集 ●新作ゲームミュージック

※テレマガの内容は毎週金曜日の午後に変わります
※また内容は予定変更されることがあります

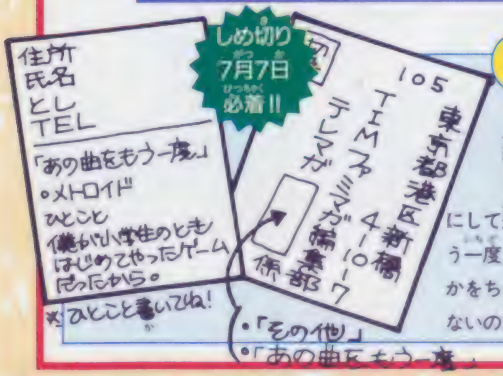
'83年発売ゲームより

- ドンキーコング
- ドンキーコングJr.
- ポパイ
- 麻雀
- マリオブラザーズ
- ベースボール

以上の6曲を紹介します

応募方法

というわけで7/7までに編集部にハガキが着くように左のイラストを参考にして送ってね。「あの曲をもう一度」と「その他」のどちらかをちゃんと書いてないといけないのだ。じゃあね。



ハガキでファミマガ

あなたとわたし、キミとボク。読者と編集部をハガキで結ぶ!!

ファミマガSTATION

今号募集するのはモンスター。次号は待望の美少女キャラベスト10を発表する!!

今度は 第1回

モンスターキャラコンテスト募集

レベル1の戦士に簡単に倒されてしまうスライム、主人公に味方する正義のドラゴン、迷宮の奥深くにいる悪の大魔王…。ゲームの中には魅力的なモンスターがたくさん登場する。というワケで今回はみんなの好きなモンスターを募集する。ハガキにキミの一番好きなモンスターと、その好きな理由等メッセージを書いて送って欲しい。RPG以外に登場するキャラでもOK!!

メカニックコンテストも引き続き募集中!!

好きなメカも引き続き募集中。しめ切りは6月23日(金)必着!! ベスト10の発表は7月21日(金)発売のNo.14で行います。

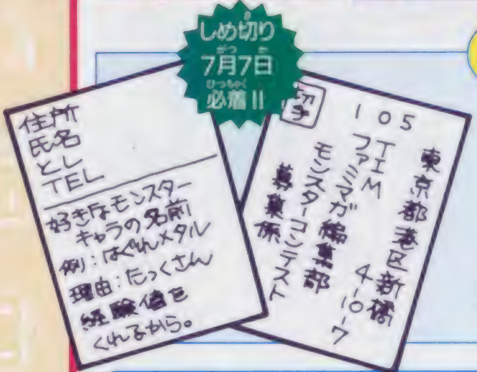
『ザナック』に登場するAF-6502

第1回美少女キャラコンテスト中間発表

大反響を呼んでいる第1回美少女キャラコンテスト。5月26日現在のベスト5を中間発表。くわしい結果は次号で。

応募方法

しめ切り 7月7日 必着!!



好きなモンスターの名前を左のイラストの要領で送ってください。しめ切りは7月7日(金)。ベスト10の結果は、8月4日(金)発売予定のNo.15で行います。そのモンスターが好きな理由も必ず書いて送ってください。

現在のベスト5

1	音無響子(めぞん一刻)
2	温泉の女の子([illegible])
3	カイ(ドルアーガの塔・カイの冒険)
4	パティ([illegible])
5	セリナ姫(ロマンシア)

ぼくたち投稿野郎

モンスターやメカ、美少女以外にも読者からいろいろと募集します。イラスト、マンガ、歌、ポエム、俳句(川柳)、ギャグ、だじゃれ、クイズ…ファミコンに関することなら何でもOK!! 「ぼくたち投稿野郎係」まで送って欲しい。ペンネームだけでなく、必ず本名と住所、とし、電話番号を書くのを忘れないでね!!

東京都/でんそんクン★見事!!

東京都/村ちゃん★味があるなあ

神奈川県/遠藤一利クン★コワイ

今号の一句

エスパーに
なりたい君なら
マインドシーカー

大阪府/坂井智行クン★なれる?

C(株)ナムコ・KONAMI・東宝/東宝映像/TOHO CO.,LTD・エニックス・(株)ナムコ・西谷史/徳間書店/ムービック・シップス・ユービーエル・ポニー

速報 '89年夏期CESがシカゴで開催された!!

1989 夏期

CES レポート

Consumer Electronics Show

今アメリカで、NES(Nintendo エンターテイメントシステム)が大フィーバー。今回のショウは最高峰の盛り上がりを見せていたぞ。

in Chicago

●シカゴはミシガン湖に面した緑のキレイな街だ。数々の建築物にも魅了される

マコーミック・プレイス熱く燃えた!

CESと呼ばれる家電メーカー新製品の発表展示会。年に2回開催されており、前回の今年1月に行われた'89年冬期CESはラスベガスで。今回の'89年夏期CESは、建築の街シカゴが開催地。6月3日~6日の4日間の会期で催された。

会場は各所に分かれているが、メインの会場となったのはマコーミック・プレイスというところ。CES自体はEAST(東館)とNORTH(北館)で行われ、それぞれが地下2階、地上1階という広いスペースを持っている。そのNORTHの1フロアの半分ほどをTVゲームのブースが占めていた。

館内は、世界各国から集まったゲーム雑誌、問屋、各ゲームメーカー関係の人でごったがえしていた。会場に設置されているディスプレイではいろいろなゲームが可動しており、真剣に、そして楽しみながらゲームをする人でいっぱいだった。

その中でも、大きくスペースを取っていたのが本家Nintendoブース。NESのゲーム展示のスペースの半分くらいを占めていた。会場ではたくさんのゲームが動いていたが、昔懐かしの光線銃やファミリートレーナーなどゲームと共感してプレイするものがまだまだ現役で活躍していたぞ。

●ファミリートレーナーのデモンストレーションをする外人のお姉さん

参入メーカーが57社に倍増!

前回のNESの参入メーカーは34社だったが、今回は57社と大幅に増えて熱気も倍増。Nintendo以外のブースは均等に割り振りされていて、それぞれ6コのディスプレイと商談ルームで構成されている。メーカーによっては、オリジナルの手さげ袋をくばったり(あるメーカーの手さげ袋はスゴク派手で会場内でも目立っていた)、ファミトレや前回紹介したU・FORCEのデモンストレーションなどが盛んに行われていた。

●57社ものメーカーのブースが会場内にひしめきあっている

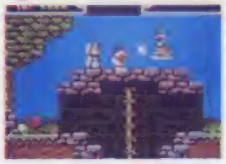
新作ゲームが続々と登場してきたぞ

NES参入メーカーが増えたこともあるけど、今回は新作ゲームが目白押し。日本ですでに発売されているモノもあれば、NESだけのオリジナルゲームありと実に多彩。傾向としては、やはりまだアクションゲームやシューティングゲームが主流かなって感じだ。

今回のゲームレポートでは日本で未発表のゲームタイトルで、なかなか面白そうだったモノに的をしぼって紹介していきたいと思う。

ダックテイル
●CAPCOM

アメリカのTVで放映中の人気キャラクタを使ったアクションゲーム。失われた5つの宝物を探して、お金持ちのアヒルになることが目的だ。不思議な島を舞台に主人公のマックダックが冒険の旅に出るというモノ。ディズニーのキャラがカワイイ。



ロジャーラビット
●LJN

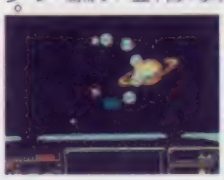
日本でも同名のゲームがあったが、これはまったく別のモノ。無実の罪をきせられたロジャーとなり、無実をはらす証拠となる4つに裂かれた遺言書を捜し出すというアクション仕立てのアドベンチャーゲームだ。

カラテキッド
●LJN

日本では『ベストキッド』として放映された映画のゲーム化。キミは主人公のダニエル・サンを操作して、空手を少しずつ習得していこう。カリフォルニアでの試合からスタートして、最終的に沖縄にいる魔の力を持った男を倒すというアクションだ。

トゥ ジ アース
●Nintendo

Nintendoの光線銃を使ったシューティングゲーム。キミは別の宇宙から地球を目指して進む宇宙飛行士。しかし、途中には攻撃的な宇宙生物がたくさん登場する。狙いを定めて光線銃でガンガンやっつけよう。



ショートオーダー/エックスプロード
●Nintendo

これは1つのカセットに2つのゲームが入っているというお得ソフト。ファミリートレーナーを使って遊ぶモノ。画面はショートオーダーで時間内にそれぞれの材料を積んでいき、ハンバーガーを作っていくというモノ。家族みんなで楽しめるよ。

ネス フレイアクション フットボール
●Nintendo

アメリカで最高に人気があるスポーツといえばアメリカンフットボール。この手のゲームはあとを絶たない。これもその1つなわけだが、転がるとどこへ行くか分からないボールを追って、タッチダウンを決め、名クォーターバックを目指せ。

720度
●MINDSCAPE

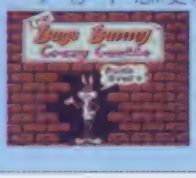
日本ではあまり見掛けなくなったが、アメリカではスケボーが自転車のごとく子供たちの間に浸透している。このゲームではゲームをしながら、いろいろなテクニックを習得し、720度のルーフをクリアするのだ。

アメリカならではのオリジナルゲーム

日本で発売されたキャラクタもののゲーム（アニメやマンガの主人公を題材にしたモノ）など、アメリカでそのまま使えなかったりするやつが多い。そういうゲームやキャラクタをアメリカで受けるものに変えたりする場合があるが、ここではその中からほんの一例を紹介する。

バックスバニー
●SEIKA

ケムコから発売された『ロジャーラビット』とゲーム内容は同じで、キャラクタがロジャーラビットからバックスバニーに変更したモノ。恋人のボーネイバニーを助け出すというアクションだ。



スヌーピー
●SEIKA

これもケムコから発売されていた『ドナルドダック』のキャラクタを変えただけのモノ。本国だとやはりスヌーピーの方が受けるのかな？6つの種目を制覇するというアクションゲームだ。

レネゲイド
●TAITO

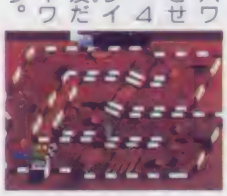
これはテクノスジャパンから出ていた『熱血高校くにおくん』のアメリカ版。ゲーム内容はほとんど同じだが、背景がすっかりアメリカンしている。街にはびこる悪をやっつけるんだ。

ポリスアカデミー
●TENGEN

観たことのある人も多いと思うが同名コメディ映画のゲーム化。まだ開発中で詳しいゲーム内容は分からないが、個性的なキャラクタたちを自由に操作することができるアドベンチャーゲームになるというコトだ。

スーパーオフロード
●TRADEWEST

オフロードのモンスタートラックを操作して優勝を目指すレースゲームだ。小さなレースを進めていき、どんどんと自分のマシンをパワーアップさせていこう。4人同時プレイが可能で友だち同士ワイワイ楽しもう。



新作トピックス

ドラコンクエストがブームを作る!?

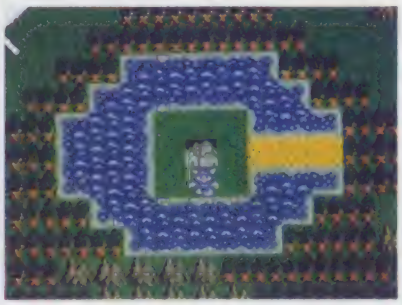
今回のNESのゲームで今後の展開が非常に気になったのがNintendoの『ドラゴンウォーリア』だろう。これは日本ではあまりにも有名な『ドラゴンクエストI』の完全移植版だ。まだNESではアクションやシューティングが主流でロールプレイングというゲームジャンルが確立していない状況にある。アメリカのパソコンではかなりのロールプレイングが発売されているが、NESの対象年令は小学校5~6年なだけにちょっと溶け込みにくいのかもしれない。

しかし、日本でもロールプレイングゲームが流行しだしたキッカケというのが『ドラゴンクエスト』なだけに、この『ドラゴンウォーリア』がどこまでガンバれるかが見ものである。もしかしたら、日本同様、NESでもロールプレイングが主流になるコトも…。

ショウでは8台のディスプレイが用意されていたが、初日はまるで人が寄り付かず今ひとつの人気だった。でも、2日目からはパラパラと人が集まっており、もしかしたら……という雰囲気だった。

○『ドラゴンウォーリア』の展示ブースで遊ぶアメリカ人

○レッドスライムがあらわれた。アタックで攻撃あるのみ



○これがアメリカ版ドラクエのフィールド画面

新作トピックス

アタリ社とTENGENの気になる攻勢

もう一つの注目しておきたいのが、アメリカでも一番の人気を誇っているNintendoにTENGENとアタリ社が攻勢をかけてきていることだろう。

まずNintendoとTENGENの2社はNES用のソフトを出しているわけだが、今回のショウでは2社とも同じゲーム『テトリス』を出してきたのだ。これは『テトリス』に関する契約上の問題もあるだろうが、同じゲーム機でまるっきり同じタイプのソフトが出るというのは前代見聞のコトだと思う。

それとは別に、アメリカでのゲームボーイ進出に乗り出したNintendoに対して、アタリ社ではポータブルカラービデオ・エンターテイメントシステムを発表してきた。このポータブルカラービデオ…とはカラー液晶ディスプレイを使ったアタリ版ゲームボーイといったらいいだろうか。ゲームボーイのブースではかなりの人気度を示していたが、モノクロの画面よりは派手なカラー画面の方がアメリカ受けするかも……。

この3社の動きはしばらく目が離せないね。

○Nintendoのテストブースには人の群れ

○TENGENでもテトリスは人気商品だ

TENGEN テトリス

○画面が2分割されて1P2Pで楽しむことができるようになっている

V.S.

Nintendo テトリス

○日本のファミコン版とは違い、ステージクリアしてもコサックダンスは無しだ

○声を上げながらゲームボーイを楽しんでいたぞ

○パネルを展示して簡単な紹介をしていたアタリ社

アタリ社 ポータブルカラービデオ

○世界にまだ3台しか試作品がないという、カラー液晶がキレイだ

V.S.

Nintendo ゲームボーイ

○日本ではまずまずのスタートを切ったゲームボーイなわけだが……

他機種の動きも見のがせない

今回のCESで出展されたのはNESのソフトだけではなく、ほかの機種のハードも続々と紹介された。

まず1つ目は、SEGAの『ジェネシス』。これはメガドライブのアメリカでの呼び名。本体の仕様、スタイルはメガドライブとまるっきり同じ。アメリカでは初の16ビットゲーム機だ。

そして2つ目は、NECの『ターボグラフィックス16』。知っての通りPCエンジンのアメリカ版。今年の秋に22本のソフトと同時発売される予定だ。日本のPCエンジンとはうって変わったブラックボディが斬新である。

そして3つ目が、Nintendoの『ゲームボーイ』。これは日本で発売されているモノとまったく一緒である。

これらのゲーム機たちが、NESを追いつき追い越せと躍起になっている。とにかくアメリカ各地で起こっているゲームフィーバーはまだしばらく続きそうなのである。

ジェネシス

『GENESIS』は、おなじみメガドライブのアメリカ版のこと。価格は179ドルから199ドルあたりで、今秋発売の予定。

『大魔界村』をはじめとして、『サンダーフォースⅡMD』などが出展された。また、『プオゴットンワールド』(ロストワールドの海外版)のデモがすでに動いていたり、『ランボーⅢ』がプレイできたり、今後のソフト開発も着実に進められているのがうかがわれた。

●セガのブースは入口でパンフレットをもらい中へ進む

●中央にGENESISのロゴ

ターボグラフィックス16

PCエンジンの北米版が登場したぞ。その名は『ターボグラフィックス16』。外観は写真のとおりで色は黒。大きさは日本版の約2倍。機能としてはほとんど変わらないが、「CDG」というグラフィックス入りのCDでカラオケも楽しめる。価格は本体が199ドルでCDロムが399ドル。本体は日本よりやや高め。今年の9月から発売される。

●CDロムを装着するとこんな感じ

●アメリカで発行されているゲーム誌の表紙にも取り上げられた

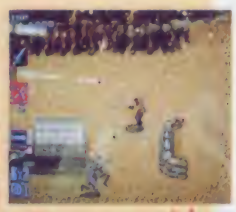
●持ち運び用のケースもブラックボディでコーディネイト

●周辺機器はすべて「ターボ」の名が付く。これはターボスティック

●「魔神英雄伝ワタル」の米国版が、ハードと一緒にセットになっている

●まだまだ開発中のため残念ながらタイトル画面が見られただけ

●テレジェネシス(モデム)を接続してのデモンストレーションもあった


●「ランボーⅢ」。武器を選んで戦うランボー。主人公はもちろんキミ

ゲームボーイ

アメリカ初お目見えのゲームボーイは『スーパーマリオランド』『アレイウェイ』『テニス』『ベースボール』『テトリス』の5本のソフトと一緒に紹介されていた。本体は100ドル。日本と同じくらいの価格かな。ソフト1本の価格も15ドル。手頃である。

アメリカ人にはゲームボーイは小さすぎるかなと思ったが、人だかりができるほどの人気だった。

●この人だかり。アメリカでもゲームボーイが流行るかもしれない

●展示はされていなかったが、ゲームボーイ専用のケースも紹介

ゲームセンターは不滅だ!

ぼくたちゴーモン野郎

やあ。ホラー映画って「怖い!」というイメージがあるね。でも今号は楽しくて愉快なホラービデオゲームを紹介するよ!

2人同時プレイでGO!

㈱東亜プランが贈るアクションゲームの新作は、ホラーをテーマにした「ホラーストーリー」だ!

地中深く眠り続けていた魔王「ティーモン」が、目を覚ました。このままでは地球は、ヤツに操られた魔物たちに占領されてしまう。一刻もはやく、再びヤツらを二度と出られない闇のなかへ封じ込めなくては!

プレイヤーは、レバーとボタンで主人公を操作して、ワラワラとやってくる妖怪や怪物たちをやっつけて進む。敵キャラクタに触れたり、海や穴のなかに落ちると、1人ミスになってしまうぞ。全7ステージを進みまくろう!

○実はコミカルなゲームなのだった……

○ベルはボーナス点の源だ。1回たたくごとに300点もらえてしまう

○敵を倒すと、たまにハートマークが出現。取ると500点ももらえるぞ

Pを3つ集めよう

○スーツを着用! 1回ミスしても平気

○Pマークを3つ集めてみると……

5つの武器だ

3 ろウェイ
○3方向に広がりつつ飛ぶ。上方からの敵に有利

カッター砲
○ボタンを押している間連射できる。楽チン兵器

B ボンバー
○2連射可能で、爆発中も敵にダメージを与える

L 標準レーザー
○一度に大量の敵にダメージを与えられるぞ!

M 標準ミサイル
○4発まで連射できる。破壊力の方は中程度だ!

C東亜プラン・DAIPRO/CAPCOM

武器を上手に使い分けよう

このゲームを上手にプレイするためには、状況に応じて5つの武器を自在に持ちかえられるようになることが大切。

たとえばボンバーは、何発も弾を当てないと倒せないようなカタイ敵には効果があるが、小さい敵がたくさん寄ってくる場所ではかえって不利になる。そういうときは、スリーウエイを使うと、とても楽な戦いになるんだ。こういうふうに、そのときに応じて有利な武器に持ちかえて戦うようにするんだ。

また、ジャンプボタンを2回続けて押すと、主人公は高く跳ぶことができる。このテクも、ぜひ使いながらプレイしよう。便利だよ。

転がるタルの上に乗りつつ進むんだーッ

なんと馬車に名前があった!? 冗談です

田尻智のホラーストーリーが好き！

どーもこんにちは。田尻です。

ホラーを題材にしたビデオゲームで、記憶に新しいところではやはりナムコの『スプラッターハウス』ですね。あのゲームは、怪奇とか恐怖というモノに正面から取り組んだ意欲作でした。今回の『ホラーストーリー』も同じジャンルのゲームでありながら、『スプラッターハウス』とは随分ゲームの趣が違います。第一、ホラーなのに全然怖くありません。しかしこれはこれで、ホラーを楽しく表現するという意味において意欲作だと思います。両ゲームの違いは、映画の『エクソシスト』と『妖怪大戦争』の違いと同じようなモノだと僕は考えます。テーマは同じでも、その切り口によって、ゲームの楽しさはどのようにも広がるモノです。

智 田尻

ウル技募集！

●キミたちが見つけたビデオゲームのウル技を送って下さい。ハガキに、ウル技の内容、住所、氏名、年齢を書いて送ってね！ 送り先〒105 東京都港区新橋4-10-7 ファミマガ編集部 ぼくたちゲーセン野郎 ウル技係

ボスキャラ！

各ステージのラストには、目ン玉が飛び出すほど、デカくて強烈なボスキャラクタが登場するのであった！

巨大な迅龍

巨大な迅龍が2人の前に立ちはだかり、口から小さな龍を吐いてくるーッ！

そしてその小龍は、しつこくしつこく2人を追いかけるのだった。ウソー！

ジェロニモ登場

インディアンの亡霊か!? ジェロニモがやってきた。まがまがしい雰囲気が充満

ジェロニモは、子分を引き連れていた！ 子分たちが整列して襲ってくる！

ドラゴンゾンビ

ドラゴンゾンビは、炎をボーボーッと吐いてくる。炎に当たるとアウトだぞ！

思い切って床の内側に入ってしまう手もある。ここからドラゴンを攻撃しよう

風船が飛んでくることがある。これにつかまって海を渡らなくてはいけない。がんばれ！

日本付近を歩く2人。木の枝にうらめっ霊が宿っている。手強いぞ！

救命ボートは1人用。2人乗ると沈んじゃうよ

エリア88

カプコン 8月中旬登場予定

人気コミックが、バリバリのシューティングゲームに

新谷かおる原作の人気コミック『エリア88』がゲームになって新登場だ。2人同時プレイもできるよ。乞う御期待。

3人の登場キャラクタのうち、ひとりを選んでプレイするんだ！

ZERO WING ゼロウィング

東亜プラン 7月下旬登場予定

全8ステージを、ひたすら撃ち進むシューティングだ

『ヘルファイアー』に続く東亜プランの横スクロールシューティングだ。アイテムを取って自機をパワーアップ！

プリソナービームで敵を捕まえてバリアーに利用することもできるぞ

SEGA

メガドライブ FAN

ラオウを倒したケンシロウは帝国の圧政から人々を救うため元斗皇拳の伝承者である金色のファルコと闘うことになる

7月1日発売予定
セガ 6000円 別
4M
アクション

ケンシロウが復活

マップ画面で移動先を選ぶとアクション画面での戦闘が始まる。パンチとキックで敵を倒していくと、エリアのラストに仲間が待っていて、情報が得られる。情報がないと進めない場所もある。原作のラオウを倒した後からが、ストーリーの元になっている。

○基本となるアクション画面。右へ進む

○パンチをするときはこのように

○飛びげり

○ジャンプ中だ
○しゃがんでキックの足ばらい

○キックの瞬間

○マップ画面。西のエリアにいる
○最初の闘いは、西のエリアだ

○会話をする

敵を倒すとパワーメーターが長くなる。一定の長さになると、ケンシロウの服が破れパワーアップする。こうなると、連続でパンチをうてるようになったりする。

○飛びげりをきめた

○パワーアップしている!!
○足ばらい

○キックでも

○すばやい

○パワーアップするとかまえかたも変化

○敵を倒してパワーを
○筋肉が盛り上がる

場所によっては、ボスと1対1で闘うところもある。先に体力がなくなると負け。また、会話をして情報を得ないと闘えないボスもいる。

○マミヤだっ

○防御力が増えた

会い話わ

○収容所の中で、天帯と会い会話

○リンとの会話

○デインと会う

○ちょっとハデな攻撃も、先の章ではやってくれる。強いぞっ

○はカメーターが下に表示

©武論尊／原哲夫／集英社／フジテレビ／東映動画／SEGA

第1章の内容を紹介

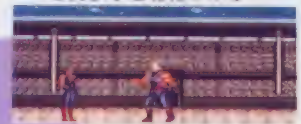
1.荒野 砂漠のイメージのある壁が続くエリア。それほど長いエリアではない。このあたりで、パワーアップをしておくと、後々の闘いが楽になる。

○荒野のラストにリンがいて、体力回復できる

4.静かなる村 右へ進むと、すぐにマミヤに会える。闘いの続く中、しばしの休息といったかんじで体力回復。

5.平原 ここが第1章の最後の場所。ボスとの闘いだ。間合をとって飛びげりで攻撃するのがいい。

2.収容所入口 壁のむこう側とスクロールが違い遠近感のあるところなどにもメガドライブらしさがある。敵の攻撃はそれほど激しくない。

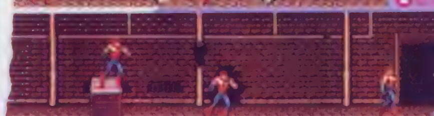


6.バスクのエリア まず最初に出会うのが、バスク。華山獄握爪という必殺技をもつ。とはいうものの、まだまだ第1章の敵。それほど苦戦せずに倒せるはず。

3.ゲイラのエリア 2番目に闘うことになるゲイラ。飛びげりを3発ほどくらわせれば倒せてしまう。まだまだボスとはいえ弱いやつばかり。

7.南斗のエリア 赤い夕焼けの街でケンシロウは闘う。エリアの長さも短いものだ。ここで体力回復できる。

○監獄の中

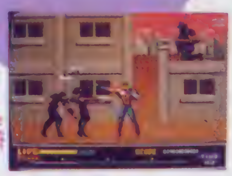


8.反逆者収容所 各章には1つ建物の中で戦闘をする場所がある。横スクロールだけでなく、床や天井に穴があり上下にも移動する迷路のようになっている。

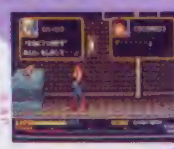
○飛びげりで…

○ドバーッと血しぶき

○エリアの途中で死なないように



○ここで秘密が



○しかけもある

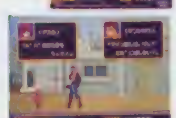
全4章からなるシナリオの第1章は、アインやハーン兄弟とケンシロウが出会う章。西のエリアから始まりその他に8つの地域を行き来して、ストーリーが展開する。

第2章以降は?

第2章はファルコとの闘い。第3章は修羅の国へとケンシロウが旅立つ。原作と同じように闘いが続いていくので、原作の「北斗の拳」が好きなヒトにとっては嬉しい。美しい各章を少しだけ紹介する。

第2章

○ちょっと写真が小さいけど



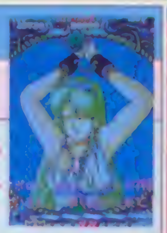
○すごい!?

○はさまれた!! ジャンプでかわして

第3章

○船上での闘い。海中からも攻撃される

新作カレンダー



○ナムコ初のソフトはフェリオスに決定

発売日	タイトル・メーカー・価格
7月	★新世紀末救世主伝説 北斗の拳/セガ/6000円 ★ワールドカップサッカー/セガ/5500円
8月	★大魔界村/セガ/6800円 ★スーパーハイドライド/アスミック/未定 ★マージャンCOP竜/セガ/5500円
9月	★ランボーIII/セガ/5500円 ★尾崎直道のスーパーマスターズ/セガ/6000円 ★TEL・TELスタジアム/サン電子/6500円 ★TEL・TELまあーじゃん/サン電子/5800円
10月	★スーパーハングオン/セガ/6000円 ★フォゴットンワールド/セガ/6000円 ★スーパーリアルバスケットボール/セガ/5500円
11月	★ソーサリアン/セガ/未定 ★孔雀王II/セガ/6000円
12月	★スーパー忍/セガ/6000円 ★ゴールデンアクス/セガ/6000円 ★ムーンダンサー/セガ/未定
未定	★ギャラクシーフォース/セガ/未定 ★パワードリフト/セガ/未定 ★ターボアウトラン/セガ/未定 ★モンスターレア/セガ/未定 ★ケイン・グランド/セガ/未定 ★ラスト・サバイバー/セガ/未定 ★ダイナマイト・ダックス/セガ/未定 ★フェリオス/ナムコ/未定 ★ニュージーランドストーリー/タイトー/未定 ★ヘビーユニット/東宝/未定 ★アトミックロボキッド/トレコ/未定 ★カース/マイクロネット/未定 ★サイオブレードスペシャル/シグマ商事/未定

●価格はすべて税別です

最新メーカー情報

最新データ ゲーズ20☆

週間

新作ソフト数ゼロ!! その週を制したのは、やはり……

今号の新作ソフトの数は、1週目が5つ、そして2週目がなんとゼロ! ソフト多種発売の波の谷間のような週に売れたのは、どんなソフトだったのだろうか。

まず1週目。前号までの7週間連続1位だった「マリオ3」。このソフトを引きずり落とす新作ソフトが現れるのは一体いつかと注目されていた。そんな中発売された「スーパーチャイニーズ2」が、勢い落とした「マリオ3」にわずか1ポイントではあるが差をつけて、見事初登場1位に輝いた。さらに「ファミ探II」も、低迷しているディスクでの発売ながら初登場3位と健闘した。

そして2週目。新作ゼロのこの週を制したのは、「マリオ3」。しかし、10ポイントの1位では、今後さらにトップの座を維持することは容易ではないだろう。

一方前人気は、野球ゲームへの期待がかなりのもの。中でも「ファミスタ」「ハリスタ」「燃えプロ」などは、毎年発売されてもこの人気。こうなると開発側の考えの行き着くところはやはり「野球ゲーム」、となってしまうのだろうか。

初登場1位!

スーパーチャイニーズ2

「マリオ3」8週間連続1位ならず!! 阻んだのはなんと「スーチャイ2」

前人気上昇ゲーム

双截龍II

ツインビー3

究極ハリキリスタジアム・平成元年版

5/22~5/28

前号順位	今号順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
—	1	★スーパーチャイニーズ2	カルチャーブレーン	10
1	2	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	9
—	3	★ファミコン探偵倶楽部II前編	任天堂	8
4	4	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン	4
2	5	天地を喰らう	カプコン	3
9	6	ファミリースタジアム'88	ナムコ	2
3	6	ベースボールスター	SNK	2
15	8	ドラゴンクエストIII	エニックス	1
27	8	半熟英雄	スクウェア	1
13	10	ぎゅわんぶらあ自己中心派	アスミック	1
6	11	がんばれペナントレース!	コナミ	1
8	12	ドラゴンスピリット	ナムコ	1
11	13	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	1
29	14	がんばれゴエモン2	コナミ	1
5	15	ファミコンジャンプ	バンダイ	1
22	15	アフターバーナー	サン電子	1
34	17	ドラゴンクエスト	エニックス	1
12	18	ドラゴンバスターII	ナムコ	1
15	18	ファイナルファンタジーII	スクウェア	1
17	18	激亀忍者伝	コナミ	1

●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。

©カルチャーブレーン・テクノスジャパン・KONAMI・TAITO CORP.

新作通信簿

期待の新作の登場だが評価はいまひとつ

前人気の高かったソフトが発売され、盛り上がりを見せるものと思われていた今号の新作通信簿。しかし、見事にその期待は裏切られてしまったようだ。発売された新作ソフトの中では1番の「天地を喰らう」ですら、総合では9位。そして「スーパーチャイニーズ2」、「ファミ探II」はどちらもベスト10入りならず。これらは、音楽・効果音、操作性、熱中度ともに良い成績なのだが、注目したいのはオリジナリティ。特に「ファミ探II」などは、この項目にかなり足を引っ張られている。本当に求められているソフト。それは、一番煎じからは生まれないようだ。

ゲーム名	投票数	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合得点
ファイナルファンタジーII(R)	562	4.49①	4.48①	4.17②	4.24①	4.64①	4.40①	26.43①
がんばれゴエモン2(R)	253	4.35③	4.10④	3.91⑤	3.84⑥	4.11②	3.84⑨	24.15②
ロックマン2(R)	234	4.40②	3.98⑤	3.82⑦	3.97④	4.02⑧	3.68⑮	23.86③
半熟英雄(R)	251	4.25⑤	3.71⑪	3.75⑨	3.61⑰	3.99⑫	4.10②	23.40④
忍者龍剣伝(R)	204	4.12⑩	3.78⑧	3.76⑧	3.71⑩	4.04⑤	3.93⑤	23.34⑤
ジーザス(R)	178	4.17⑧	4.31②	3.57⑰	3.57㉑	3.83⑱	3.79⑪	23.25⑥
グラディウスII(R)	430	3.93⑰	4.14③	3.70⑫	3.84⑤	4.04⑤	3.58㉕	23.24⑦
ファミリースタジアム'88(R)	559	3.98⑮	3.47㉔	4.09③	4.09②	4.02⑨	3.59㉔	23.24⑧
★天地を喰らう(R)	375	4.11⑪	3.71⑩	3.63⑯	3.97③	4.10③	3.70⑬	23.23⑨
★ファミコン探偵倶楽部II 前編(D)	288	3.86㉒	3.85⑥	4.08④	3.75⑧	4.02⑨	3.58㉗	23.15⑪
★スーパーチャイニーズ2(R)	288	3.99⑭	3.57⑲	3.38㉘	3.51㉙	3.77㉒	3.69⑭	21.92⑫
★ベースボールスター(R)	238	3.47㉜	3.27㊵	3.29㉗	3.50㉙	3.56㉟	3.42㉗	20.50㉟
★帰ってきた軍人将棋なんやそれ!?(R)	128	3.01㊱	2.89㉘	2.81㉘	2.91㉗	3.05㉘	3.27㊸	17.95㉗

1の表は'88年12月11日～'89年6月1日発売の96本のゲームについて1000通のアンケートを集計した結果です。★印は今号で評価されたゲーム。

出してほしいゲーム ベスト20

順位	ゲーム名	%
1	大魔界村(業)	16.3
2	R-TYPE(業)(セ)(P)	5.4
3	ファンタシースターII(メ)	4.6
3	ワルキューレの伝説(業)	4.6
5	水滸伝(パ)	2.4
6	ラストハルマゲドン(パ)	2.3
7	カトちゃんケンちゃん(P)	1.9
8	ウイングマン(パ)	1.7
9	スーパーリーグ(業)(メ)	1.6
10	おそ松くん(メ)	1.5
11	ワンダーモモ(業)(P)	1.4
12	ソーサリアン(パ)	1.2
12	超絶倫人ベラボーマン(業)	1.2
12	スーパー大戦略(パ)(メ)	1.2
12	天外魔境(P)	1.2
16	TelTelスタジアム(メ)	1.1
17	アウトラン(業)(パ)(セ)	0.9
18	獣王記(業)(メ)	0.7
19	ウィザードリィIV(パ)	0.6
20	維新の嵐(パ)	0.5

6月16日以降に出るゲームの 前人気ベスト20

前号順位	今号順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	ドラゴンクエストIV	エニックス	45.6
2	2	SDガンダム2	バンダイ	18.5
5	3	究極ハリキリスタジアム・平成元年版	タイトー	13.5
3	4	キャプテン翼2	テクモ	8.3
6	5	ファミスタ'89・開幕版	ナムコ	7.3
4	6	新・燃えろ!! プロ野球	ジャレコ	5.3
10	7	信長の野望・戦国群雄伝	光栄	4.5
13	8	双截龍II	テクノスジャパン	3.7
7	9	甲子園	ケイ・アミューズメントリース	3.6
12	10	北斗の拳3	東映動画	3.5
—	11	ツインビー3	コナミ	3.3
11	12	MOTHER	任天堂	3.2
9	13	イースII	ビクター音楽産業	3.1
8	14	激闘プロレス!!	テクモ	3.0
19	15	クインティ	ナムコ	2.4
—	15	ケルナグール	ナムコ	2.4
15	15	レーサーミニ四駆	コナミ	2.4
—	18	ドラゴンニンジャ	ナムコ	2.3
—	19	シャンカラ	アイ・ジー・エス	2.2
15	20	ドカベン(仮称)	カプコン	2.0

5/29～6/4

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	10
2	スーパーチャイニーズ2	カルチャーブレーン	8
3	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン	6
4	天地を喰らう	カプコン	4
5	ファミコン探偵倶楽部II前編	任天堂	4
6	ベースボールスター	SNK	3
7	ファミコンジャンプ	バンダイ	2
8	アフターバーナー	サン電子	1
8	ドラゴンクエストIII	エニックス	1
10	ドラゴンスピリット	ナムコ	1
11	激亀忍者伝	コナミ	1
11	ホームランナイター	データイースト	1
13	がんばれペナントレース/	コナミ	1
13	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	1
13	爆笑!! 人生劇場	タイトー	1
13	蒼き狼と白き牝鹿	光栄	1
17	ファミリースタジアム'88	ナムコ	1
17	ぎゅわんぶらあ自己中心派	アスミック	1
19	グラディウスII	コナミ	1
19	ファイナルファンタジーII	スクウェア	1

●ゲーム売り上げベスト20以外の表は本誌No.11のアンケートから集計しました。表中、(業)は業務用、(パ)はパソコン、(セ)はセガ、(メ)はメガドライブ、(P)はPCエンジン、(R)はファミコンカセットゲーム、(D)はファミコンのディスクゲームを表しています。

★はその週に発売されたゲームです。

ハンディゲーム機情報満載!!

大増6P!!

GAMEBOY FAN

ゲームボーイファン

『テトリス』発売!! みんなはもう白熱の対戦モードは経験したかな? ますます元気なGAMEBOY FAN。今回は新作ゲーム『ハイパーロードランナー』(仮称)、『ミッキーマウス』、『倉庫番』等、大増6Pだ!!

2人で対戦も可能なアクションパズルの名作

ハイパーロードランナー (仮称)

8月下旬発売予定 バンダイ 2800円 (税込)

超・難解なパズルが全50面

パソコンやファミコンで大ヒットしたアクションパズルゲーム『ロードランナー』が、ゲームボーイにも登場する。縦横にスクロールする部屋の中に置かれた△型の金塊を、敵のロボットの攻撃を避けながら集めよう。すべての金塊を集めるとはしごが現れるので、それを登って画面上に行けば1面クリアする。ただし、主人公のランナーは、移動する以外、自分の左右に穴を掘ることしかできない。穴を掘って地中にある金塊を取ったり、敵を埋めたりするのだ。

"ハイパー"というだけあって相当難しい面も結構ある。全50面クリアするには何日かかることだろうか?

ゲーム画面は縦横にスクロール

世界的ヒット作『ロードランナー』とは?

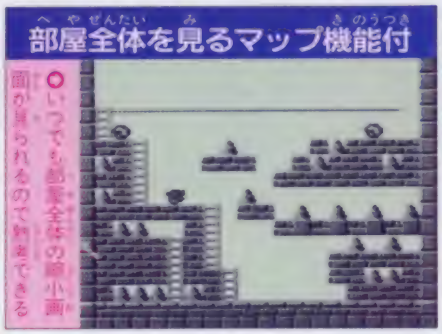
ファミコン版画面

アメリカのアップルIIというパソコンから生まれ、世界中で大ヒットしたアクションパズルゲームの古典的名作。ファミコンでも2社から4作発売されている。

ブロックに穴を掘ったりして、金塊を集めよう

全金塊をとればはしごが出現。上がるとクリア!!

部屋全体を見るマップ機能付



いつでも部屋全体の縮小画面が見られるので計画できる

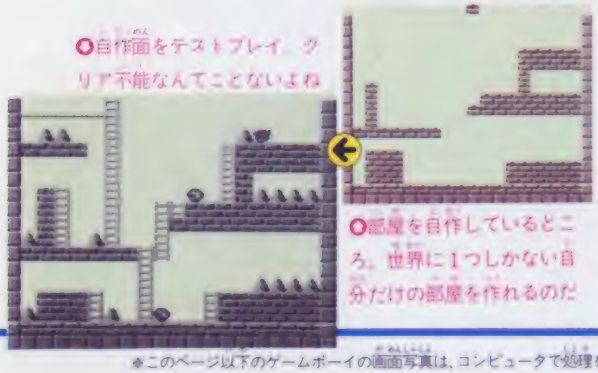
2人で対戦可能

ゲームボーイ版だけの特徴の1つ。金塊を多く取ればよい

通信ケーブルを使って2人で対戦もできる。一定時間内に金塊を多く取った方が勝ち。

エディット機能も

部屋を自作するエディット機能もある。左ページで紹介しているかくし部屋を含めて、最大8部屋4面まで作れる。セーブはできないが自作面データのパスワードは取れる。



自作面をテストプレイ。クリア不能なんてことないよね

部屋を自作しているところ。世界に1つしかない自分だけの部屋を作れるのだ

※このページ以下のゲームボーイの画面写真は、コンピュータで処理をして印刷されており、実際の液晶画面ではありません。 © IREM CORP.

知らなければ掘れない 7大基本テクニック

ここにあげたテクニックは基本的なものばかり。すべてマスターしなければクリアはおぼつかない。先へ進むには、これらのテクニックを組み合わせて使うのはもちろん、まったく新しいテクニックも使わなければならない。

○レールって金塊を取る

①シールド

基本中の基本。敵を足止めし、埋めたり金塊を奪ったりする。

○敵がハマってる間に移動する

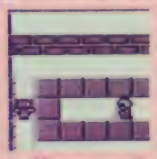
②頭乗り

敵の頭上は唯一安全。敵に金塊を運ばせ、その上を通る。

○頭の上を通れば、安全なのだ

③呼び出し

敵を誘導し、金塊を取らせ、おびきよせてシールドで取る。


○敵のクセを飲みこめばかなり有効なテクだ

④人間カンづめ工場

敵を穴に入れ頭に乗り一個ずつレンガを掘りながら下へ。

○頭乗りを応用して自分では取れない金塊も…

⑤時間差掘り

これは、掘ったレンガが復元する前に、金塊や鍵を取るときに用いるテクだ。はしごを降りながらレンガを掘って、中の金塊や鍵を取り、素早く戻る、といった具合だ。スピードと、掘るレンガが肝心。

○復元する前に戻る、スピードが命だぞ!!
○しゃまなレンガを掘ってしまって…

⑥さかさ掘り

さかさ掘りとは例えば左から右へ掘っていったら下へ降り、右から左へ逆に進んでいく、といったように掘り進むテクだ。レンガの中にある金塊や鍵を取るときに使おう。比較的やさしいテクニックだ。

○下に降りてまたバックしながら掘ろう
○バックしつつ、レンガを3、4個掘る

⑦逆転掘り

重なったレンガを普通に掘れば、当然上から復元する。それを下から復元させようというテクだ。それには、三つのレンガを上、中、上、下、中、上の順に掘ればよい。掘るタイミングが、ポイントだぞ。

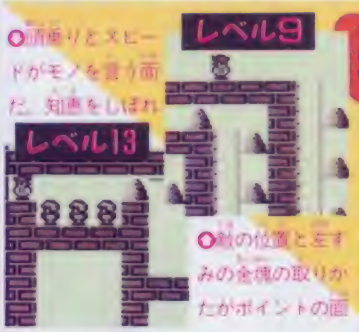
○上のレンガが復元し始めたら中を掘る
○こうなったら下に飛び降り金塊を取れ

かくし部屋のある2重構造

ゲームボーイ版の特徴に、16面から始まる、かくし部屋がある。部屋に落ちている鍵を取ってから扉に入ると行けるが、かくし部屋には時間制限があり、その時間内にすべての金塊を集めなければならない。2重の構造なのだ!!

先の面を少しだけ紹介

『ハイパーロードランナー』は、レベル50までである。レベル16以降は、かくし部屋もあるので、全部で85もの部屋があるというワケだ!!



※画面は開発中のものです ©LODE RUNNER® by Broderbund ©1989 BANDAI ©1989 Doug Smith All right reserved.

ディズニーキャラが活躍するパズルアクション

ミッキーマウス（仮称）

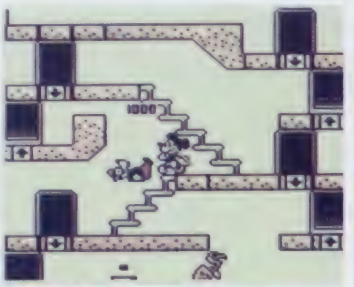
8月上旬発売予定 ケムコ 2900円 別

ルールは簡単誰でも遊べる

ディズニーの代表的なキャラクタ、ミッキーマウスが活躍する、アクション・パズルゲームが登場。各ステージにちらばっているハートを、敵を避けながらすべてを集めるとステージクリア、とルールはごく簡単。個性的な姿の敵キャラや、使い方さまざまのアイテムが、ゲームを盛り上げてくれる。全部で80もあるステージは、タテ・ヨコスクロールしてバラエティ豊か。何度失敗してもコンティニューできるので、アクションが苦手な人でも充分楽しむことができる。誰でも遊べるシンプルな構成。

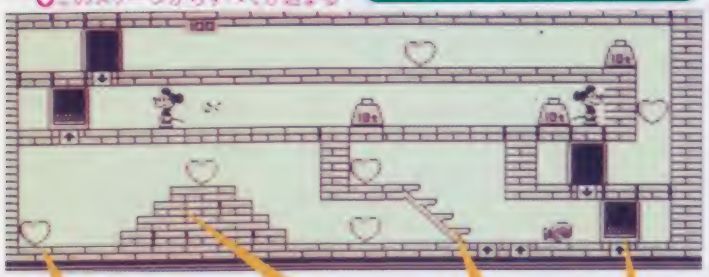
主人公・ミッキーマウス

○世界中で人気のアイドル



○GFを救うため、ミッキーは孤立った

ステージ1のマップ



○このステージからすべてが始まる

ハート

○すべてのハートを集めるとクリア

かいだん③

○厚い石階段。階段というより通路の1部のように見えるよね

かいだん②

○ここでも矢印表示が、これは上下と左右に移動できる階段だ

かいだん①

○矢印の表示とおり上下に移動できる。↑なら上、↓なら下へ

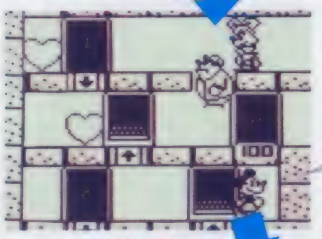
全部集めよう

ハートを集めるとステージクリア

ステージ中のハートをすべて集めるとステージクリア。クリアごとに1人ずつ増えていく。実際にステージの攻略の手順を追ってみよう。

とる

○ハート集めが、ゲームの基本だ



○ときには反撃も必要だ。倒すと得点が追加されるのだった

たおす!

▶ GAME START
PASSWORD

○ゲームスタートか、パスワードを選んでプレイ開始

にげる

○いちいち敵にかまってたらきりがない

アップ 1UPッ

○1UP、プレイ終了ごとにパスワード表示

ミッキーマウスはここが違う!!

○ロジャーラビットは全面で

○ビデオでプレイを再現

○失敗を反省することも

実はこのゲームは、「ロジャーラビット」というファミコンゲームをベースに改良されたもの。主人公が変わっただけでなく、ステージ数が80と、20ステージも増え、マップもすっと複雑になったりしている。

ビデオモード

ステージクリアするか、ゲームオーバーになった後、そのステージでのプレイを再現することができる。クリアに失敗したときや、マップの確認に便利。

©THE WALT DISNEY COMPANY／KOTOBUKI SYSTEM CO., LTD

これが"ミッキー"の世界だ

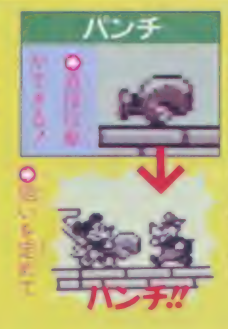
ミッキーマウスの世界をつくりあげている、アイテムや敵キャラ、そしてステージを構成するさまざまな階段等を紹介する。敵は4種類。動きがとてもユニーク。6種類のアイテムを自由に使いこなせば、敵なんてメじゃなくなる。

アイテム

ミッキーマウスは、ふだん攻撃能力を持たないが、アイテムを使って敵を倒すことはできる。とると直接攻撃できるようになるものと、武器として使用するものがある。

★パンチが出るアイテム

パンチは、ロケットのように、発射させて敵を倒すことができる。当てられなかったときは、また拾って使うことができるのでお得。

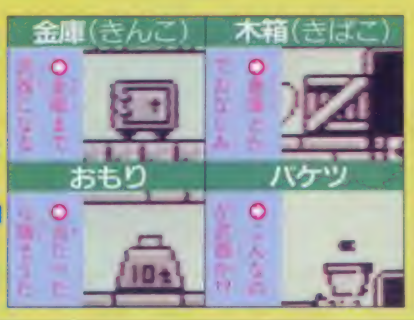


★無敵アイテム

一定時間だけ無敵状態になれる。長時間効果があるので、すばやく走りまわれば、ステージ中の敵たちを一掃することだって可能だ。

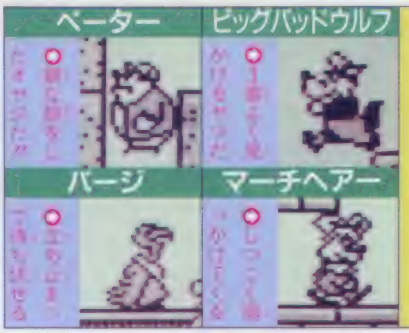
★その他のアイテム

パンチや無敵のドリンクほど便利ではないが、待ちぶせてけとばしたり、上から落としたりすることで敵を倒すことができる。木箱・バケツ・金庫・おもりと4種類あるが、使い方はみんな同じだ。



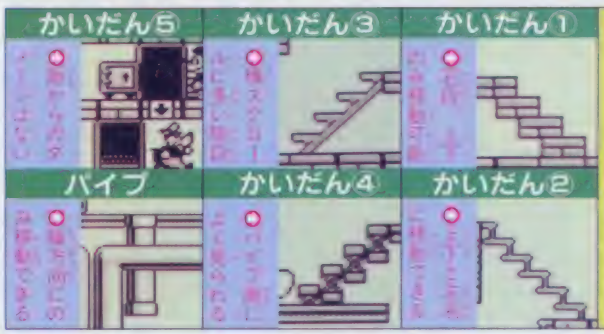
敵キャラたち

行く先々でジャマをする敵キャラたち。ヒョーキンな見かけにかかわらず、相当しつこい存在だ。



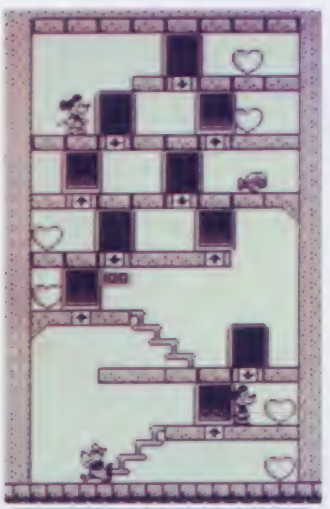
上下移動のルール

上下移動には階段やパイプを使う。階段の中には敵と交差してもダメージを受けないものもある。



ステージいろいろ全80面

ステージはたて長、よこ長、正方形、加えてパイプとバラエティに富んでいる。全80面にも及ぶステージは、先へ進むほどフクザツになってゆく。ここでは代表的な3つを紹介。

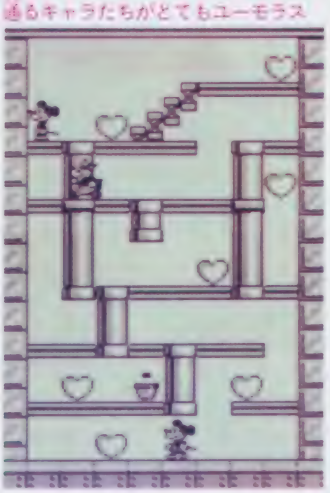


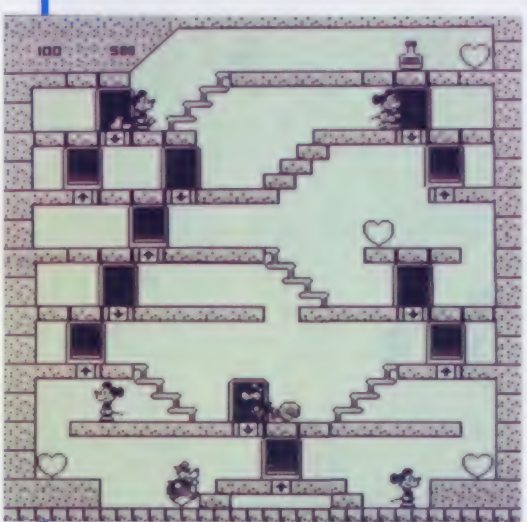
ステージ5

●たてにスクロールする。敵は1匹だけ。マップも単純でクリアは楽そうだ

ステージ6

●初めてのパイプ面がここ。まるでマリオのワールド7のようだ。パイプを通るキャラたちがとてもユーモラス





ステージ45

●たて・よこにスクロールする正方形のステージ。ここまでくると、それなりに頭を悩ますことも多いかな

倉庫内の荷物をひたすら片づけるパズル

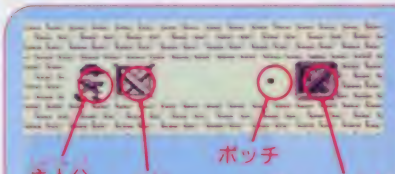
倉庫番

8月21日発売予定 ポニーキャニオン 3090円 消費税込

手順を考えつつ荷物を押す

パソコンやファミコンでも発売されているパズルゲームの登場だ。ゲームの進め方は簡単で、倉庫内に散らばるすべての荷物を、ポッチ、つまり点のついた位置まで運べばステージクリアとなる。ただし主人公は荷物を押すことしかできないので要注意。例えば壁の隅に荷物を押しつけると、主人公は荷物を引くことができないのでもう動かせない。こうなるとやり直しだ。

倉庫番のルール

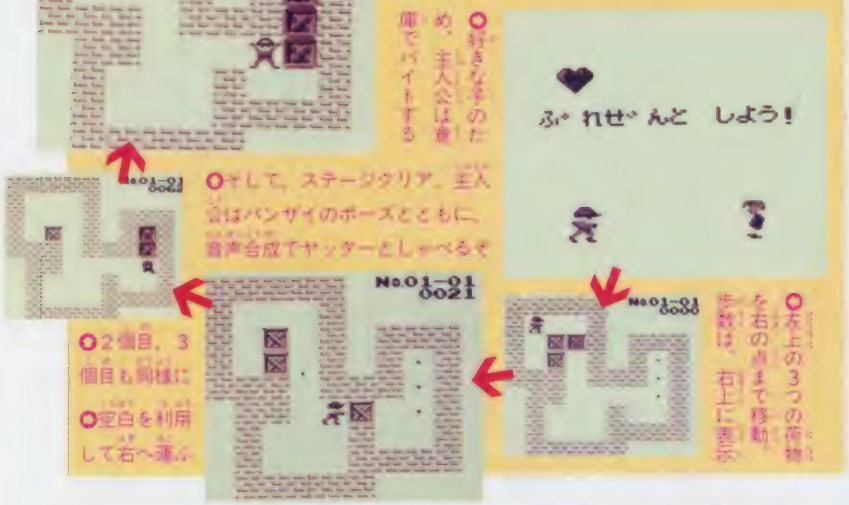


すべての荷物をポッチの位置まで押して運べばステージクリア。荷物は引くことはできず、また、1度に押せる荷物は1個だけ。

ヤッター!

最初の倉庫を片づけよう

通りすがりの女の子に恋をした主人公は彼女にプレゼントを贈るため、倉庫を片づけるアルバイトを始めるのだった。では、最初の倉庫を紹介しよう。



○好きな子のため、主人公は倉庫でバイトする

○そして、ステージクリア。主人公はバンザイのポーズとともに、音声合成でヤッターとしゃべるぞ

○2個目、3個目も同様に

○空白を利用して右へ運ぶ

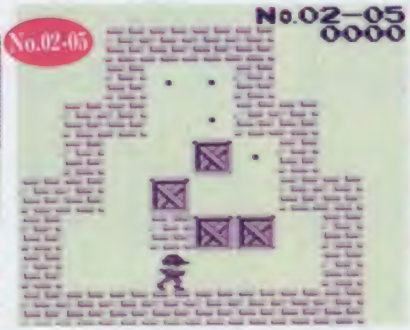
○左上の3つの荷物を右の点まで移動、作数は、右上に表示

ステージ数は11エリア108面+α

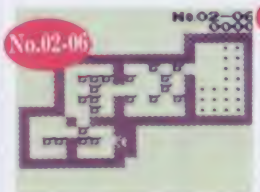
10キャラ×10キャラ以上の広さを持つ倉庫は、1/4サイズで縮小表示される。謎のスペシャルステージを含め、全部で100以上のステージがある。

○このように、広い倉庫はキャラが縮小されて表示されるようになっているのだ

○まず下段左の荷物から片づけ始めればあとはそれほど難しいステージではない



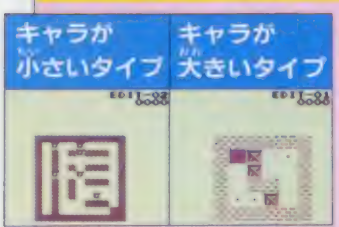
○一見単純な面ほどなかなか解けない

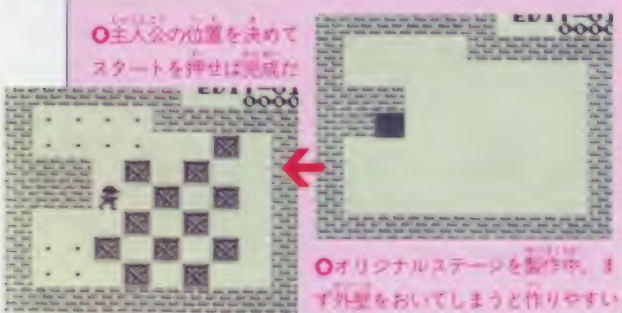


○この面はとても難しそうに見えるが、実はそれほど頭を使わなくても解けるぞ

3面までステージを自作可能

倉庫を自作できるエディット機能もついていて、3ステージまでエディット可能。キャラの大きい普通のタイプはもちろん、1/4サイズに縮小した広い倉庫を作ることもできる。





○主人公の位置を決めてスタートを押せば完成だ

○オリジナルステージを製作中、まず外壁をおいてしまうと作りやすい

©シンキングラビット/ポニーキャニオン ※画面は開発中のものです。

GAME BOY ゲームボーイ 新作カレンダー

○ロックンチェイスの業務用のゲーム画面

データイーストは業務用の『ロックンチェイス』を移植。点を消すパックマンタイプのアクション。コナミ第1弾は『モトクロス・マニアックス』。バイクゲームで8月中旬発売予定。任天堂はシューティングゲームを開発中。発売日等は未定。またタイトーが参入を決定。

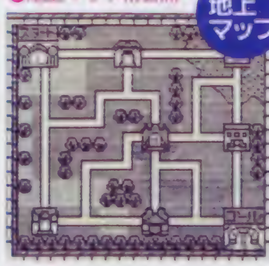
発売予定日	ゲーム名	メーカー名／予価
7月25日	上海	HAL研究所／2900円(別)
8月上旬	ミッキーマウス	ケムコ／2900円(別)
8月中旬	モトクロス・マニアックス	コナミ／未定
8月21日	倉庫番	ポニーキャニオン／3090円(込)
8月下旬	ハイパーロードランナー(仮称)	バンダイ／2800円(込)
9月下旬	ピンボール 66匹のわに大行進	HAL研究所／2900円(別)
12月未定	パチンコタイム	ココナッツジャパン／未定
未定	F-1レース	任天堂／未定
未定	ゴルフ	任天堂／未定
未定	SA・GA(仮称)	スクウェア／未定
未定	デスボール(仮称)	ケムコ／未定
未定	ロックンチェイス	データイースト／未定
未定	海戦ゲーム(仮称)	ユース／未定
未定	五目ならべ(仮称)	トーワチキ／未定
未定	将棋(仮称)	セタ／未定
未定	バレーボール(仮称)	セタ／未定
未定	北斗の拳 凄絶十番勝負(仮称)	東映動画／未定

100種のパチンコ台と3つのモード

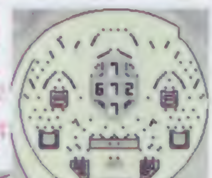
パチンコタイム

12月発売予定 ココナッツジャパン 価格未定

かなり本格的なパチンコゲームが登場する。1つの町には4軒のパチンコ店があり、各店に25台のパチンコ台がある。プレイ時間の設定や、釘の拡大表示もあってなかなか楽しめそう。持ち金がなくなるとゲームオーバーになる。



○地上マップ初公開



○セブン台。数がそろうと球が出る

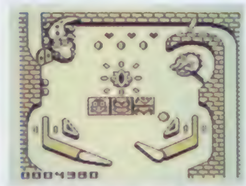
○権利台。中央に球が入れば権利が

4画面＋ボーナス面のピンボール

ピンボール 66匹のわに大行進

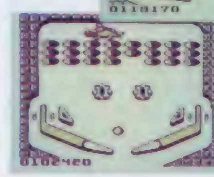
9月発売予定 HAL研究所 2900円 別

ファミコン用ピンボールゲーム『ローラーボール』のように、ピンボール台は4画面分縦にスクロールする。画面のあちこちに全部で66匹のわにが登場。メインステージ以外に4つのワープステージもある。2人用対戦モードもある。



○メインステージの上から3番めの画面。この画面からゲームはスタートするのだ!!

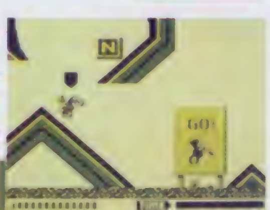
○メインステージ上から4番め



○ワープステージ。わにを倒せ

極限の先取り 超新作情報!!

しめ切り直前にコナミのバイクゲーム『モトクロス・マニアックス』の写真が入ったぞ!! 1回転ループ等もあるコースを、制限時間内に完走するのが目的だ。コースは8種類、レベルは3段階ある。



○画面は横だけでなく上下にもスクロール。1回転ループも!!

○2人対戦プレイを含めてモードは3種類。いろいろなアイテムも登場!!

GAME BOY ウル技

ゲームボーイのウル技を大募集します!! 〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ編集部 ゲームボーイFAN ウル技係まで、ハガキで送ってください。採用者には技に応じた賞金を用意してます。

★スーパーマリオランド 3-1のガンチャンの上に、安全に乗れるぞ

奈良県／塚脇香津美

3-1の針の地面でガンチャンの上に乗るには、タイミングよくジャンプしなければならないけど、ガンチャンが現れてから、左のように片足を出して立っていると自動的に乗ることができるのだ!!

○この位置で片足だけ出す

○立っているだけで乗れる

★スーパーマリオランド シューティング面で、マリオがテレポート!!

神奈川県／松田 完

2-3、4-3で、左のように、マリオがブロックにはさまれそうになったら、十字ボタンの左を押しっぱなしにしよう。すると、画面から消えて、右のほうから出てくる。

○シューティング面でブロックにはさまれた!

○なぜか右から出るマリオ

※『ピンボール 66匹のわに大行進』『パチンコタイム』の画面は開発中のものです。
©HAL Laboratory・COCONUTS・Nintendo・DATA EAST CORP・KONAMI

大作戦

中華大仙……123
忍者龍剣伝2……124
いただきストリート……124
コンフリクト……125
双截龍II……125
スウィートホーム……126
麻雀大会……126
ホステージ……127
ファミコン野球盤……127
コズミックイプシロン……128

CSG&おもちゃショー
出展先取り　最新情報……122
超新作　究極！の先取り……128
ウチのが1ばん……129

CSGの発表会&おもちゃショー 最新情報

出展予定先取り

(6/15~6/16)
(6/15~6/18)

全43社、130作品近くが出展!!

CSGとは、コンシューマソフトウエアグループの略称で、家庭用ゲーム機メーカーの集まり。このCSGが主催する問屋向け、新作ゲームの発表会が、またまた開催される。アーケードで人気を博したウワサのゲームもファミコンで登場したりして、今回は特に注目される。例えば、ナムコは、『ファミスタ'89・開幕版』はもちろん、アーケードで人気の『スプラッターハウス』も出展。

また、スクウエアからは、RPGの『スクウエアのトム・ソーヤ』が、ハドソンからは『魔神英雄伝ワタル・外伝』など……、といった具合にたくさんの新作ゲームが顔を揃える。それらの写真は手に入り次第、紹介していくぞ。

いただきストリート

○堀井雄二原作の、モノポリータイプのボードゲーム　★アスキー

迷宮島

○これもアーケードからの移植で、本格的パズルゲーム　★アイレム

神仙伝

○これはオリジナル・中華風な雰囲気が漂うRPGなのだ　★アイレム

おもちゃショーにも5社以上

CSGの発表会とちょうど同じ日付けで、おもちゃショーも開かれる。この発表会にもタイトー、コナミ、ナムコ、バンダイ、エポック社などのメーカーが出展を予定していて、ここにも新作ゲームが出てくる。これも次号で詳しく紹介するから期待してね。

イメージファイト

○みんなの強い要望に応えて、ついにファミコン化が決定。写真は業務用のもの　★アイレム

タイトル未定のモノもあるぞ

ほかにも、ナムコでは大和や武蔵が登場する海戦ウォーシミュレーションゲームを開発中だとか、アイレムも、ジャンルは今のところ秘密だが、オリジナルのゲームを作っているんだとか、気になることがいっぱい。ここまで未定だと今回のショーに出展されるかどうかさえ不明だけど、いずれにしても楽しみだね。

©アスキー・IREM CORP.

画面は開発中のものです

超新作ゲーム特集

仙人の最高位"中華大仙"をめざせ

中華大仙

9月下旬発売予定
タイトー
価格未定
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

中国を舞台に、仙人の最高位である称号"中華大仙"をめざして、ユニークな敵たちと戦う横スクロールのシューティングゲームが、アーケードから移植される。

五行山、黄河、万里の長城、泰山、天上界に、アーケードにはないオリジナルの宙界の全6ラウンドに加えて、隠しラウンドもある。それぞれのラウンドの最後にはボスが控えている。

攻撃は"空中前方弾"といって、手で弾を撃つようなモノだ。これは特定の敵を倒すと出現するアイテムを取ることによって、6段階までパワーアップするぞ。ほかに、法術という強力な攻撃もある。

かわいい主人公

○マイケル・チェン。孫悟空を思わせるね

○中ボスは雲にのっているヤツが多いのだ

○"連"は連射可能になるアイテムだ！

○ギョーザの編隊を倒すとアイテムがでる

中ボスを倒してイベントワールドへ

○扉をぬけると、そこはイベントワールドだ。どれを選ぶ？

○中ボスを倒すと、画面上に扉が出現！　この中に入るんだ

○1ラウンドの中ボスはカミナリ小僧だ！　必ず倒そうね

法術を有効に活用してボスを倒せ!!

このゲームのポイントとなるのが法術だ。各ラウンドで2回ほど登場する中ボスを倒すと扉が出現する。その中に入ると、4種類の法術が表示されたイベントワールド画面になり、ここで好きな法術を1つだけ選べる。1度選んだ法術は、やられない限り使えるのだ。

法術は全部で12種類ある。やられずに、次のイベントワールドにたどりつけば、より強力なモノが加わり、持ち換えられる。同じモノを選ぶと、攻撃力が少し上がるのだ。

○2面のボス。雷で攻撃してくる

○1面のボス。羽をまき散らす

○法術の1つ。分身の術だ！　分身を弾として飛ばすモノだ

©TAITO CORP.

忍者になりきれるゲームの第2弾

忍者龍剣伝2

12月発売予定
テクモ
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

ステージごとのストーリー説明で人気を得たアクションゲームの第2弾が登場する。

設定は前作から1年後。修行の旅に出ていた主人公リュウ・ハヤブサは新たな戦いに巻き込まれていく……。

ステージは全部で7つ。各ステージのボスの動きは前作よりリアルになった。攻撃は前作と同じで剣と忍術で行う。ただし手裏剣が標準装備になったぞ。忍術はアイテムを取ると使え、分身の術など新しいものも増えた。忍者ならではの技、と評判を呼んだ壁へのはりつきも今回はさらに有効的な技になる予定だ。

特徴のアニメっぽいストーリー説明も健在、前作のファンの期待にも応えられそう。

○今回のストーリーは、この前作のエンディングシーンから1年後

○前作のラスト。前作で恋人になった、アイリーンは今回も登場

○いなずまに向かって立っているのが、今回のボス"鬼鬼天帝アシュター"だ

○今回のストーリーはこの"暗黒剣"をめぐって進む。忍者ものっぽいね。

いろんな場所で全7ステージ

各ステージは様々な場所で展開する。例えば動く列車上で戦ったりするんだ。

また氷の上では滑り、風が吹けば抵抗を受けるといった具合に、自分の動きは場面に合わせていろいろな影響を受けるんだ。

ステージ1

○1面の画面、背景はより遠近感のあるものになった

ステージ2

○2面は貨物列車上での戦い。列車の動きも影響する

一人でも遊べるのが何よりですね

いただきストリート 私のお店によってって

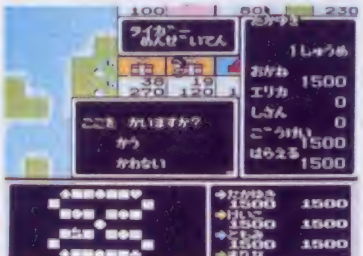
12月発売予定
アスキー
6500円(消費税別)
●カセット
ボードゲーム
画面は開発中のものです

"モノポリー"というボードゲームを知ってるかな。サイコロを振って進み、止まった所の土地を買い、家やホテルを建てて、そこに止まった別のプレイヤーからお金を取って、最後まで破産せずに残った人の勝ち！　というモノ。

要するにこのゲームは、この土地が"店"に代わったようなモノ。ただ、他の店の株を買えてその配当金が入ってくるとか、ボードが5枚あるとか、何よりも1人でも遊べる(4人まで可能)というのがファミコンならではだね。

私があなたのお相手よ

○相手は7人の中から選べる。この娘はまりなチャン



○止まった店に所有者がいなければ買える

○エリカとはお店の権のこと、値下がりしてしまうことだってあるのだ

○カジノもある。こういうのは友達同士でワイワイやりたいね

©TECMO・ASCII CORP.

超新作ゲーム攻略大作戦

ソ連対アメリカの戦いが始まる!?

コンフリクト

11月下旬発売予定
ビック東海
価格未定
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

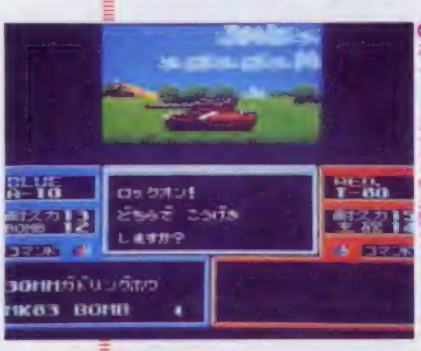
○6角形のHEXを採用している

○工場でユニットを補給できる

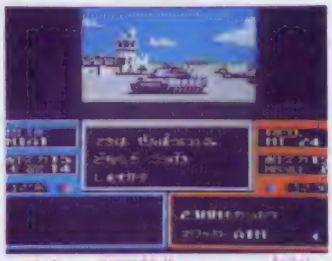
実在するF16やミグ29などの兵器を駆使するウォーシミュレーションゲームの登場だ。キミはアメリカ側の兵器をユニットとするBLUE軍を指揮して、ソビエト側の兵器をユニットとするRED軍を打ち破るのだ。このゲームの勝敗は、占領することではなく、敵軍の大将の戦車を倒すことによってのみ決着するぞ。

戦闘シーンは、アニメ処理のグラフィックと、臨場感を高める詳細なメッセージで中継され、処理速度も速い。

15のマップをクリアすることによって、最終マップへ進めるようになる。



○さぁー、こちらの反撃だ!



○武器には標準装備のものと、強力だが数に制限ある特別兵器がある

やっぱり2人でやりたいもんね!!

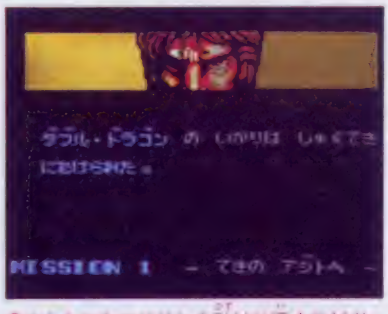
双截龍II（ダブルドラゴン）

12月発売予定
テクノスジャパン
5900円（消費税別）
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

発売が待ち遠しい「双截龍II」の続報をお届けしよう。

なんといっても今回のウリは2人同時プレイができるようになったということだろう。2人で協力してのプレイって、やっぱり魅力だよね。ただしこのゲームには、味方同士でダメージを与えあえるモードがあり、違った楽しみ方もできるかも……。

ミッション数は全部で9。行く手には様々な敵やワナが待ち受けているぞ。前作では少しずつ攻撃技を覚えていったが、今回は最初からいろんな必殺技が使えるようになっているのだ。



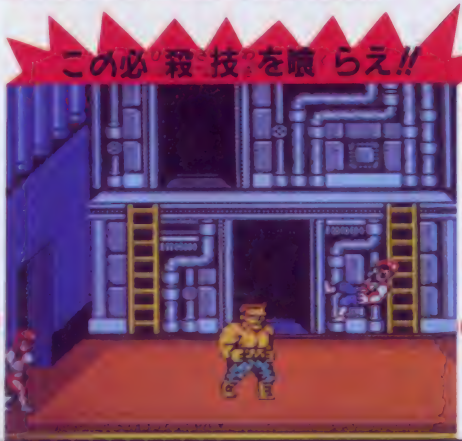
○さらわれたマリリンを助けに行くのだ!!

○2人のコンビネーションで中ボスを倒せ!!

○ミッション1。敵の動きや攻撃の仕方もかなり変更されているぞ

○今回は難易度調整もついている。2PモードBでは味方も攻撃できる

この必殺技を喰らえ!!



○シュワルツェネガー顔負けの筋肉男の登場だ!!

仲間割れか!?

○このとおり味方を攻撃することも…

○ミッションをクリアするごとに話が展開

©VIC TOKAI・TECHNOS JAPAN CORP.

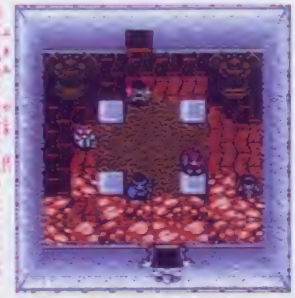
5人で協力して屋敷から脱出せよ

スウィートホーム

11月下旬発売予定
カプコン
6500円(消費税別)
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです

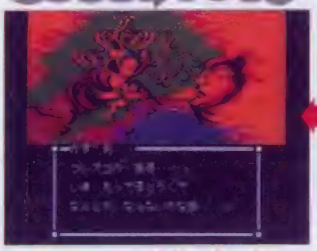
RPGの要素をたくさん取り入れているが、やはりこのゲームはアドベンチャーだ。恐怖と謎に満ちた屋敷に閉じ込められた5人のTV取材班。キミはこの5人をうまく使い分けて、襲ってくる敵を倒し、様々な謎を解いていくのだ。屋敷から5人全員を脱出させるのが本来の目的だが、1人だけでも脱出させられればゲームはクリアできる。とはいえ5人それぞれが異なった能力を持っていて、1人だけでのクリアは不可能に近い。

通常はRPG風画面で展開していき、あやしい場所を調べるとアドベンチャー画面に切り換わるぞ。



●不気味な屋敷に入ったとたん、出口がふさがれてしまう……

謎のフレスコ画



●アドベンチャー画面に切り換わる

●こんなふうにあやしい場所を見つけたら"しらべる"のコマンドだ。すると…

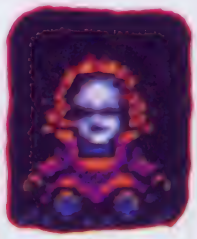
●"なかま"のコマンドで、最高3人までのパーティも組めるのだ

行手を阻むモンスター

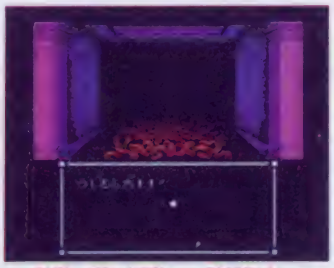
敵には画面上に見えているものといないものがある。見えている敵の場合、接触しなければ戦わずにすむ。見えていない敵は避けて通れないから、いきなり予期せぬ戦いに巻き込まれることもある。

●コウモリ。複数で出現することが多い

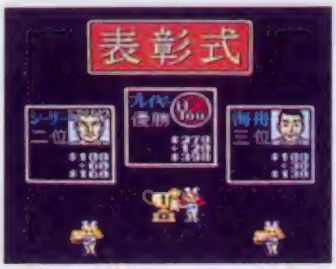
●人魂。かなしばりの状態にされるぞ



●ただの人形であることもあるのだが…



●突然、敵が出現して戦闘開始だ！



●なんとか優勝することができたぞ

●大金を稼ぐのに欲しい役満だぜ!!

歴史上の有名人と麻雀しちゃおう

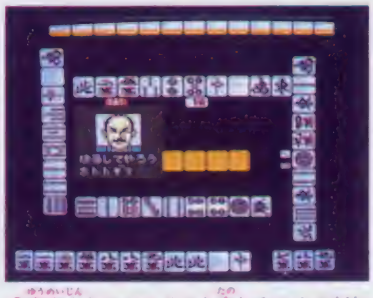
麻雀大会

発売日未定
光栄
価格未定
●カセット
麻雀
画面は開発中のものです

ナポレオンから坂本龍馬まで、歴史上の有名人たちと対戦できる4人打ち麻雀ゲームが、パソコンから移植される。

このゲーム、麻雀ゲームには珍しいセーブ機能がついていて、麻雀を楽しむだけでなく、大金を稼いで最高位の称号を獲得することと、大会モードのトーナメントを制するという目的があるのだ。この大会モードに進むために、まず雀荘モードで所持金を増やすのだ。歴史上の人物たちの個性的な打ち方も楽しいぞ。

●15人の対戦相手だ。すごい顔ぶれ



●有名人たちのセリフも楽しみの1つだね

©イーティー／CAPCOM・KOEI

超新作ゲーム攻略大作戦

撃ち放題の爽快銃シューティング

ホステージ

11月下旬発売予定
ケムコ
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

○狙撃モードに切り替えて、撃て!!

○サーチライトをかわし、進むのだ

前号で紹介したこのゲーム、今回はファミコン版の画面写真を入手することが出来たのでさっそく紹介だ！

ゲーム目的は、ゲリラを全員やっつけるか、大使館に捕らわれている人質を無事救出することにある。

ステージは、狙撃位置確保、狙撃、人質救出の3つに分かれている。敵のサーチライトをかわし、窓を蹴破り、ゲリラをライフルで撃ち殺すのだ。特に、大使館内では、敵がリアルタイムに移動しているので一時も気を抜けないぞ。また、レベルによって難度が変化するから、何度でも楽しむことができるのだ。

○大使館内では人質を撃たないように

○窓を蹴破って、大使館に潜入だ！

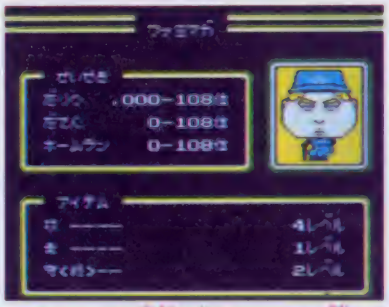
RPG要素を含んだ野球ゲーム

ファミコン野球盤

発売日未定
エポック社
価格未定
●カセット
野球
画面は開発中のものです

ついにRPG風の、成長要素をプラスした野球ゲームが登場したぞ。

なにしろ、各選手は試合での実績で、能力がレベルアップしてしまうというから驚き。また、その成長のしかたも、天才・凡人・早熟・大器晩成という選手のタイプによって違うというからなかなか細かい。そのほかにも、収益金でアイテムを買えば特殊能力を使うことだって出来るゾ。もちろん、使いこなすにはある程度のレベルが必要だけどね。また、入力した名前によって表示される選手の顔が変化するというのもおもしろいね。



○ファミマガと名前を入れた。ヘンな顔だ

特訓で選手を成長させよう

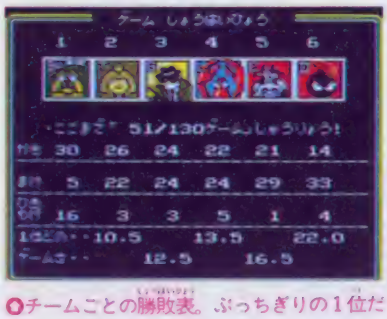
アイテムなどのほかに、投・打・守の〝特訓〟をして各選手のパワーアップをするコトが出来る。うまく利用しよう。

○ただ今、バッティングの特訓中。ヒット性のアタリを何発打てるかな

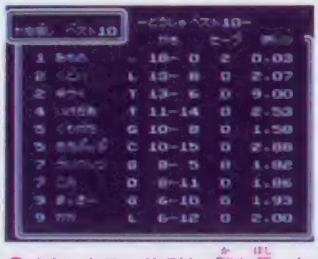
消える魔球

アイテムでパワーアップだ

○魔法のグラブで、ボールが消えたぞ

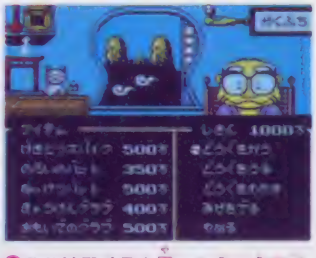


○チームごとの勝敗表。ぶっちぎりの1位だ



○ペナントモードでは、勝ち星、セーブ率などのデータが記録される

○満塁ホームランを打つと、選手が〝白鳥の湖〟を踊るゾ。思わず笑える



○ここはアイテム屋。こういうアイテムで特殊能力が使えるようになる

©Infogrames／KEMCO・エポック社

究極の欄外

アイレムから、ウレシい情報がいっぱい飛び込んできた！　●『棒球団（仮称）』のタイトルが『メジャー・リーグ』に変更になった。これは、アメリカでヒットした映画のゲーム化だそうで、12月に6800円で発売される予定。●『神仙伝』は12月に5800円で発売される予定。●さらに開発中という情報を仕入れたばかりの『迷宮島』も、12月に6800円で発売される予定だそうだ。●ほかに、タイトル未定のアドベンチャーゲームも開発中とのこと。『ブルートレイン殺人事件』につづく西村京太郎氏のミステリー、第2弾だ。

久々の3Dシステム対応ソフトだ
コズミックイプシロン

10月発売予定
アスミック
価格未定
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

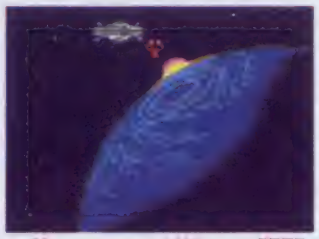
久々の3Dシステム対応のシューティングゲーム。

プレイヤーが操る〝ハイパーブラスター〟は、飛行機型とロボット型になる変形マシン。変形は自分で選択するんじゃなくて、ステージごとに決められている。武器は各タイプ共にレーザーと自動追尾ミサイルを装備。またレーザーをためると波動砲が撃てる。

ステージは惑星上と宇宙空間の2つのタイプがあり、全部で8つ。それぞれボスキャラを倒せばクリアできる。ボスキャラはもちろん、ザコたちも様々な攻撃をしてくるゾ。

3Dシステム無しでも十分に楽しめるんだけど、3Dシステムがあれば、体ごと敵をよけたり、画面に吸い込まれるような感じを体験できるゾ。

○これが自機、〝ハイパーブラスター〟。ゲームの初めにアニメで登場する



○新アーリアンに侵略された地球の植民星を奪還するために戦う

○宇宙のシーンでは特に3Dシステムの威力が発揮される

○惑星上では、スピード感あふれる地表の動きが3D画面を盛り上げる

○ボスキャラほどのステージでもかなり強い！　波動砲が使えないとキツイ！

○2面のボスキャラ、カイヤコア。強敵だ

変形

○宇宙空間と水中のステージではサイバーブロテクタで戦う

○惑星上ではハイパーブラスターで戦う

超新作 究極！の先取り

●まずは新規参入のニュース。PCエンジン〝ネクロスの要塞〟でおなじみのアスク講談社がファミコンへも参入することが決定したぞ。

●バンタイからは遠しい新作ニュースが2本。まずは『トラコンボール3』。前作で好評だったカードによる戦闘システムを引き継ぎ、全てのストーリーの総集編。

○グン！と美しくなった画面なのだ

といえる構成となって登場。あのピラフ一味から、ピッコロ、そしてサイヤ星人との戦いまでがこの1本で楽しめちゃう。もちろんグラフィックなどもグン！とよくなっているのだ。

もう1本は年末発売予定で制作中の『おそ松くん』。メガドライブ版と違い、アドベンチャーになる予定。

○ドドン！　かめはめ波が炸裂だ！

お詫び

小誌No.9（1989年5月5日・19日合併号）91ページの「ファミマガジャーナル・マンガトピックス」において、パソコン通信の電子掲示板の例として掲載されている画面写真は、セタネット（東京都目黒区・株式会社セタ運営）のファミコン情報局の掲示板に書き込まれていたものを、同社ならびに著作権者の許可を得ずに掲載してしまったものです。

関係者の皆様にご迷惑をおかけいたしましたことを深くお詫び申し上げます。

1989年6月
ファミリーコンピュータ
Magazine編集部

©アテナ・バードスタジオ／集英社／フジテレビ／東映動画／BANDAI

ルール説明

1～50までの点数がついた2本のあみだを、各メーカーの担当者がそれぞれ選び、総合得点を競う。得点が高い順に広いスペースでP.R合戦をする、というシステムです。

あみだで決まる

ウチのが1ばん

大特集

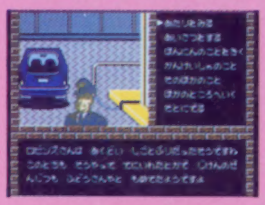
6月16日から7月6日までにでるゲーム

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR！

52SPC マーダークラブ

6月30日発売予定
セタ　6800円（別）
カセット　アドベンチャー

刑事になりきってゲームできる、本格アドベンチャーだ



No.10 P.28で特集

ハードボイルドの超決定版。若き実業家ビル・ロビンスが遺体となって発見された。複雑な人間関係、20年前の迷宮入りの怪事件。怪しいといえば皆怪しい。一筋ナワではいかない物語。どんな夜でもこいつと一緒ならすぐに明けてくれる。（ヤス）

49SPC クインティ

6月27日発売予定
ナムコ　4900円（別）
カセット　アクション

パネルをめくって敵を転ばせちゃう

No.10 P.22で特集

先日、街を歩いている時のことだった。女性の叫び声に振り向くとスカートめくりをしている少年がいた。訳を聞くとクインティの練習をしているというので、そのまま警察に引き渡した。（餓鬼）

45SPC ファミコン探偵倶楽部II（後編）

6月30日発売予定
任天堂　2600円（込）
カセット　アドベンチャー

後ろに立つ少女の正体は……？

No.11付録で特集

前編は楽しんでいただけましたか？　いよいよ後編です。ますます深まる謎、そして意外な真実をいっぱいいっぱい詰め込みました。楽しみに待っていてくださいね。（鹿丸）

35SPC ビッグチャレンジ！GOGOボウリング

6月23日発売予定
ジャレコ　3200円（別）
カセット　スポーツ

いろいろな遊び方が楽しめる

トラックボール対応でユニークなキャラもいっぱい!!　謎のプロボーラーのリーダーとは!?　あなたは勝てるかな？（あくび）

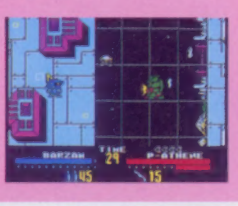
今号P.34で特集

37SPC スーパーディフォルメ SDガンダム2

6月25日発売予定
バンダイ　6800円（別）
カセット　シミュレーション

ガチャポン戦士は今日も行く

カワイイ！オヨ！ヨシ、ガンバレ！サスガ！バシバシ！思わず叫びながらやっちゃう。ついつい夢中なのよね！♡（ウラン）



今号付録で特集

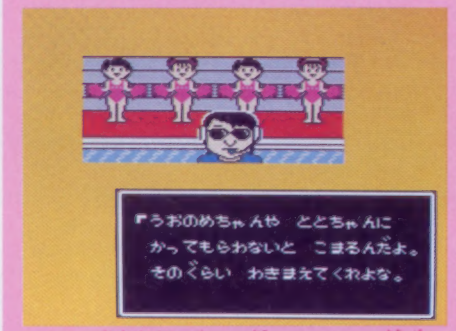
71SPC チャイルズクエスト

6月23日発売予定
ナムコ　5500円（別）
カセット　ロールプレイング

不満度がおかしいお笑いRPG

No.9 P.18で特集。戦闘コマンドはよいしょだ

私は人見知りのはにかみ屋で、町内でも有名な人間です。そんな私がもし、芸能界で働くマネージャーになったとしたら多分、ノイローゼで女神転生のノームのような顔つきになることでしょう。でも芸能界にも少し憧れがあります。ゲームにも登場する「スター水泳大会」には、かねてから出演したくて。特に最後に行う、100M自由型、いやなくてギャルが繰り広げる騎馬戦。あの騎馬の土台は何かとイイですよ。ただのノーマルRPGとは違う、チャイクをよろしゅう。（KON）



スター水泳大会。勝って怒られるツラい立場ね

58SPC 脱獄

6月30日発売予定
ケイ・アミューズメントリース　5600円（別）
カセット　アクション

肉体を武器にして脱獄だ

今回の「脱獄」は、かつなりすごい迫力アクションゲームだ！　主人公バートは、A国陸軍特殊部隊の大尉である。世界の経済を混乱させ、大量の密輸売買を促進しようとしている反政府組織GODの野望を打ち砕くために、バートは、様々な武器を使ったりキックやパンチで、かなり強い敵を抹殺していかないといけないのだ！　もうこれはドンパチもんだっ！

ちょっと、コワイアクションだけど、君も一度挑戦してみる価値、絶対アリッ!!（ひさっち）

No.7 P.36で特集

©㈱ナムコ・K.AMUSEMENT LEASING CO./SNK CO.,LTD.・SETA/RIVERHILSOFT・GAME FREAK/NAMCO LTD.・Nintendo・SOTSU AGENCY・SUNRISE/SHINSEI・JALECO

ひとめで わかる!!

新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価
(別)消費税別 (込)消費税込み

6月

23日 ●チャイルズクエスト ★ナムコ♣5500円(別)
23日 ■ビッグチャレンジ/GOGOボウリング
★ジャレコ♣3200円(別)
25日 ●SDガンダム2 ★バンダイ♣6800円(別)
27日 ●クインティ ★ナムコ♣4900円(別)
30日(金) PCEngine FAN 8月号発売日
30日 ●脱獄 ★ケイ・アミューズメントリース♣5600円(別)
30日 ●マーダークラブ ★セタ♣6800円(別)
30日 ■ファミコン探偵倶楽部II 後編
★任天堂♣2600円(込)

7月

7日(金) ハイパーオージー Magazine 1989 No.13発売日
14日 ♥ファミコン探偵倶楽部II 後編
★任天堂♣500円(込)
14日 ●囲碁指南 ★ヘクト♣5800円(別)
14日 ●ホワイトライオン伝説 ★ケムコ♣5900円(別)
14日 ●ドラゴンニンジャ ★ナムコ♣5800円(別)
18日 ●W・I・L・L・O・W ★カプコン♣5900円(別)
中旬 ●美味しんぼ ★バンダイ♣5800円(別)
21日(金) ハイパーオージー Magazine 1989 No.14発売日
21日 ●必殺道場破り ★シグマ商事♣6500円(別)
21日 ●新・燃えろ!!プロ野球 ★ジャレコ♣6300円(別)
21日 ●ファリア ★ハイスコアメディアワーク♣6200円(別)
21日 ●全米プロバスケット ★ビック東海♣5800円(別)
21日 ●ケルナグール ★ナムコ♣4900円(別)
21日 ●究極ハリキリスタジアム・平成元年版
★タイトー♣6800円(別)
25日 ●パーフェクトボウリング ★トンキンハウス♣5500円(別)
27日 ●MOTHER ★任天堂♣6500円(込)
28日 ●ファミスタ'89・開幕版 ★ナムコ♣未定
29日(土) PCEngine FAN 9月号発売日
29日(土) ハミマガ Video 9月号発売日

8月

4日 ●究極タイガー
★CBS・ソニーグループ♣5900円(別)
8日 ●燃える/お兄さん ★東宝♣5800円(別)
上旬 ●名門/第三野球部 ★バンダイ♣5800円(別)
中旬 ●コズミックウォーズ ★コナミ♣6500円(別)
25日 ●Captain ED
★CBS・ソニーグループ♣5900円(別)
下旬 ●ツインビー3 ★コナミ♣未定
下旬 ●武田信玄2 ★ホット・ビィ♣6800円(別)
下旬 ●アイドル八犬伝 ★トーワチキ♣6000円(別)
下旬 ●悪魔の招待状 ★ケムコ♣6200円(別)
下旬 ●レーサーミニ四駆 ★コナミ♣5900円(別)
未定 ●アメリカンドリーム
★ココナッツジャパン♣5900円(別)
未定 ●甲子園 ★ケイ・アミューズメントリース♣5900円(別)
未定 ●なんてったって!!ベースボール ★サン電子♣未定
未定 ●北斗の拳3 ★東映動画♣6200円(別)

9月

上旬 ●激闘プロレス!! ★テクモ♣5800円(別)
上旬 ●サンダーバード ★バック・イン・ビデオ♣5500円(別)
上旬 ●御存知 弥次喜多珍道中
★HAL研究所♣6800円(別)
上旬 ●マルサの女 ★カプコン♣5900円(別)
14日 ●谷川浩司の将棋指南III
★ポニーキャニオン♣5800円(別)
20日 ●ウルティマ〜聖者への道
★ポニーキャニオン♣5900円(別)
下旬 ●中華大仙 ★タイトー♣未定
未定 ●ワールド・スーパー・テニス
★アスミック♣5900円(別)
未定 ●超人ウルトラベースボール
★カルチャーブレーン♣6500円(別)
未定 ●落っことしパズル とんじゃん!?
★ジャレコ♣5600円(別)
未定 ●虹のシルクロード ★ビクター音楽産業♣未定
未定 ●ロボコップ ★データイースト♣5800円(別)

10月以降

10月上旬 ●ソフトボール天国 ★トンキンハウス♣5800円(別)
10月中旬 ●メジャーリーグ ★アイレム♣6000円(別)
10月未定 ●エモやんの10倍プロ野球 ★ヘクト♣未定
10月未定 ●明治維新 ★ユース♣6200円(別)
10月未定 ●ヴィナス戦記 ★バリエ♣5800円(別)
10月未定 ●V'BALL ★テクノスジャパン♣5900円(別)
10月未定 ●田代まさしのプリンセスがいっぱい
★エピック・ソニーレコード♣5500円(別)
11月下旬 ●スウィートホーム ★カプコン♣6500円(別)
11月下旬 ●ホステージ ★ケムコ♣未定
11月下旬 ●ドラゴンユニット ★アテナ♣未定
11月下旬 ●コンフリクト ★ビック東海♣6200円(別)
11月未定 ●スクウェアのトム・ソーヤ ★スクウェア♣6500円(別)
11月未定 ●忍者COPサイゾウ ★九娯貿易♣5900円(別)
11月未定 ●アバドックス ★ナツメ♣未定
12月上旬 ●未来戦史ライオス
★バック・イン・ビデオ♣5900円(別)
12月上旬 ●道 ★バップ♣未定
12月未定 ●迷宮島 ★アイレム♣5800円(別)
12月未定 ●神仙伝 ★アイレム♣6300円(別)
12月未定 ●コズミックイプシロン ★アスミック♣6500円(別)
12月未定 ●ヘラクレスの栄光II ★データイースト♣未定
12月未定 ●I LOVE ソフトボール
★ココナッツジャパン♣未定
12月未定 ●東風 ★ナツメ♣未定
12月未定 ●ガンヘッド ★バリエ♣未定
12月未定 ●TM-NETWORK LIVE IN POWERBOWL
★エピック・ソニーレコード♣6200円(別)
12月未定 ●キャットランナー ★ケムコ♣未定
12月未定 ●双截龍II ★テクノスジャパン♣5900円(別)
12月未定 ●名門/多古西応援団 ★アスミック♣未定
12月未定 ●忍者龍剣伝2 ★テクモ♣未定
12月未定 ●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン♣未定
12月未定 ●いただきストリート ★アスキー♣6500円(別)
12月未定 ●ペガスコネクション ★シグマ商事♣9600円(別)
1990年
2月未定 ●ロケットレンジャー ★ケムコ♣未定
2月未定 ●シェラザード2 ★カルチャーブレーン♣未定

発売日未定

●アーコン ★BPS
●アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン
●イースII ★ビクター音楽産業
●イメージファイト ★アイレム ●うさぎ次元の盗難事件 ★学習研究社
●エアーウルフ2(仮称) ★九娯貿易
●栄冠は君に輝く(仮称) ★徳間ソフト ●黄金バット ★学習研究社
●かってにシロクマ ★CBS・ソニーグループ
●ガデュリン ★セタ ●キテレツ大百科 ★エポック社
●キャプテン翼2 ★テクモ
●Q.B.Scramble ★ポニーキャニオン
●激闘スタジアム!! ★テクモ ●激突/四駆バトル(仮称) ★アイレム
●ゴッドスレイヤー ★SNK ●ザ・ゾンビ(仮称) ★ホット・ビィ
●ザ・マネーゲームII ★ソフエル ●坂本龍馬 ★東芝EMI
●サンサーラ・ナーガ ★ビクター音楽産業
●シャンカラ ★アイ・ジー・エス
●白い龍 ★インダクションプロデュース
●新・里見八犬伝 ★東映動画 ●神界 ★東映動画
●スーパースタープロレスリング ★ポニーキャニオン
●スーパーリアルベースボール2(仮称) ★バップ
●ストライダー飛竜 ★カプコン ●スプラッターハウス ★ナムコ
●星雲狩り ★ハドソン ●ダンジョン&マジック ★ナツメ
●ダンジョン放浪記 ★アスキー ■地理制覇大冒険 ★スコービオンソフト
●ドカベン(仮称) ★カプコン ●ドラゴンクエストIV ★エニックス
●忍者らホイ! ★アスキー ●熱血高校大運動会(仮称) ★テクノスジャパン
●熱血野球小僧(仮称) ★テクノスジャパン
●信長の野望・戦国群雄伝 ★光栄 ●バリバリ伝説 ★タイトー
●ビックリマンワールド ★ハドソン ●ファミコン野球盤 ★エポック社
●ファンタジー ★ポーステック ●プレジデントの選択 ★ホット・ビィ
■ホワイトカード ★スコービオンソフト
●麻雀大会 ★光栄 ●Might and Magic ★学習研究社
●魔神英雄伝ワタル・外伝 ★ハドソン
●魔獣都市ナーガ ★アイレム
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
●メルヴィルの炎 ★学習研究社 ●モンスターパーティー ★バンダイ
●妖怪大戦(仮称) ★ホット・ビィ ■歴史大冒険 ★スコービオンソフト
●ローラーゲーム(仮称) ★インダクションプロデュース
●ROD OF BLUECRYSTAL ★トーワチキ
●ドラゴンボール3 ★バンダイ ●おそ松くん ★バンダイ

深夜のシューティング・ゲーム

Abadox アバドックス

NATSUME

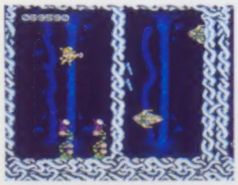
©1989 NATSUME ©1989 ダイナミック企画 横村ただし

日没前は、戦わないでください。

すでに、恐怖は敵にいる。アバドックス、現る。

ドックン！ドックン！闇からの侵入者か。四次元の世界からか。不安。そして心魔の鼓動。うっ、体の自由がきかない。どうしたらいいんだ。どこまで続くか、どれだけ続くか。ドックン、ドックン！もう後もどりはできない。

ホラー感覚あふれる不気味なグラフィック。
巨大生命体で展開される想像を絶するストーリー。
数々のパワーアップシステム。
……もうこれ以上はいえない。



テレホンサービス
東京/03-207-7500
大阪/0720-68-2308

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

ナツメ株
〒162 東京都新宿区喜久井町39 萩ビル2F
TEL 03-232-5251

ファミコンカセット
11月発売予定
発売価格5,800円
1M+1M

ファミリーコンピュータ Magazine
1989 NO. 12 7月7日号
平成元年7月7日発行
第5巻第12号（通巻82号）
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社 徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105－55 東京都港区新橋4－10－1
問い合わせ ☎03（459）1700（代）
特別定価490円（本体476円）

Nintendo®
HANDY GAME MACHINE
GAME BOY™

街は、挑戦者でいっぱいだ。

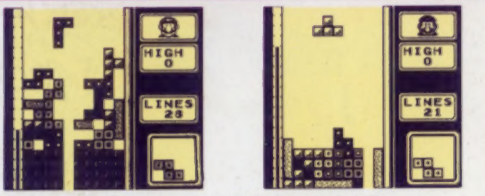
1人でも遊べます

対戦型
テトリス™
TETRIS

"TM AND ©1987 V/O ELECTRONORGTECHNICA ("ELORG"), TETRIS LICENSED TO BULLET PROOF SOFTWARE AND SUB-LICENSED TO Nintendo. ©1989 BULLET PROOF SOFTWARE ©1989 Nintendo ALL RIGHTS RESERVED. ORIGINAL CONCEPT, DESIGN AND PROGRAM BY ALEXEY PAZHITNOV."

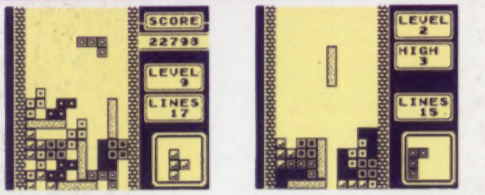
画面上に次々と現れ落ちてくる7種類のブロックを
回転・移動させながら、よこ一列にならべると
ラインが消えて得点になる……
シンプルでたのしく興奮度満点のゲーム！！！！！

◆対戦型 2-PLAYER（プレイヤー）ゲーム



2段（ダブル）同時に消すと相手ブロックを1段。
3段（トリプル）同時だと相手のブロックを2段。
4段（テトリス）で相手のブロックを4段押し上げることができ、天井まで押し上げられた方が、負けとなります。

◆A-TYPE（エータイプ）ゲーム　◆B-TYPE（ビータイプ）ゲーム



持久戦タイプのテトリスです。できるだけ多くのラインを消し得点を競うゲームです。

25ライン全てを消し終えた時点で、得点を競いあうタイプです。

対戦型 テトリス
希望小売価格 2,600円（消費税含む）

対戦型 テトリス 通信ケーブルセット
希望小売価格 3,800円（消費税含む）

任天堂株式会社　本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541－6113
東京支店 TEL.(03)254－1781　大阪支店 TEL.(06)245－4155　名古屋営業所 TEL.(052)571－2506　岡山営業所 TEL.(0862)52－1821　札幌営業所 TEL.(011)621－0513
©1989 Nintendo

雑誌 27711－7／7
© by Tokumasyoten 1989 印刷 凸版印刷 Printed in Japan